

# Programación en red

---

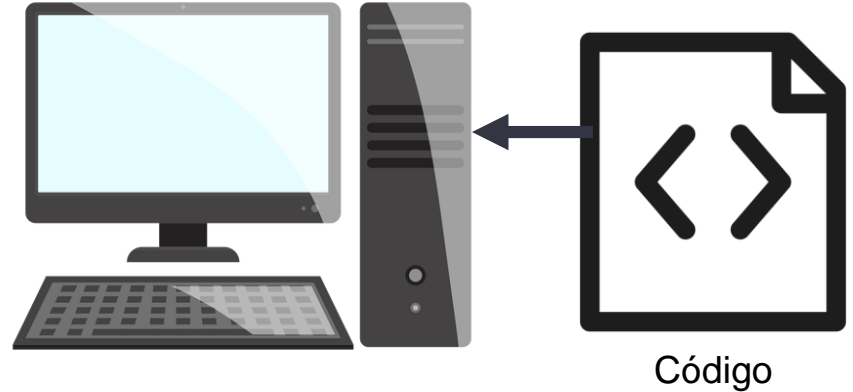
INGENIERÍA TELEMÁTICA  
Domiciano Rincón

# Previamente

---

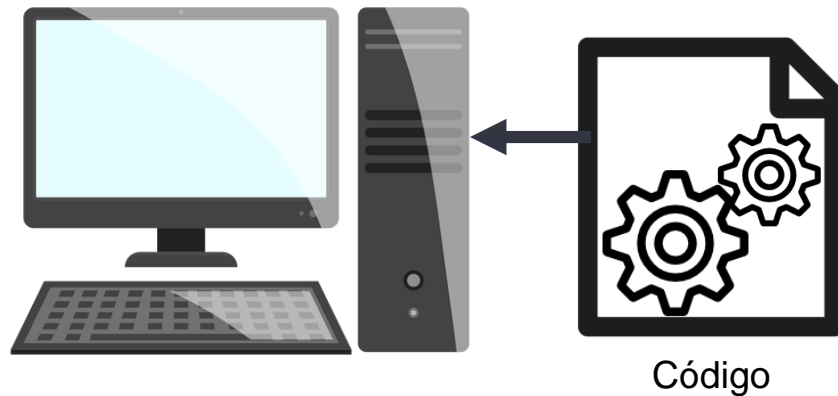
# Previamente

Hasta ahora sus competencias en software consisten en usar los recursos de un computador como la pantalla mayoritariamente.



# Previamente

Luego en estructuras de datos aprendieron a hacer código con datos estructurados y bien formados.

