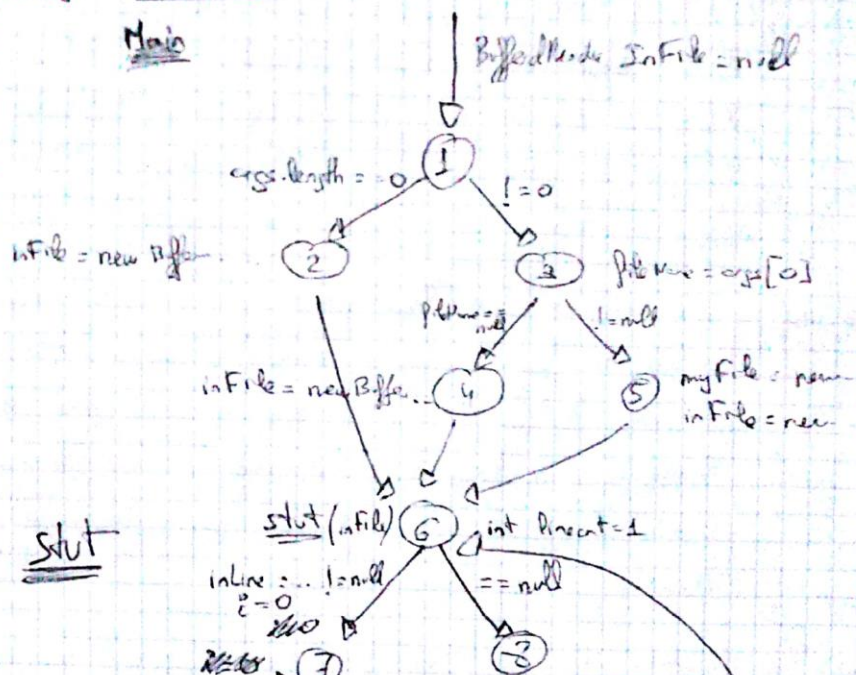
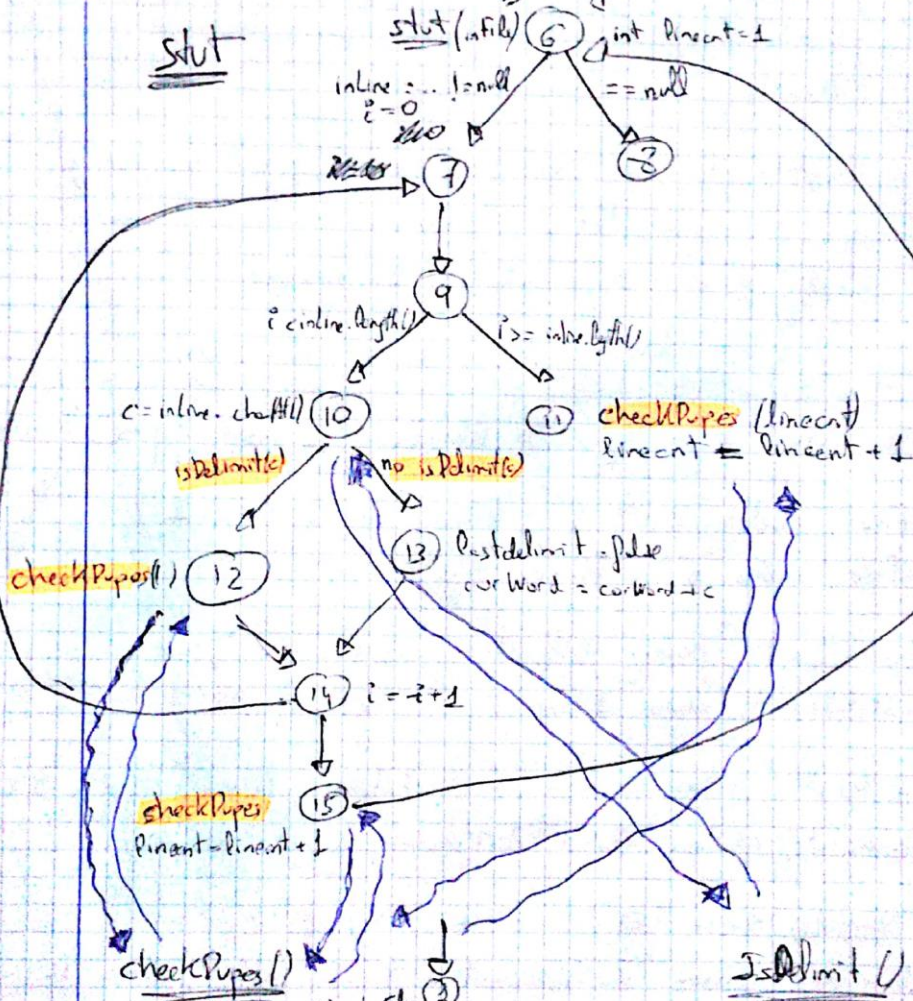


# 1) Graf. Struktur

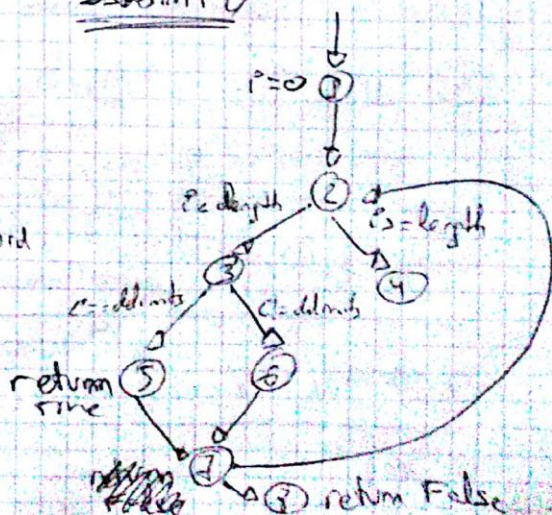
Main



stut



isDelimit()





②

Línea y llamada

Llamadas

53 - ~~def~~ main  
76 - stut  
78 - stut  
86 - stut

stut  
isDelimit  
checkDupes  
checkDupes

③ Último-def → Conjunto de nodos que define una variable  $x$ , y tiene un camino def-expedito desde el nodo, a través de un sitio de llamado, a un uso de una unidad llamada. Puede ser de llamado a llamado o de llamado a llamante como valor devuelto por retorno o parámetros devueltos al hacer return.

