

Prácticas voluntarias - Práctica 6

Sin entrega

El objetivo de esta práctica guiada es utilizar jQuery para mejorar la interfaz de usuario.

Comenzar haciendo una copia de la práctica 5 que ya tiene implementada toda la funcionalidad del gestor de tareas.

El objetivo es cambiar el modo en que el usuario inserta los datos de una nueva tarea, es decir, su nombre y sus tags. Hasta ahora el mecanismo era simplemente un input en el que el usuario insertaba el texto de la tarea acompañado de las etiquetas, precediendo cada una de ellas con el símbolo @. La nueva interfaz se muestra en la figura 1.



Figura 1: nueva interfaz

Como se puede ver en la figura 1 en la nueva interfaz hay un panel dedicado a la descripción de una nueva tarea. El panel tiene los siguientes elementos

- un <input> con la etiqueta “NOMBRE DE TAREA” donde el usuario inserta el nombre de la tarea.

- un <input> acompañado de un botón “AÑADIR TAG” donde el usuario inserta el tag que quiere añadir a la tarea.
- un elemento donde se mostrará la descripción de la tarea a medida que el usuario añada su nombre y sus tags.
- un botón “AÑADIR” que añade la tarea a la base de datos

El funcionamiento es el siguiente:

- cuando el usuario cambia el nombre de la tarea, este queda reflejado en la descripción de la nueva tarea como se muestra en la siguiente figura. Para detectar el cambio en el <input> con la etiqueta “NOMBRE DE TAREA” se puede definir un manejador del evento “change” sobre este <input>, de esta manera, cuando el usuario pulse intro después de cambiar en nombre, se ejecutará dicho manejador.

The screenshot shows a dark-themed form with the following elements:

- A label "NOMBRE DE TAREA:" in yellow.
- A text input field containing "TERMINAR PRÁCTICA".
- A small text input field below it, currently empty.
- A button labeled "AÑADIR TAG" next to the small input field.
- A large teal button labeled "TERMINAR PRÁCTICA" below the main input field.
- A small teal button labeled "AÑADIR" at the bottom right.

- cuando el usuario pulsa el botón “AÑADIR TAG”, se inserta el nuevo tag en la descripción de la nueva tarea como se muestra en la siguiente figura.

This screenshot shows the form after the "AÑADIR TAG" button has been clicked. The changes are:

- The small text input field now contains the text "AW".
- The large teal button now displays "TERMINAR PRÁCTICA" followed by the tag "AW" inside a rounded rectangle.
- All other elements remain the same as in the previous screenshot.

El usuario puede insertar varios tags como se muestra en la figura.

Si el texto del tag está vacío no se añadirá cuando el usuario pulse “AÑADIR TAG”. Tampoco se añadirá si está repetido.

- Si el usuario pulsa sobre cualquier tag de la nueva tarea que se está definiendo, se elimina dicho tag de la descripción.
- Cuando el usuario pulsa el botón “AÑADIR” se grabará en la base de datos la nueva tarea como en las prácticas anteriores. Sólo se grabará si el nombre de la tarea no está vacío. El resultado se muestra en la figura 2.



Figura 2

Para proporcionar a la interfaz la funcionalidad se seguirá el siguiente procedimiento:

- Crear un directorio de nombre **javascripts** que cuelgue de **public**.
- Crear un fichero **tasks.js** dentro del directorio **javascripts**
- El fichero **tasks.js** contiene el código javascript+jQuery que implementa la funcionalidad descrita anteriormente.
- Añadir a la plantilla **tasks.ejs** una etiqueta `<script>` para incorporar la librería jQuery:
`<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.min.js"></script>`
- Añadir a la plantilla **tasks.ejs** una etiqueta `<script>` para incorporar el código de **tasks.js**
`<script src="/javascripts/tasks.js"></script>`

Para resolver la práctica se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:

- El acceso al contenido de un elemento `<input>` se hace a través de la función **val()** de jQuery y el acceso al contenido de los demás elementos se hace a través de la función **text()**.
- No olvidar que dentro del fichero **tasks.js** se debe incorporar la función que espera a que el DOM esté construido.
- En las prácticas anteriores, el cliente envía al servidor la nueva tarea en un string que contiene el nombre de la tarea y los tags precedidos de @. Para ello se disponía de un formulario con un campo en el que el usuario insertaba la descripción de la tarea. Con la nueva interfaz implementada en esta práctica, no se dispone de ese texto y hay que generarlo. Una manera de hacerlo es cambiar el formulario para que ahora tenga un campo **oculto con la descripción de la tarea** y registrar el evento de hacer clic sobre el botón "AÑADIR" del formulario. Cuando el usuario pulse "AÑADIR" se debe construir el string que describe la tarea y asignar el valor de dicho string al campo oculto (utilizando la función **val()** de jQuery). Se debe comprobar que el nombre de la tarea no está vacío, en el caso de que lo esté se debe mostrar un **alert** al usuario y **anular el envío del formulario**.