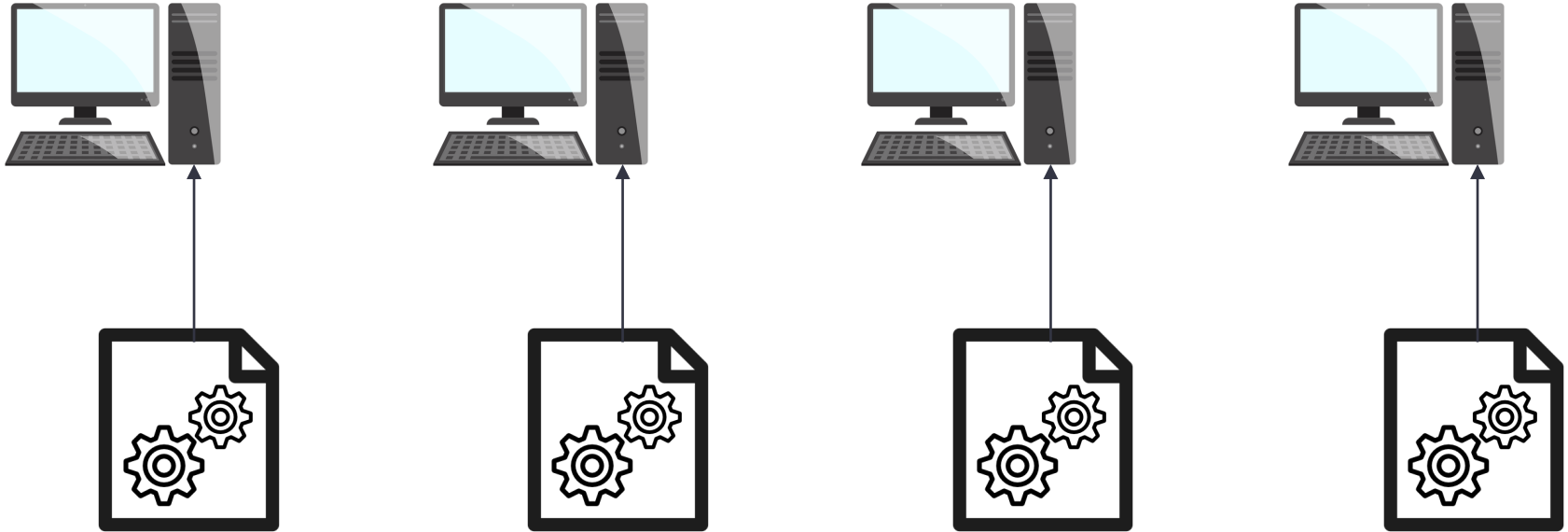


# UNIDAD 1

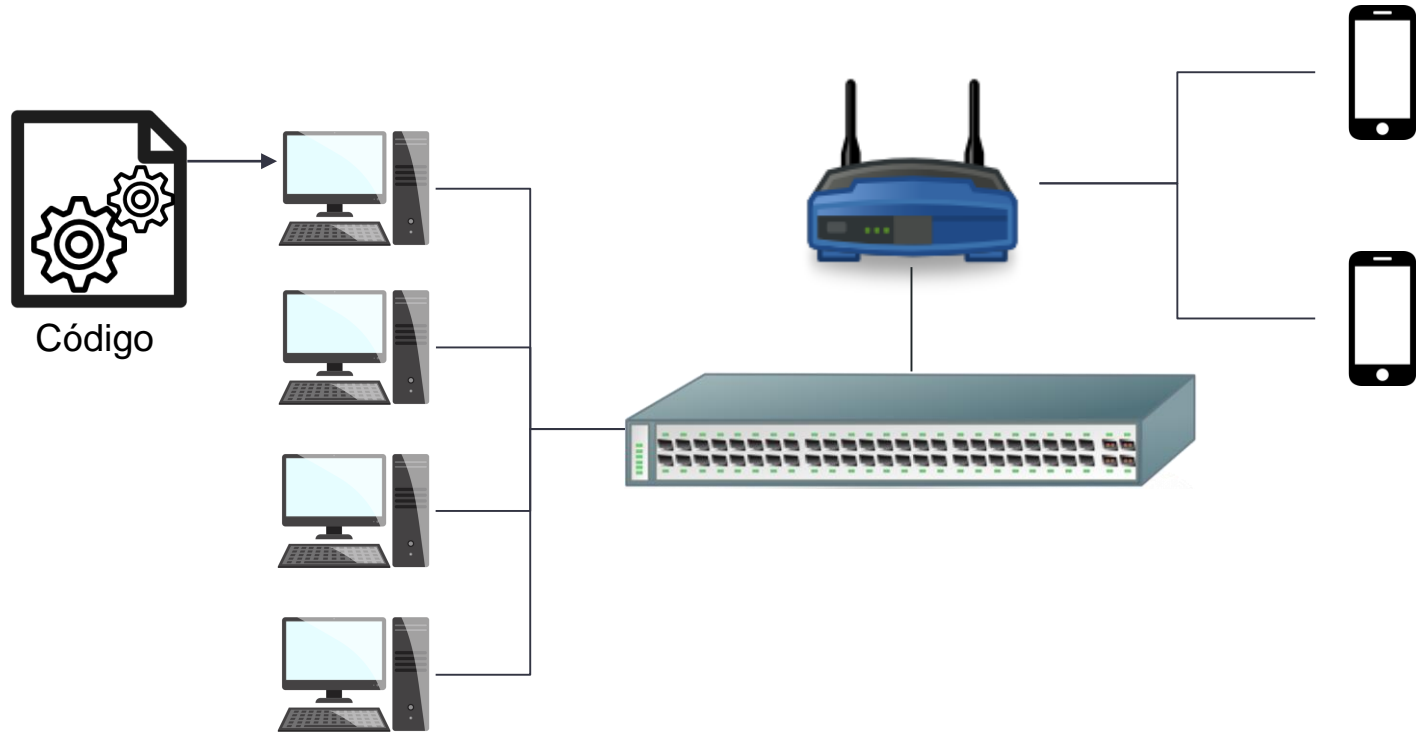
---

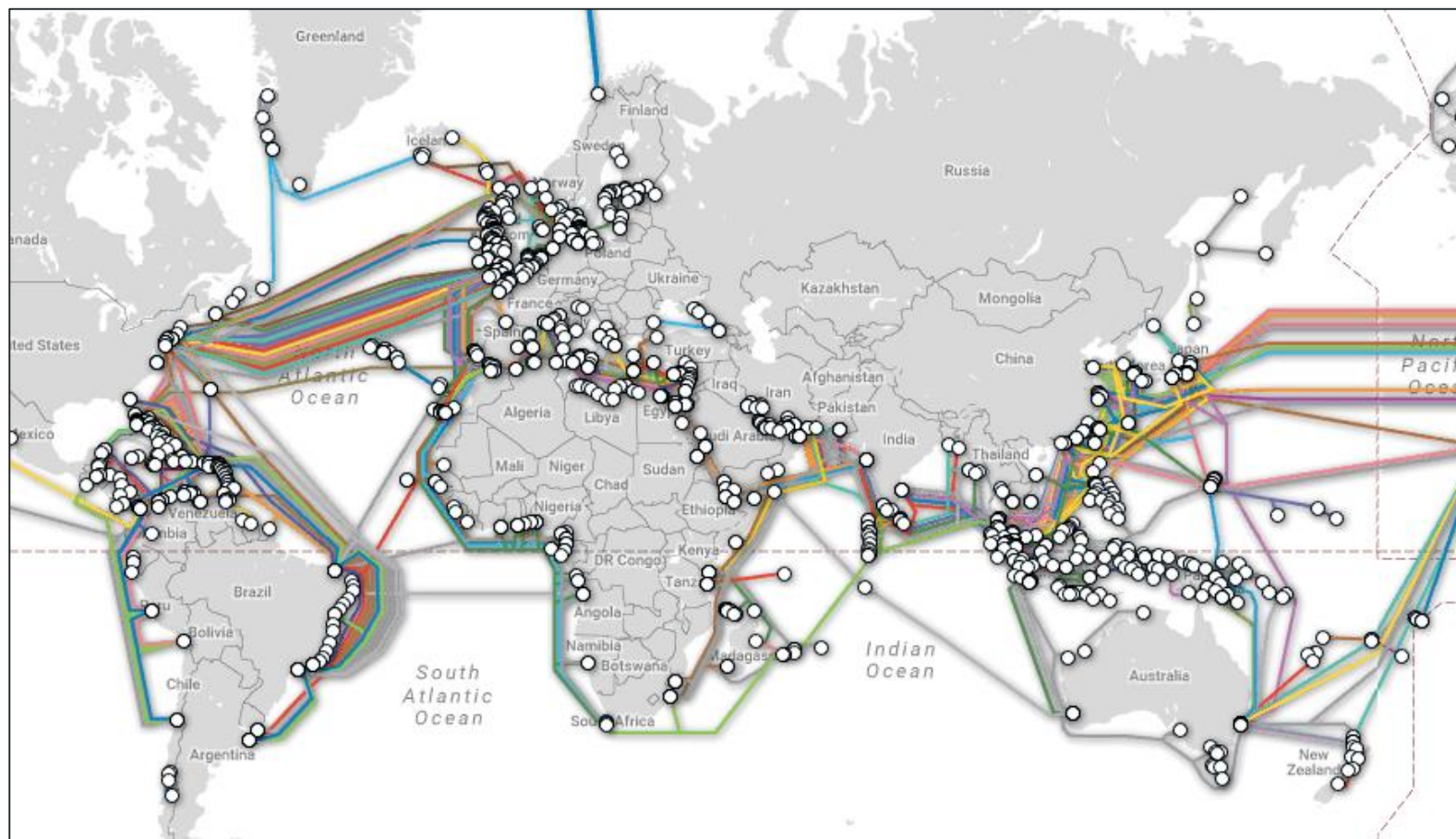
Fundamentos de redes

