

Informe del Deber de Vectores y Matrices

Objetivo: El presente programa mostrara la creación de un vector y su posterior ordenamiento, además de crear una matriz de números aleatorios y su posterior visualización de la transpuesta de la misma matriz.

Funcionalidad:

```
<<<<<1.CREAR UN VECTOR Y POSTERIORMENTE ORDENARLO DE MAYOR A MENOR>>>>>.
Ingrese la longitud de su vector
5
Ingrese el numero en la posicion [0]:0
Ingrese el numero en la posicion [1]:4
Ingrese el numero en la posicion [2]:2
Ingrese el numero en la posicion [3]:5
Ingrese el numero en la posicion [4]:6
vuestro vector es
0      4      2      5      6
Su vector ordenado de mayor a menor es
6      5      4      2      0
<<<<<2.SACAR LA TRANSPUESTA DE UNA MATRIZ>>>>>..
Ingrese el numero de filas
3
Ingrese el numero de columnas
3
Su Matriz:
60.80299504695563      28.580430740189822      27.05573349770203
67.30274098716443      15.970816039942616      39.79804083581069
52.91077799032821      95.07606818844559      22.823725411304096
La transpuesta de vuestra matriz es:
60.80299504695563      67.30274098716443      52.91077799032821
28.580430740189822      15.970816039942616      95.07606818844559
27.05573349770203      39.79804083581069      22.823725411304096
BUILD SUCCESSFUL (total time: 27 seconds)
|
```