

TENDENCIAS ACTUALES DE PROGRAMACIÓN

TEMA: TRABAJO PRÁCTICO

INTEGRANTES:

CRESPO CHRISTIAN GAONA JHUDYT

DOCENTE:

ING. DIEGO CALE

QUINTO CICLO PARALELO "B"

FECHA DE ENTREGA: 27/04/2023

Cuenca - Ecuador

Desarrollo de la Práctica.

Objetivo: Desarrollo de una aplicación Java

Reglas: Consta de 2 partes, la práctica y evaluación de Calidad.

Descripción del Requerimiento:

Una tienda de medicamentos requiere poder realizar pedidos.

La farmacia Para hacer un pedido para la farmacia el usuario debe indicar la siguiente información que se mostrará en una ventana (creada con en Java con Swing) con el siguiente contenido:

- Nombre del Medicamento. El usuario lo introducirá en un cuadro de texto editable (JTextField).
- Tipo de medicamento que puede ser un analgésico, analéptico, anestésico, antiácido, antidepresivo y antibióticos. El usuario lo introducirá en un desplegable (JComboBox).
- La cantidad de producto que se requiere. El usuario lo introducirá en un cuadro de texto editable (JTextField).
- El distribuidor farmacéutico al cual se le va a hacer el pedido, a elegir uno entre tres COFARMA, EMPSEPHAR y CEMEFAR. El usuario lo introducirá con un botón de opción o radio (JRadioButton).
- La sucursal de la farmacia a la cual debe llegar el pedido, que puede ser la farmacia PRINCIPAL y/o la SECUNDARIA, que corresponde con una farmacia más pequeña de los mismos dueños. El usuario lo introducirá con un checkbox (JCheckBox).

Cuando se pulsa OK se comprobará que todos los datos son correctos (por ejemplo, se pueden manejar excepciones para asegurarse que la cantidad del producto a pedir sea positiva, para asegurarse que se ha seleccionado un proveedor y al menos una farmacia...).

Si todos los datos son correctos aparecerá una nueva ventana con el resumen del pedido con la siguiente información:

- Pedido al Distribuidor D" donde D es el distribuidor seleccionado previamente.
 Esto aparecerá como el título de la ventana (JFrame)
- Texto con el medicamento a pedir: "X unidades del T M" donde X es el número de unidades, T es el tipo de medicamento y M el nombre del medicamento (JLabel). Por ejemplo: 10 unidades del antibiótico amoxicilina.

• Texto con la dirección de la farmacia a donde enviarlo: "Para la Farmacia situada en D" donde D es la dirección de la farmacia (JLabel). Para la farmacia PRINCIPAL la dirección es Calle de la Rosa n. 28 para la secundaria es Calle Alcazabilla n. 3. Por ejemplo: "Para la farmacia situada en Calle de la Rosa n.28 y para la situada en Calle Alcazabilla n.3.

Además, esta ventana contendrá dos botones (ambos JButton) uno para cancelar el pedido, que cierra la ventana y otro para enviar el pedido. Este envío de pedido lo simularemos con un mensaje por pantalla JOptionPane.showMessageDialog(null, "Pedido Enviado"):

Pautas de elaboración

- El programa debe permitir las operaciones descritas
- Hacer un pedido de un producto
- Despachado y registrado el pedido

Objetivos

- Utilizar el IDE de programación Java para desarrollar una aplicación.
- Diseñar una interfaz gráfica.
- Manejo de Excepciones.

Criterios de evaluación

- La calidad y la funcionalidad del código de control.
- La usabilidad y funcionalidad de la interfaz de usuario.

Debe entregar una carpeta del proyecto. Esta carpeta debe permitir cargar y ejecutar la solución en alguna versión del IDE, la cual debe ser especificada por el autor.

Además, debe entregar un documento con capturas de pantalla de las dos ventanas del proceso de pedido pidiendo el siguiente medicamento, con los siguientes datos:

Medicamento que empiece por la misma letra que tu nombre, si no encuentras ninguno puedes inventarlo. Por ejemplo, mi nombre empieza por D, pues pido Diclofenaco, pero si no encontrara ninguno pondría Nubertex (totalmente inventado).

• Para la Cantidad usa tu día de nacimiento. Por ejemplo, yo nací el 29 de enero pues pido 29 unidades.

- Para el distribuidor, si naciste entre Enero y Abril pídelo a COFARMA, entre Mayo y
 Agosto a EMPSEPHAR y entre Septiembre y Diciembre a CEMEFAR. Por ejemplo, yo
 nací el 29 de enero pues pido a COFARMA.
- Para la farmacia si tu primer nombre acaba en vocal pide a una sola de ellas (la que quieras) y si acaba en consonante pide a las dos a la vez. Mi nombre (Diego) acaba en vocal así que pido por ejemplo para la farmacia SECUNDARIA.

Luego haz una simulación de qué pasa en tu programa si el usuario pide -4 unidades.

¿Se avisa al usuario del error de algún modo? Explícalo y haz las capturas de pantalla correspondientes.