# Unidad 1: Fundamentos de redes



# Unidad 1: Fundamentos de redes





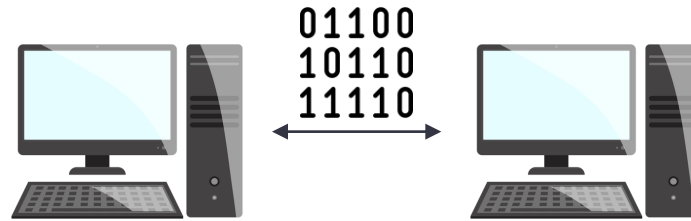


# UNIDAD 2 y 3

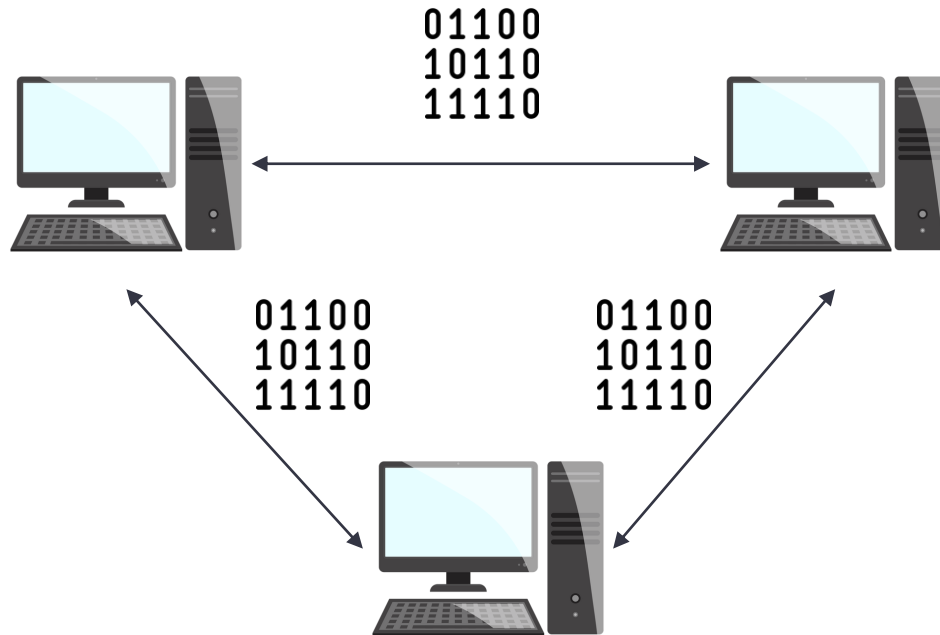
---

TCP y UDP

