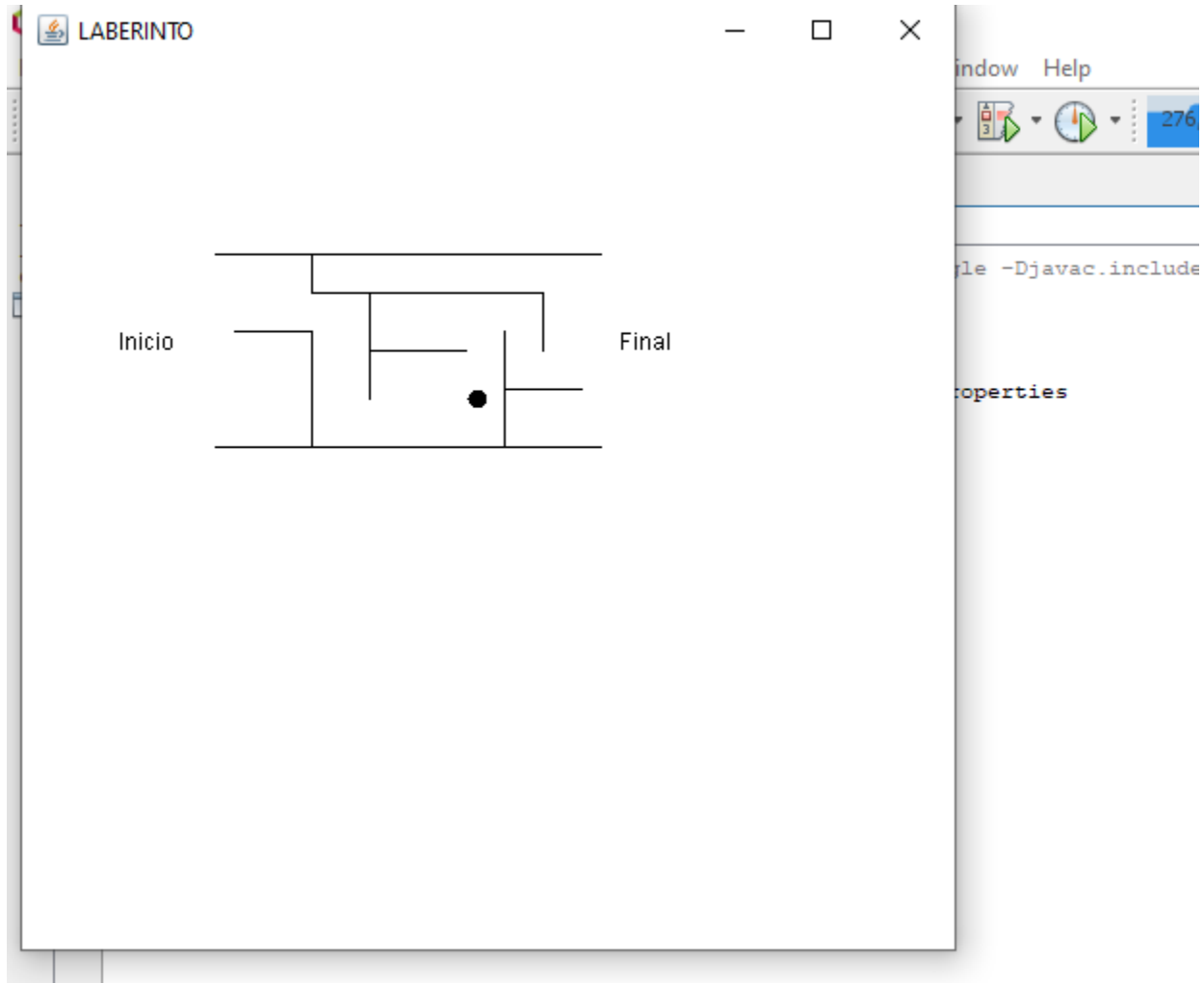
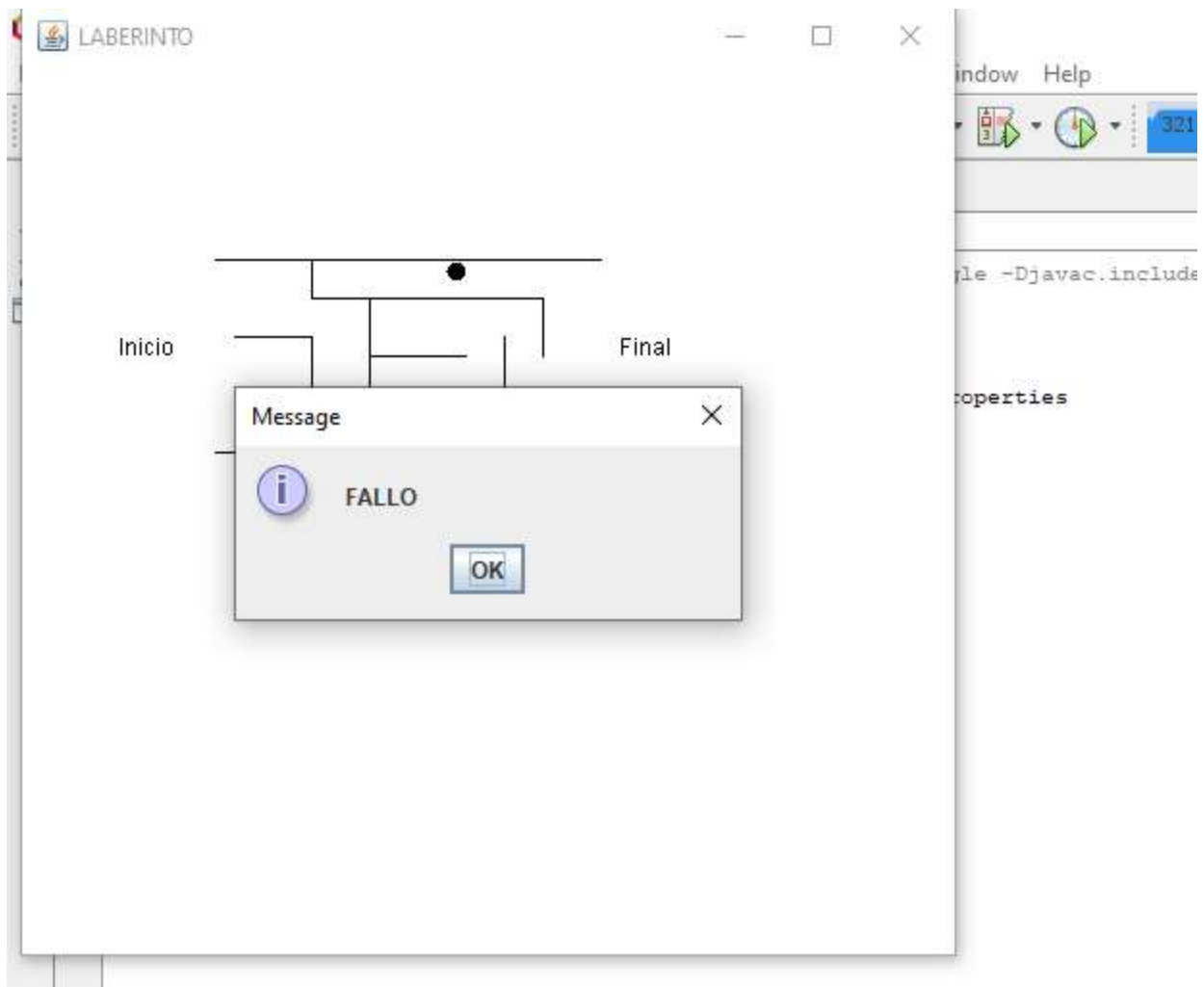


