

3)

objeto:

Java javaobj – new Java(“Java 11”);

método:

javaobj.getNome();

classe:

Java

Objeto: é uma abstração que representa algo concreto, um objeto possui atributos, estados(valores dos atributos em tempos determinados) e métodos(que representam os comportamentos dos objetos)

Método: representa um comportamento do objeto.

Classe: é um modelo abstrato usado para definir objetos e seus métodos. Elas funcionam como representações abstratas de coisas da vida real, por exemplo, uma casa não seria uma classe mas o plano de construção da casa seria uma classe.