# Unidad 2 y 3: TCP y UDP



# Unidad 2 y 3: TCP y UDP

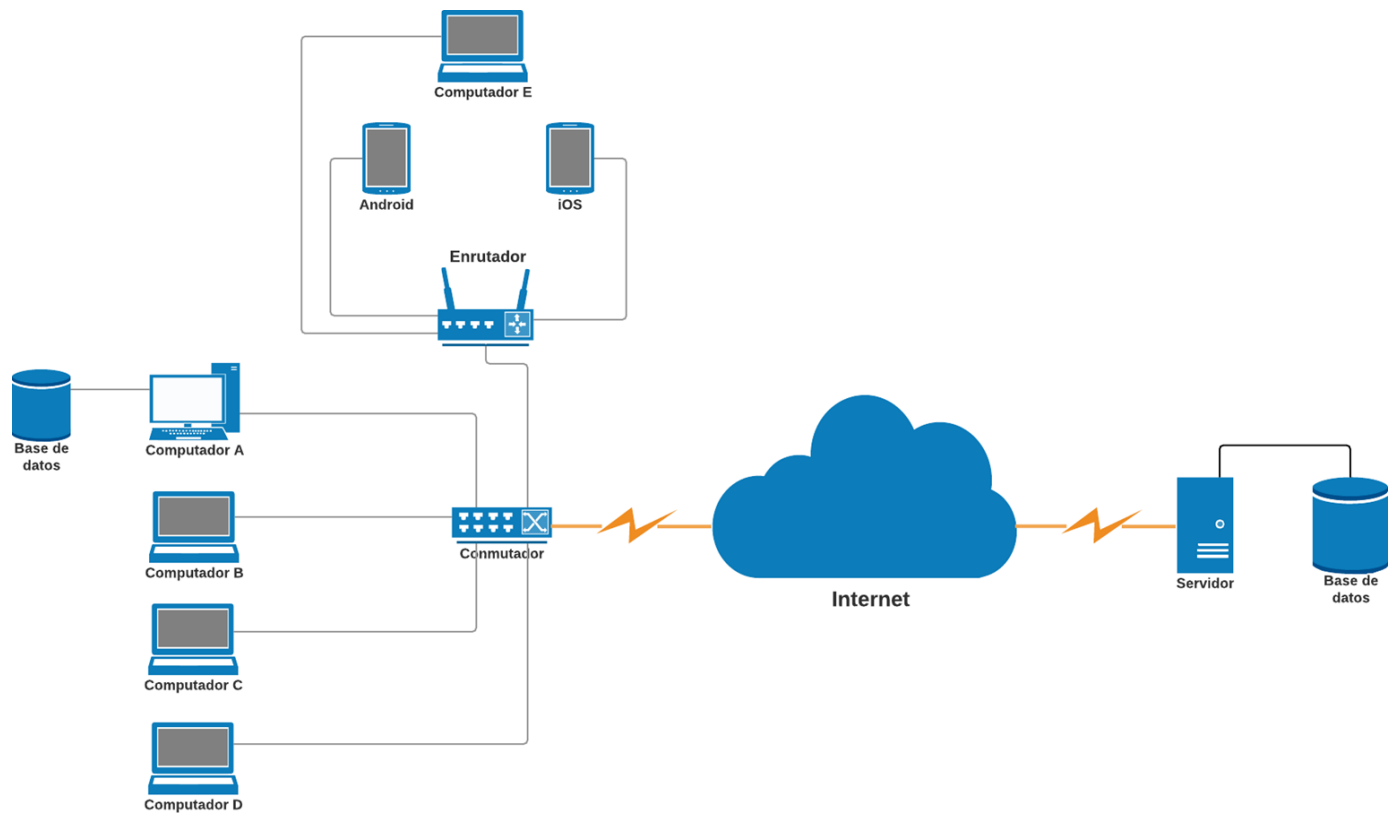


# UNIDAD 4

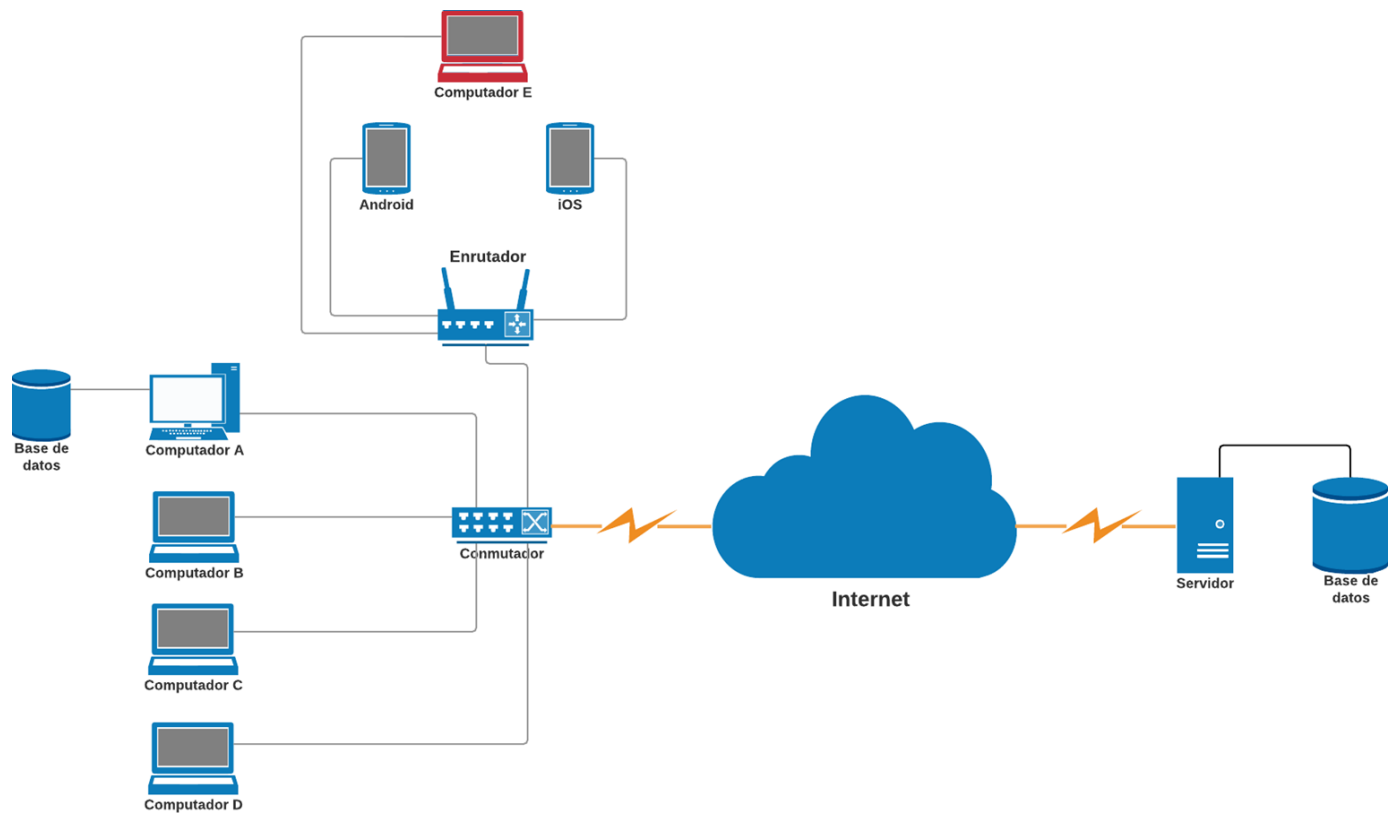
---

Bases de datos y HTTP

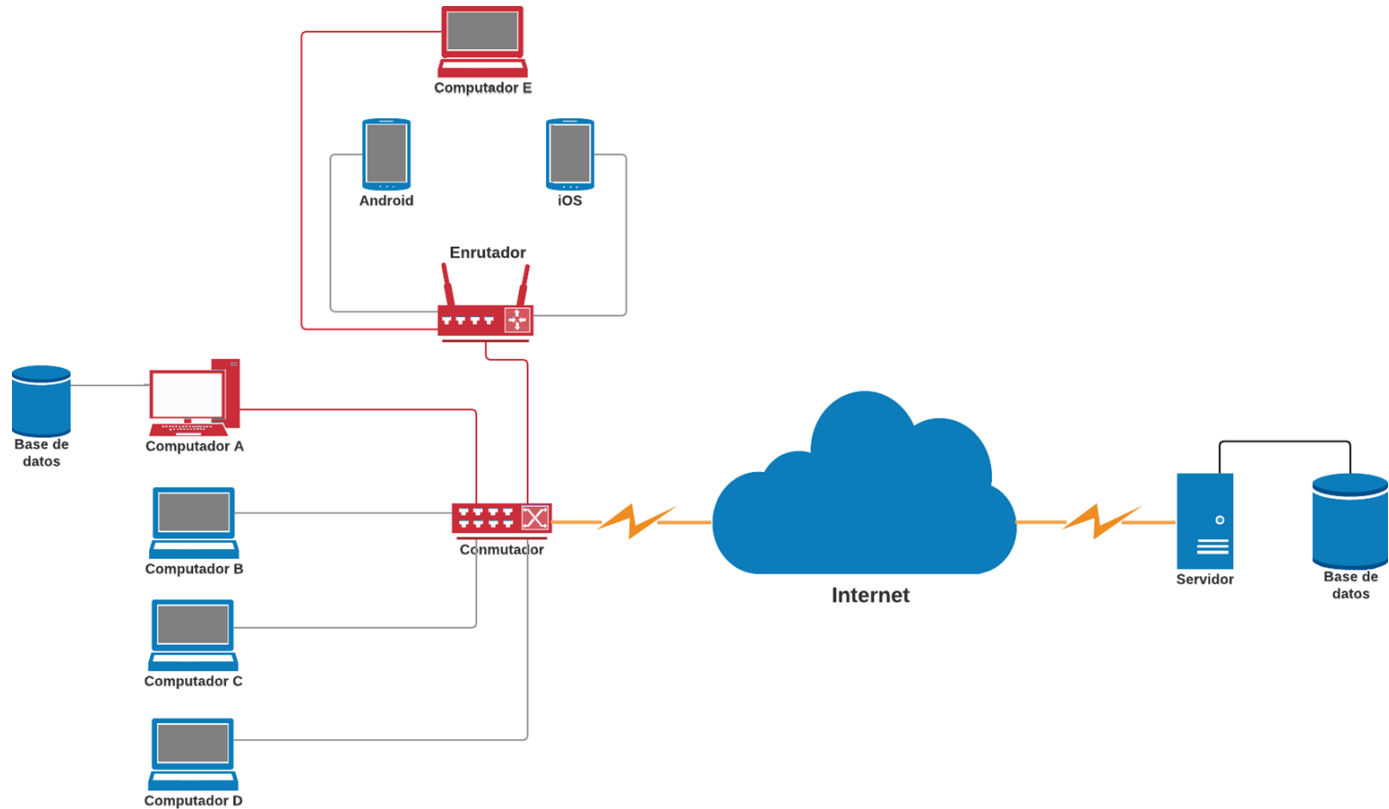
