

# KEEP MOVING



CHRISTIAN DAVID ARIAS

A00328480

TALLER 1

# CONCEPTUALIZACION

KEEP MOVING ES UN JUEGO DESARROLLADO QUE CONSISTE EN QUE EL USUARIO INTERACTUARÁ CON DISTINTOS BOTONES PARA ASI IR MEJORANDO SU PRESICION Y PUNTERIA A UN RITMO EJECUTADO EN LA INTERFAZ A TRAVEZ DE UNAS FLECHAS.

EL JUEGO CONSISTE EN OPRIMIR LOS BOTONES QUE APARECERAN EN LA PANTALLA DEL DISPOSITIVO, ACCIONANDOLAS AL MOMENTO PRECISO QUE COINCIDAN CON LA SECCION DE LA INTERFAZ Y ASI IR GANANDO PUNTOS PARA PASAR AL SIGUIENTE NIVEL AL FINALIZAR



# REFERENCIAS GRAFICAS



# REFERENCIAS TEORICAS

VIDEOJUEGO DE MUSICA:

[HTTPS://ES.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/VIDEOJUEGO\\_DE\\_M%C3%93NICA](https://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego_de_m%C3%B3nica)



# PROPUESTA GRAFICA:

