

Documento de requerimientos de software

Health Delivery
Fecha: 08/03/2023

Tabla de contenido

Historial de Versiones	3
Información del Proyecto	3
Aprobaciones	3
1. Propósito	4
2. Alcance del producto / Software	4
3. Referencias	4
4. Funcionalidades del producto	4
5. Clases y características de usuarios	5
6. Entorno operativo	5
7. Requerimientos funcionales	5
9.1. Login a cuenta de usuario cliente	5
9.2. Selección de plan alimenticio	6
8. Reglas de negocio	6
9. Requerimientos de interfaces externas	6
9.1. Interfaces de usuario	6
9.2. Interfaces de hardware	7
9.3. Interfaces de software	7
9.4. Interfaces de comunicación	7
10. Requerimientos no funcionales	8
11. Otros requerimientos	9
12. Glosario	10

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
08/03/2023	1.0	Christian Emmanuel Escalera Cerda	CEAG Inc.	Primera version de requerimiento de software para el desarrollo de la web en la nube a realizar con nombre "Healt Delivery"

Información del Proyecto

Empresa / Organización	CEAG Inc.
Proyecto	Health Delivery
Fecha de preparación	08/03/2023
Cliente	Lamia Hamdan Medina
Patrocinador principal	Hey Kiko! Rice Balls
Gerente / Líder de Proyecto	Christian Emmanuel Escalera Cerda
Gerente / Líder de Análisis de negocio y requerimientos	Gustavo Maximiliano Ambriz Zamarripa

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma
Christian Emmanuel Escalera Cerda	Verificador	Gerencia	04/03/2023	
Gustavo Maximiliano Ambriz Zamarripa	Documentador	Administrativo	04/03/2023	

1. Propósito

Nuestro proyecto lleva el nombre de Health Delivery ya que tiene como objetivo ayudar a la gente con un objetivo claro en su vida, “tener un estilo de vida saludable”, independientemente de sus objetivos en este rubro, actividades cotidianas y problemas externos. Facilitarles tanto la tarea de poder alimentarse adecuadamente con base a nuestro servicio que no se les haga una tarea difícil llegar a la hora de la alimentación.

Utilizará tecnología de cómputo en la nube para poder facilitar el fácil guardado y manejo de datos de los usuarios del mismo, ya que al tener el fácil manejo y al poder ser de manera remota nos brinda un mayor acceso a la base de datos del proyecto

2. Alcance del producto / Software

Nuestro proyecto tiene de propósito en el área de alimento y cuidado de la salud ya que buscamos brindar una mejor manera de alimentación para el público en general, ya no que solamente sea para las personas que estén dentro del área de nutrición sino también para las personas que viven una vida cotidiana sin estar dentro del ámbito nutricional.

Los beneficios de la aplicación es aprender el rutinas de ejercicio, planes de alimentación y con estos ver su progreso, como también estos se ajustaran a sus ingresos.

Para nuestra aplicación se puede podemos hacer que nuestra aplicación esté ajustada con el gimnasio de cada persona para poder armar su rutina, ver los precios mínimos que se puede hacer con la receta dependiendo de la media de precios de tiendas o supermercados en el área.

3. Referencias

4. Funcionalidades del producto

- Generación de rutina de dieta dependiendo de su economía
- Ver los diferentes planes de ejercicios dependiendo de los días que va al gimnasio
- Ver diferentes formas de preparar la comida a hacer para que no se haga repetitivo
- Editar tu rutina de dieta dependiendo al gusto del cliente

<<Iniciales del registro del documento en el sistema de gestión de calidad revisión>> <<número>>

5. Clases y características de usuarios

La forma de implementar el proyecto será de forma web/en la nube y está implementado para varios tipos de usuarios, un médico o nutricionista ya que es el soporte que tendrá el usuario “Cliente” para poder tener un soporte a base de su seguimiento de plan alimenticio

El otro tipo de usuario a tener en cuenta es el cliente por plan alimenticio, es el que solamente ocupa los servicios de la aplicación y ayuda y seguimiento del plan a elección.

6. Entorno operativo

Se desarrollará en, visual code para la parte de web y la parte de ios se desarrollará en el entorno XCODE para poder utilizar el lenguaje Swift y Objective-c

Se estará trabajando en laptop capaces de poder soportar el Visual code y Mac para poder utilizar el entorno de IOS

VENTAJAS:

- Fácil de usar. Es una herramienta con la que estás creando contenido al momento. Su curva de aprendizaje para poder crear una aplicación móvil ya que al momento de crear un proyecto en una aplicación de inicio con lenguaje swift de inicio nos da una pequeña imagen y un preview de como funciona y como podríamos modificar el hecho de como se verá nuestra aplicación al momento de compilarla y correrla

7. Requerimientos funcionales

9.1. Login a cuenta de usuario cliente

Descripción: Esta funcionalidad se basa en poder ingresar a la cuenta del usuario y poder administrar su plan activo o cambio de preferencias o de seguridad

Prioridad: Nivel Medio

Acciones iniciadas y comportamiento esperado: Desplegará una nueva ventana en la que se encontraran varios apartados para poder acceder a lo deseado ya sea como la seguridad, cambio o modificación de cuenta y seguimiento de plan

REQ-1: El usuario podrá desplegar un apartado de la opción cuenta que ayudara al usuario a mantener seguimiento de todo lo relacionado a ella

9.2. Selección de plan alimenticio

Descripción: Podrá generar una interfaz que desplegará el plan a desear y poder brindar una descripción previa y corta del plan a elegir, al momento que se seleccione abrirá una ventana nueva donde se podrá dar seguimiento al plan deseado y continuará su periodo

Prioridad: Nivel Alto

Acciones iniciadores y comportamiento esperado: Al momento de que se seleccione el plan se abrirá una ventana donde se podrá seleccionar y dar seguimiento el plan y una descripción de para qué sirve y que contiene este plan alimenticio

REQ-1 El usuario podrá seleccionar diferentes planes para poder tener una manera de fácil elección en el plan para que no tenga que estar organizando uno

8. Reglas de negocio

- El software de la aplicación debe de tener una supervisión de al menos 5 días a la semana para evitar la mayor cantidad de errores
- La aplicación debe de llevar las reglas de calidad para que esta sea agradable y fácil de usar al utilizarse
- Gestión responsable en la publicidad
- La empresa ofrecerá interrumpir el servicio hacia el cliente cada que el cliente lo necesite pero no se le hará un reembolso sin excepciones

9. Requerimientos de interfaces externas

9.1. Interfaces de usuario

- En el apartado principal o la interfaz general tendrá como opciones lo que es el 'Login y Sign Up' para que el usuario pueda registrarse o entrar a la aplicación según él lo desee, se dispondrá de una vista previa a lo que es nuestra aplicación por si el usuario desea obtener un poco de información, también tendrá un apartado de ayuda, este servirá por si se presenta algún inconveniente con cualquiera de las opciones y por último tendrá un pequeño acerca de nosotros la compañía que se ha dedicado a hacer la aplicación

- El apartado de login/Sign up tendrá como Opciones lo que es el registro o entrada a la cuenta del usuario pero también se contará con un apartado para la recuperación de contraseña o olvido de alguno de los campos a llenar
- La interfaz general del usuario se tra lo que es la opción de un nuevo plan para que el usuario pueda hacer una nueva hoja o nueva rutina ya sea alimenticia o de ejercicios o ambas, también tendrá la opción de ver el seguimiento de los diferentes planes que se ha hecho a lo largo de su suscripción, también tendrá la opción de ver su cuenta, esta contara los días restantes que le quedan para poder seguir disfrutando de su suscripción, habrá un apartado para renovación del pago
- EL apartado de su plan alimenticio o rutina de ejercicio se podrá ver el actual y este se podrá modificar dependiendo del gusto del cliente, podrá ver las diferentes recetas que podrá combinar para su plan alimenticio y escoger a su gusto, y por último se podrá ver de manera detallada el cómo poder hacer la receta o su rutina de entrenamiento

9.2. Interfaces de hardware

Soporta el sistema web y móvil, por el momento solo se soporta y es de momento las maneras en las que tienen el soporte esperado y a trabajar en una laptop o computadora de escritorio desde un navegador web o desde un teléfono con sistema operativo IOS Que pueda mantener la aplicación corriendo con un IOS actualizado

9.3. Interfaces de software

De momento solo soportan por el momento firebase para poder tener la comunicación con base de datos, para el momento también se puede o se planea conectar con sql para poder tener una mejor base de datos y un respaldo en el momento de que llegara a fallar en la nube el uso de la base de datos en firebase

9.4. Interfaces de comunicación

En este apartado se agrega el uso de correo por vía gmail para poder tener un sign up o login en el correo al momento de poder crear una cuenta en el desarrollo del proyecto, se podra tambien conectar por un usuario y contraseñas creadas en la misma aplicación

10. Requerimientos no funcionales

- Comprobabilidad: Grado en que un sistema, software o servicio de TI permite y facilita que sea probado en un determinado contexto.
- Disponibilidad: Corresponde al tiempo total en que un sistema puede ser usado en un período determinado. También puede definirse el grado en que un sistema está en un estado operable.
- Extensibilidad: Grado en que la implementación del sistema toma en consideración y facilita su crecimiento en el futuro.
- Escalabilidad: Capacidad de un sistema o servicio de TI de manejar una creciente carga de trabajo, por ejemplo mayor número de conexiones o usuarios.
- Mantenibilidad: Mide la facilidad con que puede darse mantenimiento al producto (en este caso al software o servicio de TI), con la finalidad de: Desarrollar nuevos requerimientos.
- Seguridad: Grado de protección de los datos, software y plataforma de tecnología de posibles pérdidas, actividades no permitidas o uso para propósitos no establecidos previamente.

11. Otros requerimientos

Los requerimientos de base de datos que tenemos de momento son los de la base de datos de firebase para poder tener conectado nuestro proyecto en desarrollo para poder guardar los datos al momento de dar login a un usuario o que se cree una cuenta y poder dar seguimiento en sus planes alimenticios

12. Glosario

Firebase: Es una base de datos en la nube que sirve como una base de datos principal para una aplicación baja o de pocos usuarios de momento en el que se den de alta algunos usuarios y se pueda dar de alta planes que puedan contener un seguimiento