# Bases de datos



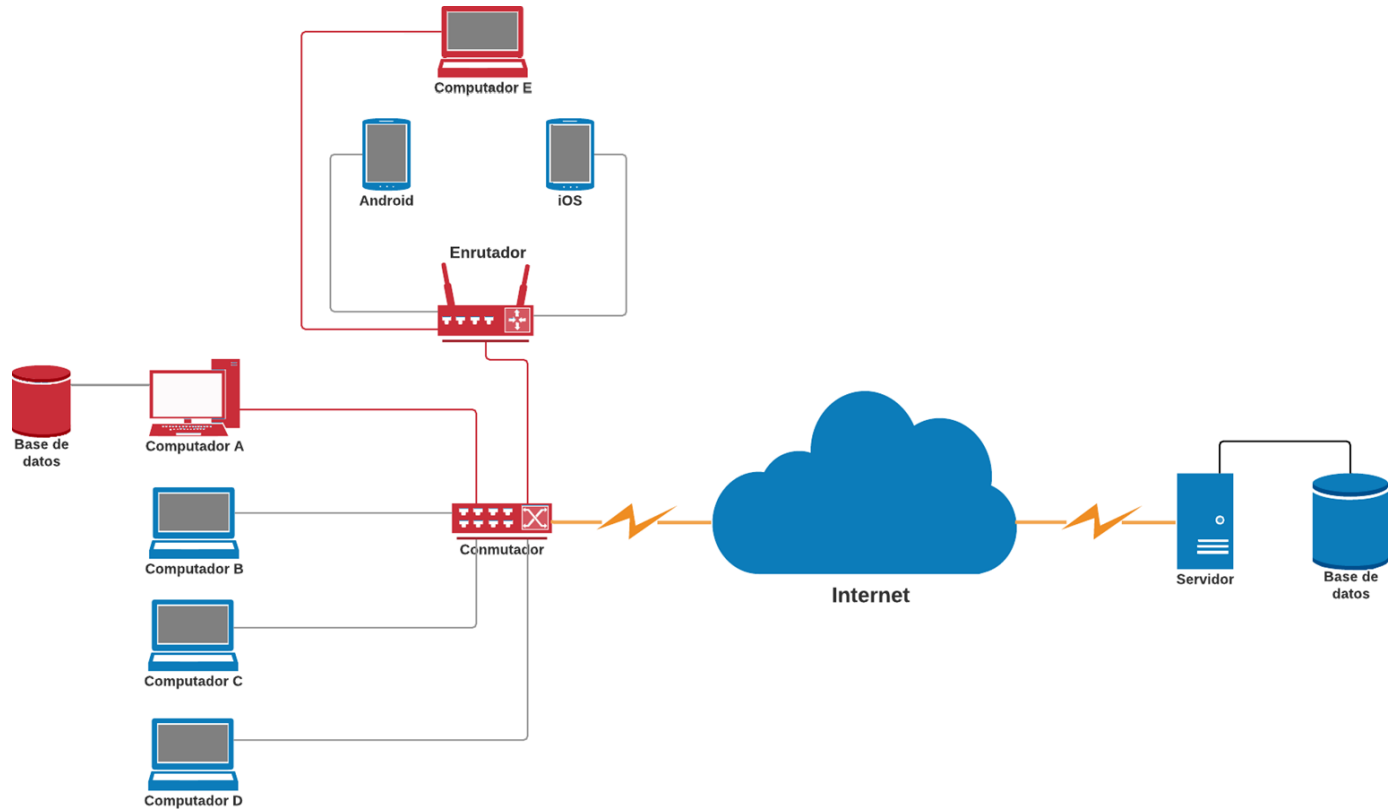
# Bases de datos



# Bases de datos

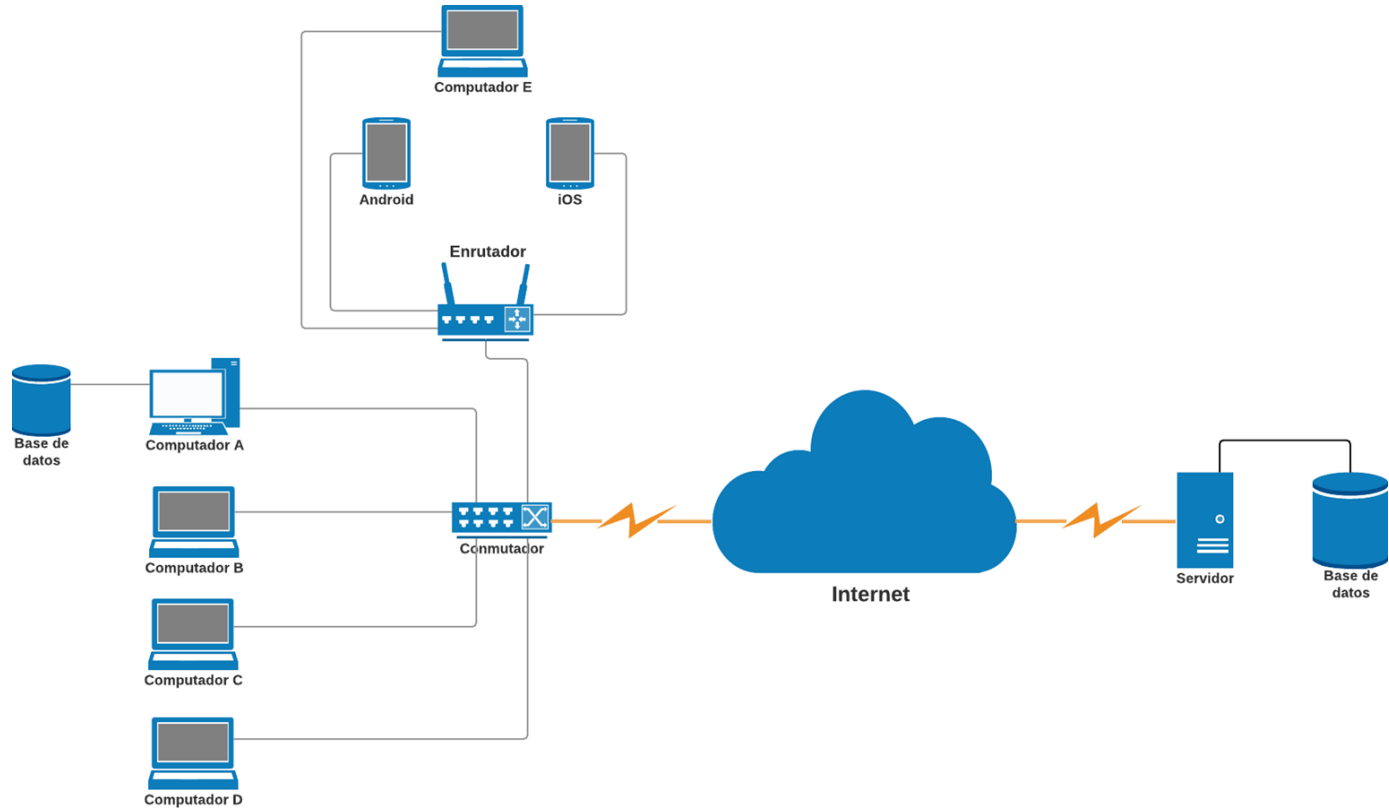


# Bases de datos

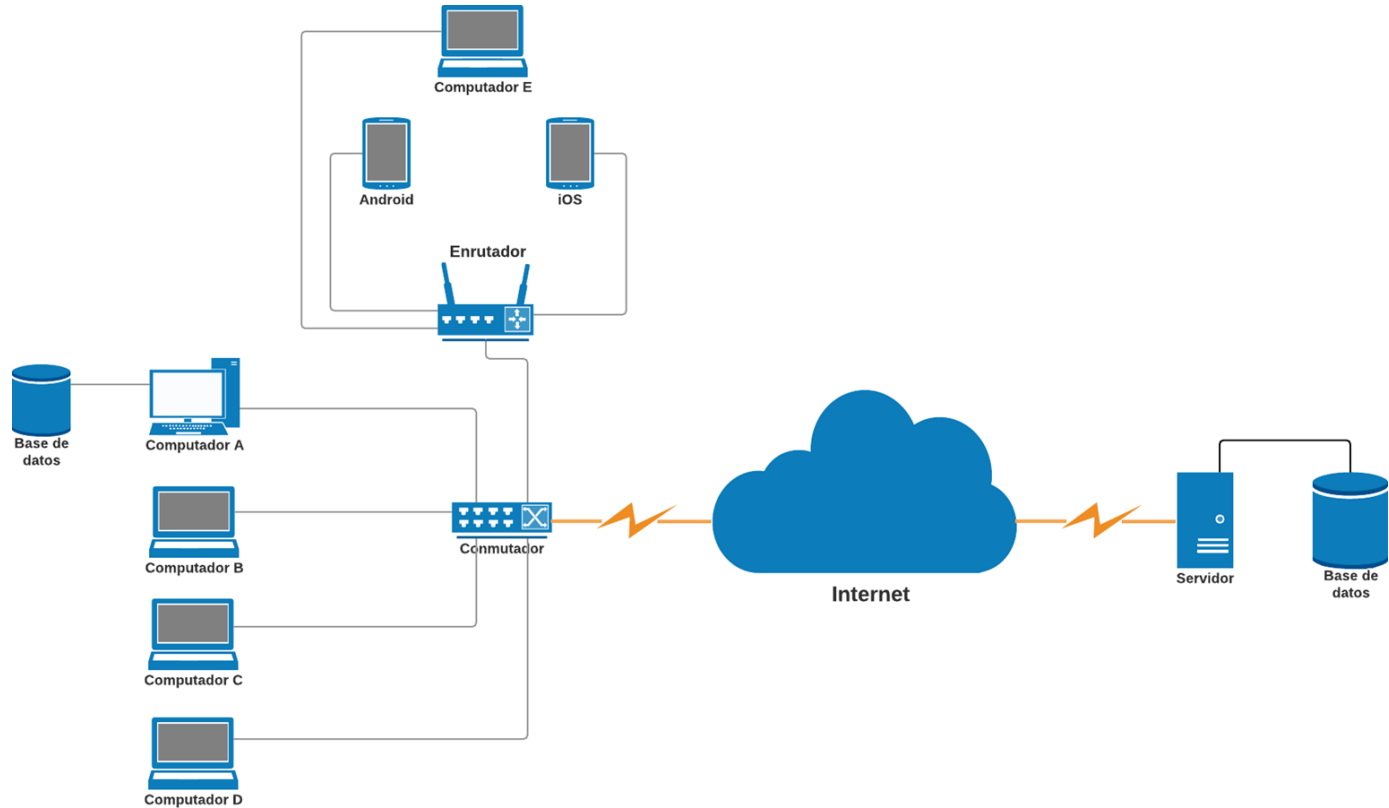