Primer-uso → Conjunto de nodos que tienen usos de una variable  $y$ , pero los cuales hay un camino def-expedito y uso-expedito desde el sitio de llamado a los nodos.

Atributos class Stut (lastdelimit, curWord, delimits)

a) def justo antes de un lugar de llamado y uso justo después del método

Último-def (inFile, nodos "2, 4, 5", líneas "30, 37, 42")  
Primer-uso (inFile, nodos "6", línea "56")

Último-def (lastdelimit, nodos "0, 13", línea "13, 69, 85")  
Primer-uso (lastdelimit, nodos "1 checkDupes", línea "83")

Último-def (curWord, nodos "0, 13, 6 checkDupes", líneas "14, 70, 94")  
Primer-uso (curWord, nodos "13, 2-4 delDupes, 5 checkDupes")

Último-def (delimits, nodos "0", línea 15)  
Primer-uso (delimits, nodos "2 isDelimit, 3 isDelimit", líneas 101, 102)

④ N° de línea	Método, variable, n° línea otro	Método, variable, n° línea uso
30, 37, 42, 46	Main, (30, 37, 42), inFile	Main (46), inFile
83, 69, 85	stut (69), lastdelimit checkDupes (85), lastdelimit	checkDupes (83), lastdelimit
70, 86, 87, 92, 94	stut (70), curWord checkDupes (94), curWord	stut (70), curWord checkDupes (86, 87, 94), curWord
61, 102	Global	isDelimit (101, 102), delimits



línea	Método, variable, nº líneas alteradas	Método, variable, nº líneas usadas
checkRopes(65)	start, (55, 74), line cnt	checkRopes, (82), line
checkRopes(73)	start, (55, 74), line cnt	checkRopes, (83), line



Ejercicio 2

part of Day : {Wake, Sleep}

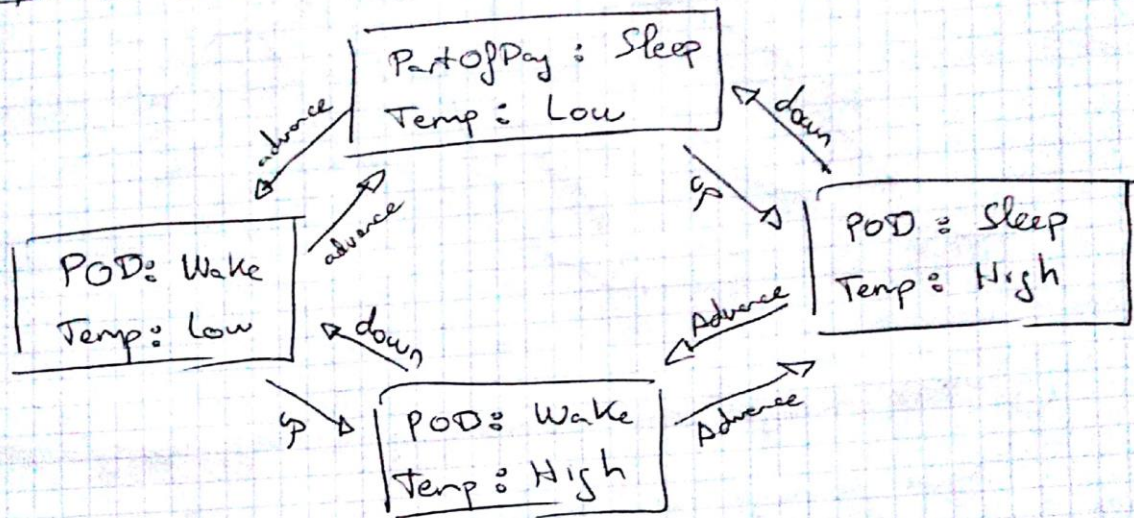
temp : {low, High}

advance () → avanza a la siguiente parte del día: Wake + Sleep

up () → Temp = low, sube la Temp = High

down () → Temp = High, baja la Temp = low

Máquina de estados (tenemos 2<sup>2</sup> combinaciones de estado posible)



Camino completo Edge Coverage (EC)

Edge Coverage → RT contiene cada camino al consuelo de longitud 2  
Ejemplo: toda transición (transition coverage)

(Sleep, Low)  $\xrightarrow{UP}$  (Sleep, High)  $\xrightarrow{Adv.}$  (Wake, High)  $\xrightarrow{Down}$  (Wake, Low)  
 $\xrightarrow{Adv.}$  (Sleep, Low)  $\xrightarrow{Adv.}$  (Wake, Low)  $\xrightarrow{UP}$  (Wake, High)  $\xrightarrow{Adv.}$  (Sleep, High)

\* Note : He empezado por la combinación (Sleep, Low) aunque debe  
 ric haber empezado por (Wake, Low), pero es el mismo  
 número de pasos al fin y al cabo