

# Ejercicio 1 – Introducción al desarrollo web

---

Este ejercicio tiene como objetivo que os empecéis a familiarizar con las tecnologías básicas del desarrollo web en su lado cliente: HTML, CSS y JavaScript. Para ello vamos a “jugar” con ejemplos de cada tecnología, siguiendo algunas de las partes del tutorial online <https://www.w3schools.com/>.

No hay que subir ninguno de los ficheros realizados en cada parte al Aula Virtual.

**Puntos totales posibles del ejercicio: 0**

## Parte 1 - HTML

1. Lee la página de [introducción a HTML](#). Comprueba que puedes modificar el ejemplo “A Simple HTML Document” en el editor online (botón “Try it Yourself”).
2. Lee la página de [editores HTML](#). Copia el contenido de la página web ejemplo a un fichero de tu disco duro local (por ejemplo “index.html”) usando un editor de texto (Atom u otro que prefieras). Abre el resultado desde un navegador web instalado en tu ordenador (Chrome, Firefox, o el que prefieras).
3. Lee la página de elementos [básicos de HTML](#). Averigua si tu editor de texto tiene funciones de autocompletado. Esta función se suele activar usando la combinación de teclado: Ctrl+Espacio en alguna posición del contenido de la página web que estás editando.

## Parte 2 - CSS

4. Lee la página de [uso de CSS desde HTML](#). Copia el contenido del ejemplo “External CSS” a ficheros locales, con extensiones “.html” y “.css”. Comprueba si la función de autocompletado está disponible para el fichero CSS.
5. Lee la página de [sintaxis CSS](#). Comprueba que entiendes todos los ejemplos, ejecutándolos mediante el editor online (“Try it yourself”) o mediante una copia en local y usando un editor de textos.

## Parte 3 - JavaScript

6. Lee la página de [uso de JavaScript desde HTML](#). Comprueba que entiendes todos los ejemplos, ejecutándolos mediante el editor online (“Try it yourself”) o mediante una copia en local y usando un editor de textos.
7. Lee la página sobre la [localización del código JavaScript](#). Copia el contenido del ejemplo “External JavaScript” a ficheros locales, con extensiones “.html” y “.js”. Comprueba si la función de autocompletado está disponible para el fichero JavaScript.
8. Lee la página de [variables JavaScript](#). Comprueba que entiendes todos los ejemplos, ejecutándolos mediante el editor online (“Try it yourself”) o mediante una copia en local y usando un editor de textos.
9. Lee la página de [funciones JavaScript](#). Comprueba que entiendes todos los ejemplos, ejecutándolos mediante el editor online (“Try it yourself”) o mediante una copia en local y usando un editor de textos.