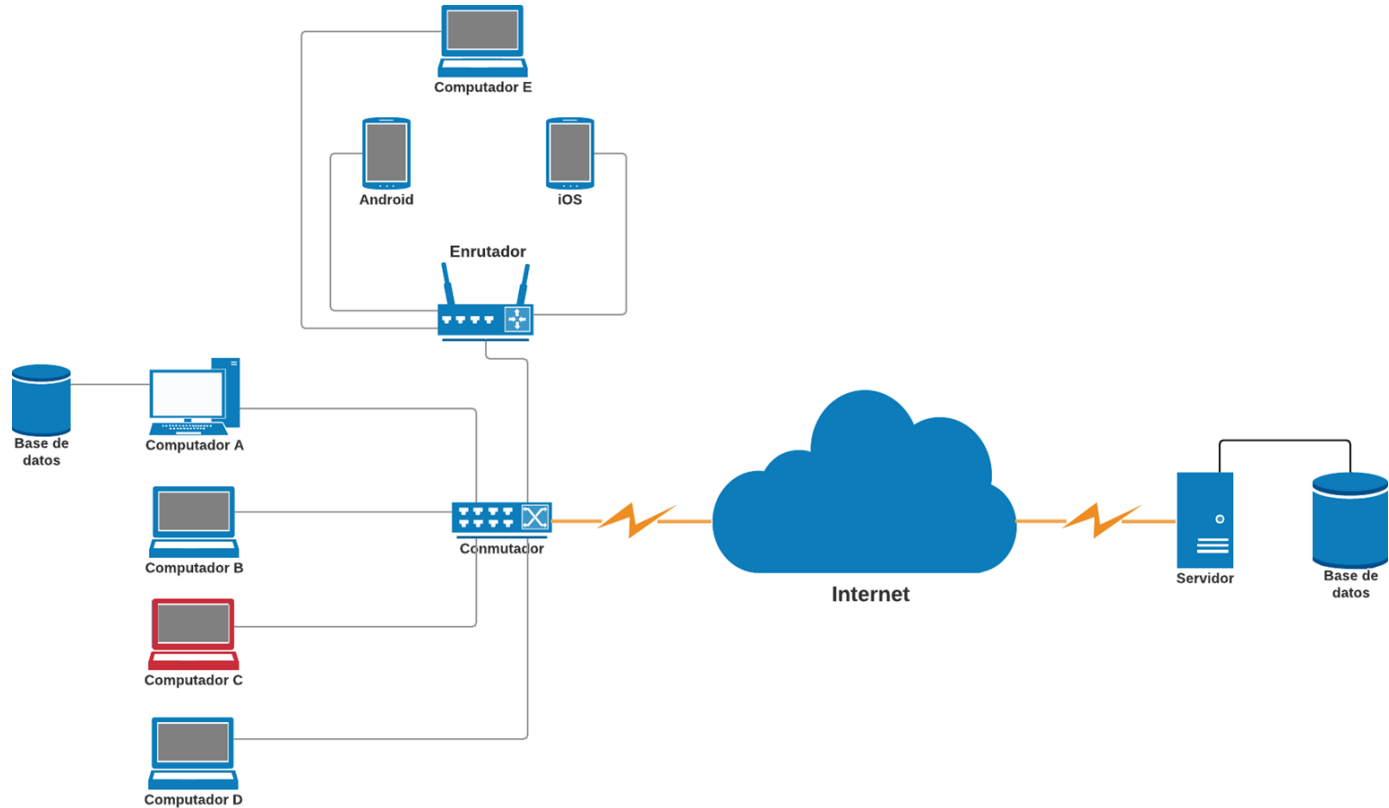
# Bases de datos



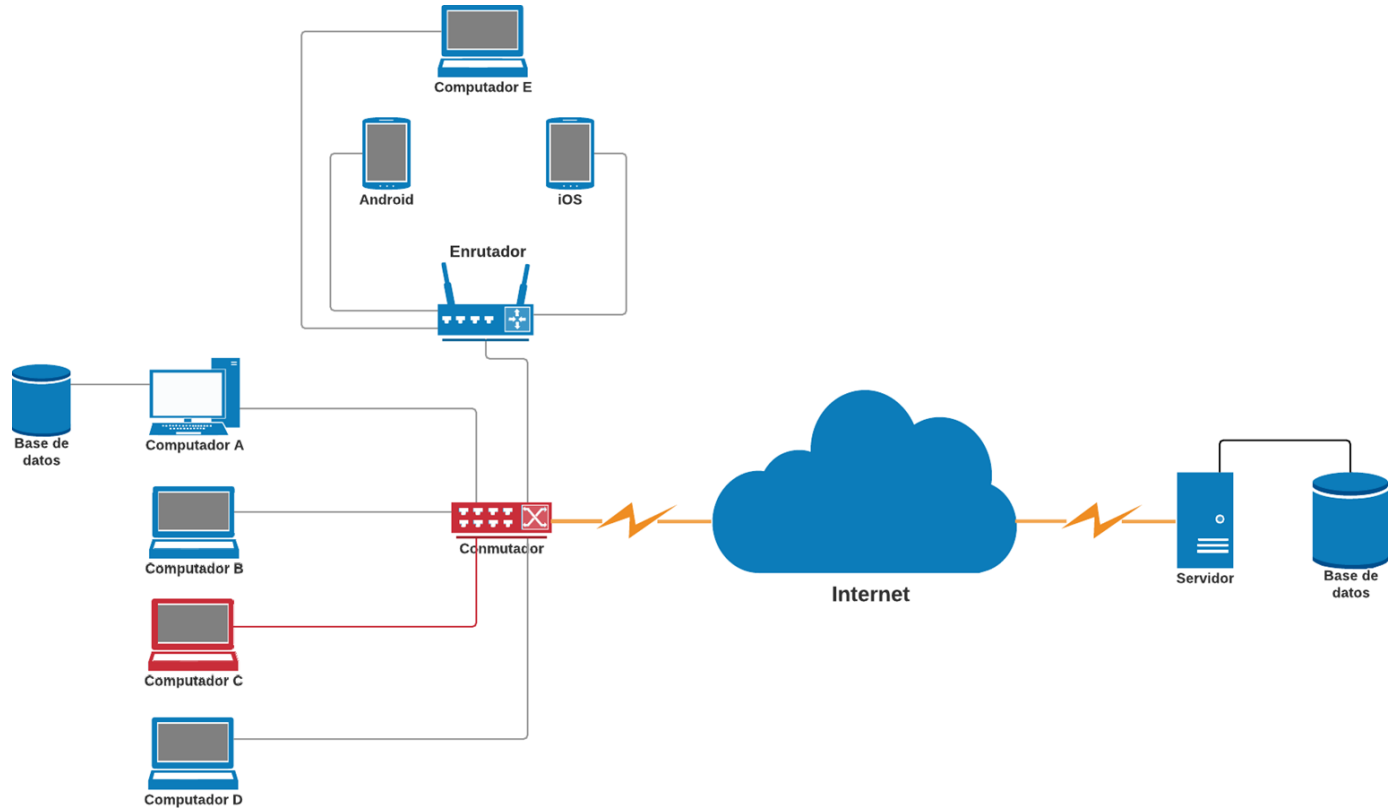
# Bases de datos y HTTP



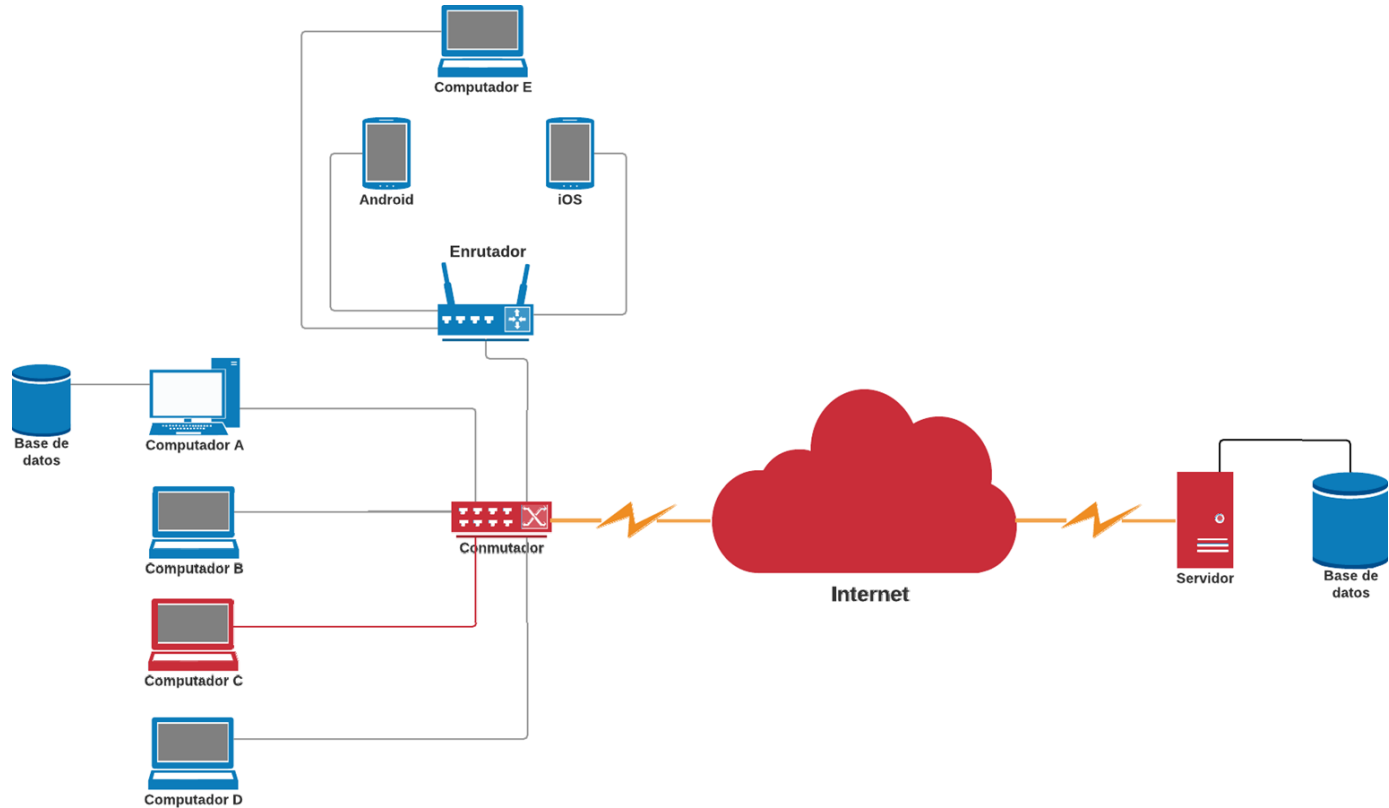