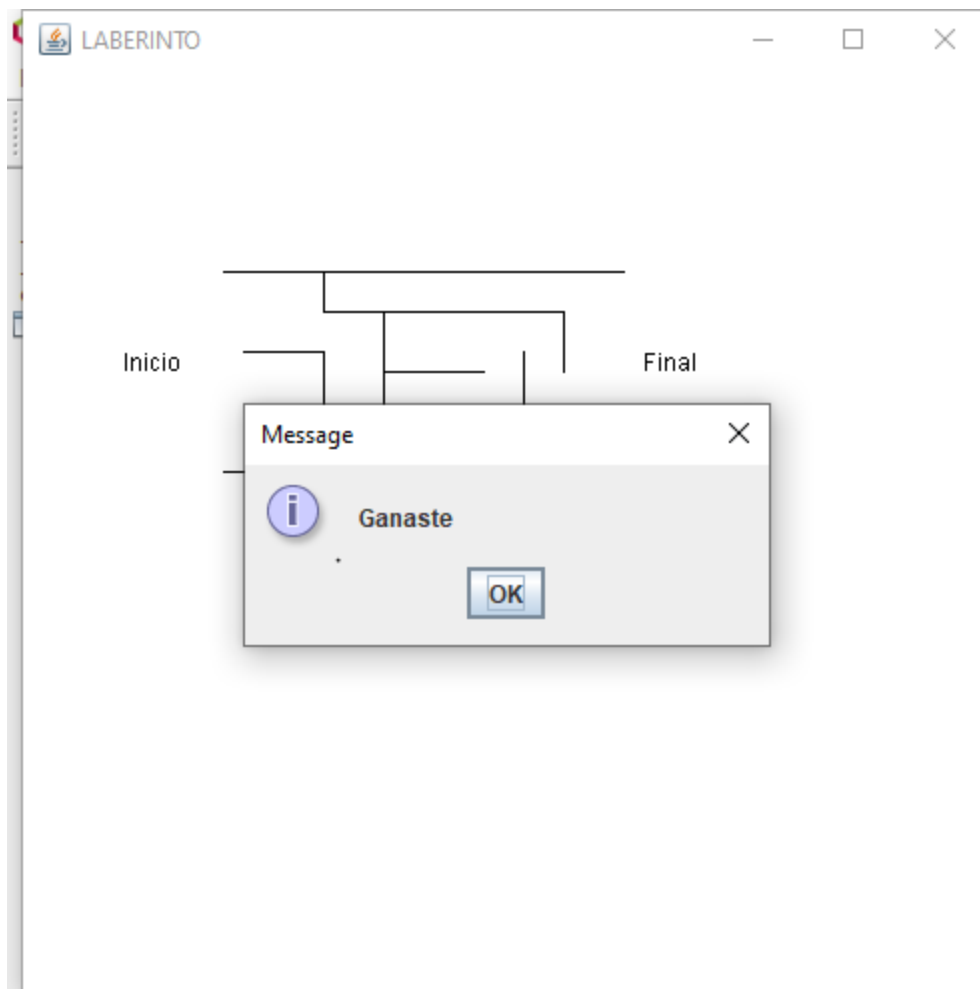
Informe del Deber del laberinto.

Objetivo: Programar un juego donde el usuario por medio del ratón sea capaz de llegar hasta el final del laberinto tal que de salirse del mismo este le avisara que ha fallado y si logra llegar hasta el final la aplicación le premiara.

Funcionalidad:







Window Help



File -Djavac

Properties