APLICACIONES WEB



2020-2021

Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática

Prácticas voluntarias - Práctica 1

Fecha de entrega: 4-nov-2020 (9:00)

Objetivo

Esta práctica es la primera parte de un proyecto completo consistente en una aplicación web de gestión de tareas. El objetivo es la implementación del diseño gráfico de la interfaz de la aplicación haciendo uso de HTML y CSS.

El **diseño** de la página es **libre.** En la figura 1 se muestra un ejemplo de diseño. Aunque el diseño es libre, los siguientes elementos son obligatorios:

- El icono de la pestaña del navegador (favicon).
- En la parte superior, un encabezado que permanece fijo cuando el usuario hace scroll en la página.
- En el encabezado, a la izquierda, el logo de la aplicación. Puede ser una imagen (en formato png) o un texto *con efecto*. Si se redimensiona la página, el logo permanece a la izquierda de la misma.
- En el encabezado, a la derecha, la información del usuario actualmente conectado, que consiste en una imagen (en este caso, la imagen de un signo de interrogación), una dirección de correo y un enlace [DESCONECTAR]. Si se redimensiona la página, la información del usuario permanece a la derecha de la misma.
- Un conjunto de tareas, donde:
 - Cada tarea no finalizada puede venir acompañada de una serie de etiquetas (tags). Por ejemplo, la primera tarea en la figura adjunta tiene dos etiquetas: "AW" y "PRÁCTICA". Además, cada tarea no finalizada tiene asociado un enlace [MARCAR FINALIZADA].
 - Las tareas finalizadas aparecen tachadas y no disponen del enlace [MARCAR FINALIZADA].
- Un formulario que contiene un elemento para añadir una nueva tarea, y un elemento de tipo "submit" [AÑADIR].
- Un enlace [ELIMINAR TAREAS COMPLETADAS].
- Cuando el ratón pasa por encima de cualquier enlace hay un cambio en el aspecto del mismo y en el del puntero del ratón.
- Los tipos de letra se descargarán de Google Fonts.

El objetivo de este ejercicio no es acceder a ninguna base de datos de tareas, ni de generar la página dinámicamente. El objetivo es introducir directamente en el código HTML las tareas mostradas en la figura 1.



Figura 1: ejemplo de diseño de la página

Una vez finalizado el diseño de la página, se escribirá otra hoja de estilo para obtener la versión impresa de la página según se muestra en la figura adjunta. Puede observarse que aparece el título "Tareas" seguido de la información propia de las tareas. El tipo de fuente para la impresión es la fuente genérica *sans-serif* de 18px para el título y 12px para las tareas.



Figura 2: formato de impresión

Se utilizarán los siguientes nombres para los ficheros:

- fichero HTLM: tasks.html
- fichero CSS para pantalla: tasksScreen.css
- fichero CSS para impresora: tasksPrint.css

<u>IMPORTANTE</u>: El diseño de la página es libre, la imagen que se muestra en este enunciado es sólo un ejemplo. Sin embargo, el resultado de la impresión sí debe ajustarse a la imagen mostrada en la figura 2.

Entrega de la práctica

La fecha límite para entregar el trabajo es el 4 de noviembre de 2020 (el enlace para la entrega en el campus virtual se cierra a las 09:00).

En el campus se realizará una única entrega por cada grupo de laboratorio. Se entregará un fichero pv1_gxx.zip (xx es el número de grupo de laboratorio) con todos los elementos necesarios para la visualización/impresión de la página (html, CSS, imágenes, etc).

Las prácticas que no utilicen los nombres para los ficheros especificados o que no cumplan las normas de entrega serán consideradas como no entregadas.