

Paquete tecnológico del proyecto

El proyecto trata sobre el diseño, fabricación de un robot de pelea con fines educativos. Donde se pueda apreciar el desarrollo del robot paso a paso. La empresa desarrollara la parte electrónica, programación, construcción del robot dando las herramientas necesarias de enseñanza mediante este prototipo.

Tecnología del producto

Desarrollo del proceso de elaboración mediante simulaciones, diseño en software y puesta a prueba en acción.

Tecnología de proceso

- Diseño en 3D
- Ensamble de circuito simulado virtualmente
- Intérpretes de programación técnica de GQM (goal-question-metrics)

Tecnología de maquinaria y equipo

- Computadora
- Softwares para el diseño, desarrollo, pruebas como: PicC compiler, Proteus, SolidWorks,
- Osciloscopio donde se comprobarán partes del circuito como la comunicación por medio de señales del microcontrolador.
- Departamento de fabricación de pcb.
- Impresora 3D

Tecnología de operaciones

Tecnología de operación (OT) donde en hardware y software se monitorea r y controla procesos físicos, dispositivos e infraestructura.

Tecnología (CI) para el control de la infraestructura

El principal objetivo de este tipo de tecnología consiste en conseguir resultados u objetivos en base a una utilización mínima de tiempo y recursos.