



Control de documento

Nombre del proyecto	Health Delivery
Cierre de iteración	E3 31/03/2023
Generador por	Gustavo Maximiliano Ambriz Zamarripa
Aprobado por	Christian Emmanuel Escalera Cerda
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



## Índice

<b>Sobre este documento</b>	<b>2</b>
<b>Resumen de la iteración</b>	<b>3</b>
Identificación	3
Hitos Especiales	3
Artefactos y evaluación	3
Riesgos y Problemas	4
Notas y Observaciones	4
<b>Asignación de recursos</b>	<b>5</b>
<b>Anexos</b>	<b>6</b>
<b>Referencias a otros documentos</b>	<b>8</b>
<b>Glosario de términos</b>	<b>8</b>
<b>Significado de los elementos de la notación gráfica</b>	<b>8</b>
Estereotipado UML utilizado	8
Significado de los elementos No UML	8



### **Sobre este documento**

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración **E3**, y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.

## Resumen de la Iteración

### Identificación

Código de iteración: I2, E1, C1, T2...

Se suele usar la siguiente convención: I, E, C, T por la inicial de la fase a la que pertenece la iteración: Inicio, Elaboración, Construcción o Transición.

Se sigue con un número o correlativo que cuenta desde uno.

Fecha de inicio y cierre es auto explicativo. Lo mismo con los comentarios, de haberlos.mo]

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
E3	ELABORACIÓN	27/03/2023	31/03/2023	Se realizacion por completo todas las actividades a evaluar

### Hitos especiales

Se completó con éxito el spint

### Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
I1	100%	Se realizó por completo la codificación del login

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
I1	Codificación de login	100%	Se evaluó el desempeño de realización del código y estuvo lo necesario



*Riesgos y problemas*

Informe de lo ocurrido en la iteración, en términos generales.

*Notas y observaciones*

### Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Technical Support	2 Hrs.	Gustavo M.A.Z.	Se administró el funcionamiento ante el diseño otorgado
Managing Agent	6 Hrs.	Gustavo M.A.Z.	Se han administrado y hecho diferentes documentos para el proyecto
Scrum Master	12 Hrs.	Christian E.E.C	Se ha estado al cargo del proyecto
QOS	5 Hrs.	Christian E.E.C	Se ha visto detalladamente la calidad de los diseños para que sea amigable
Designer	1 Hrs.	Christian E.E.C	Hubo un poco de conflictos en diseño pero se realizó por completo y se resolvió
Quality Control	2 Hrs.	Christian E.E.C	Se consideraron los factores de calidad para los diseños
Developer	4 hrs.	Gustavo M.A.Z	Se tomó el cargo del código a implementar en el login

## Anexos

cada anexo comenzará en su propia página

### Anexo A.

Código login con autenticación para app móvil

//Se importa la librería UIKit y FirebaseCore para el uso del servicio en la nube de la plataforma

FireBase

```
import UIKit
```

```
import FirebaseCore
```

```
@UIApplicationMain
```

```
class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate {
```

```
    var window: UIWindow?
```

```
    func application(_ application: UIApplication,
```

```
        didFinishLaunchingWithOptions launchOptions:
```

```
        [UIApplicationLaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {
```

```
        FirebaseApp.configure()
```

```
        return true
```

```
    }
```

```
}
```

//Código para la implementación de un nuevo correo en la app

```
private let email: String
private let provider: ProviderType

init(email: String, provider: ProviderType) {
    self.email = email
    self.provider = provider
    super.init(nibName: nil, bundle: nil)
}

required init?(coder: NSCoder) {
    fatalError("init(coder:) has not been implemented")
}
```

// Se le asigna al botón Sign Up una creación de correo y validación para poder ingresar a la app y tener una cuenta en la aplicación valida

```
@IBAction func signUpButtonAction(_ sender: Any) {

    if let email = emailTextField.text, let password =
        passwordTextField.text {

        Auth.auth().createUser(withEmail: email, password: password) {
            (result, error) in

            if let result = result, error == nil {

                self.navigationController?
                    .pushViewController(HomeController(email:
                        result.user.email!, provider: .basic), animated: true)

            } else {
                let alertController = UIAlertController(title: "Error",
                    message:
                        "Se ha producido un error registrando el usuario",
                    preferredStyle: .alert)
                alertController.addAction(UIAlertAction(title: "Aceptar",
                    style: .default))

                self.present(alertController, animated: true, completion:
                    nil)
            }
        }
    }
}
```

Referencias: <https://github.com/firebase/firebase-ios-sdk>

### Conclusión

Para hacer nuestro login con base de datos en la nbe tuvimos que importar algunas librerías ya este sería inutilizable o no se manda a llamar a la tabla en ningún momento de ejecución





## **Glosario de términos**

**FireBase:** Servicio que permite la utilización de bases de datos en la nube con servicio desde google hasta apple y autenticación de los mismos y creación de cuentas en la app

## **Significado de los elementos de la notación gráfica**

*Estereotipado UML utilizado*

*Significado de los elementos No UML*

### Factores de McCall

<b>Factor</b>	<b>Métrica</b>	<b>Calificación</b>	<b>Comentarios</b>
Corrección	Consistencia	2	Esta métrica nos da coherencia al momento de realizar el factor
Fiabilidad	Exactitud	2	La métrica la escogimos ya que nos da un valor exacto de una confiabilidad
Eficiencia	Consicion	3	Nos ayuda a tener un mayor número de ideas
Integridad	Seguridad	2	Nos proporciona seguridad en nuestra integridad como empresa
Mantenimiento	Consistencia	3	Se mantiene estable el mantenimiento
Flexibilidad	Simplicidad	1	Escogimos esta métrica ya que se mantiene simple nuestra flexibilidad
Capacidad de prueba	Facilidad de operación	4	Esta métrica la tomamos ya que la capacidad de prueba queremos realizarla de una manera simple
Portabilidad	Generalidad	3	Tomamos esta métrica ya que como bien dice el factor ocupamos que sea abierto a todos
Usabilidad	Operatividad	4	Tomamos esta métrica ya que obtenemos distintas capacidades de realizar una función
Interoperabilidad	Estandarización de	3	Escogimos esta



	datos		métrica para tener una mayor velocidad y obtención de datos
		27	