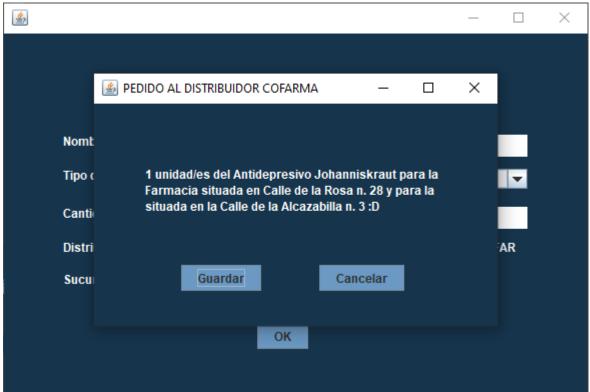
Competencias de la actividad

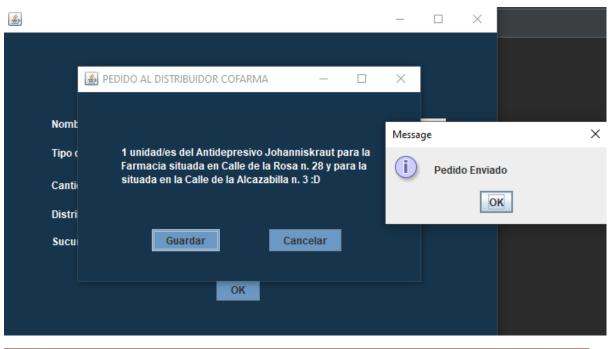
- CB7 Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.
- CE1 Capacidad para modelar, diseñar, definir la arquitectura, implantar, gestionar, operar, administrar y mantener aplicaciones, sistemas, servicios y contenidos informáticos.
- CE2 Capacidad para utilizar y desarrollar metodologías, métodos, técnicas, programas de uso específico, normas y estándares del Diseño de *Software*.
- CE3 Capacidad para analizar las necesidades de información que se plantean en un entorno y llevar a cabo en todas sus etapas el proceso de construcción de un sistema de información.
- CE4 Capacidad para crear y diseñar sistemas *software* que resuelvan problemas del mundo real.
- CE15 Conocer, comprender, seleccionar y utilizar los lenguajes, protocolos y tecnologías estándares así como las plataformas de desarrollo tanto comerciales como de dominio público.

Capturas de pantalla

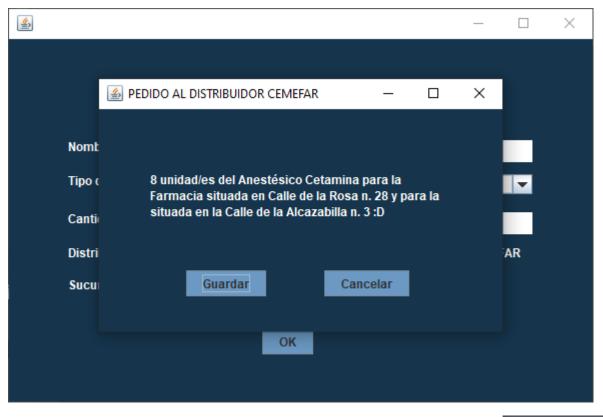
Datos requeridos

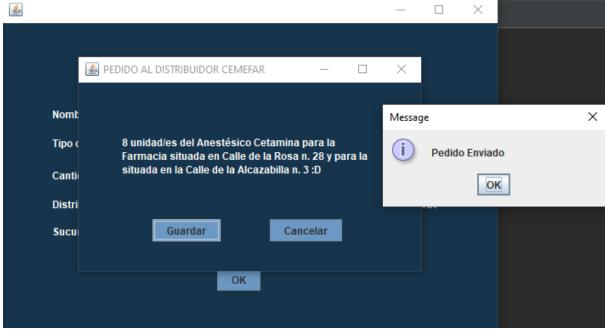








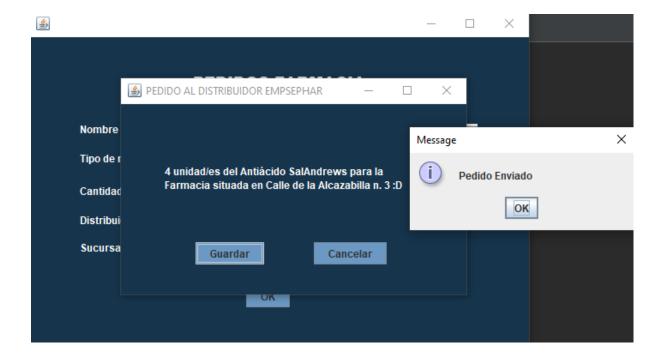




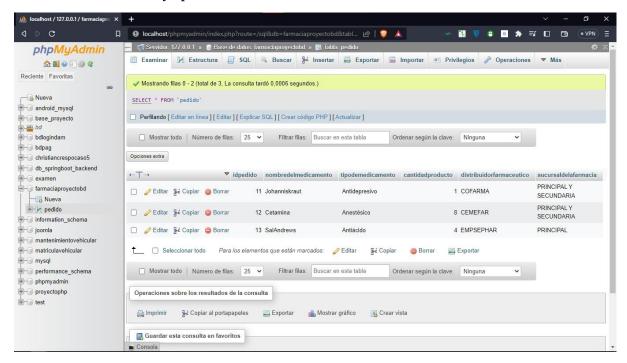
Validaciones







• Base de datos con Mysql



• Link al repositorio del proyecto realizado en el IDE Netbeans 13 con JDK 14

https://github.com/ChristianC81/FarmaciaProyecto.git

Asignatura	Datos del Equipo	Fecha
Tendencias actuales de Programación	Nombres 1: Crespo Ortega Christian Patricio	25/04/2023
	Nombres 2: Gaona Alvarado Jhudyt Ximena	

Firma y rol del equipo de Trabajo:

Christian Crespo

Desarrollador / Diseñador

Jhudyt Gaona

Diseñador / Desarrollador