# Bases de datos y HTTP



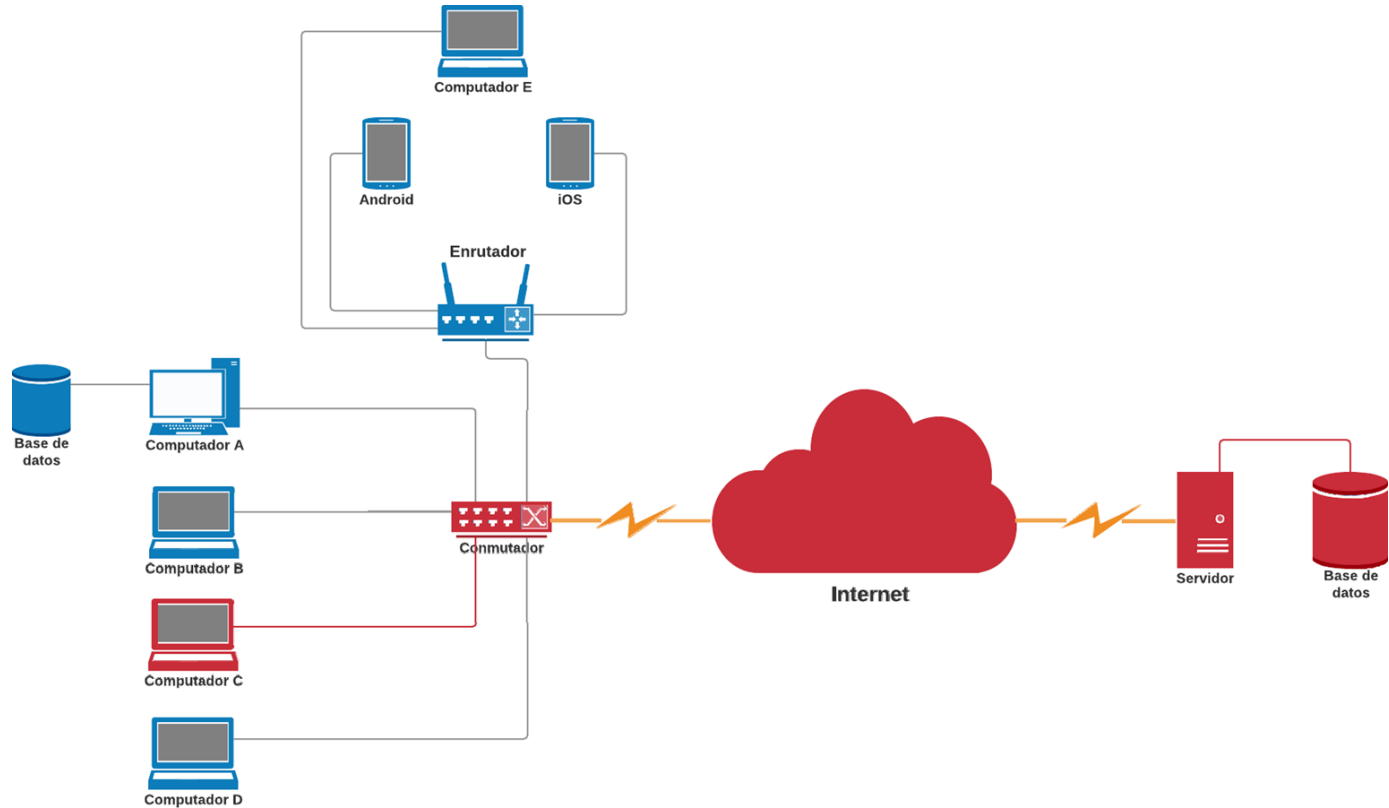
# Bases de datos y HTTP



# Bases de datos y HTTP



# Bases de datos y HTTP



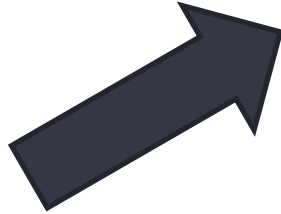
# Unidad 1: Fundamentos de redes



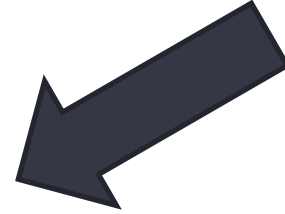
COLOMBIA



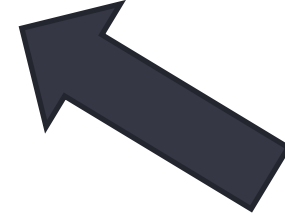
BRASIL



MEXICO



USA



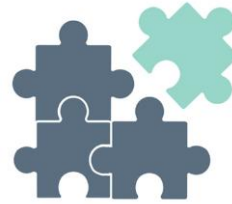
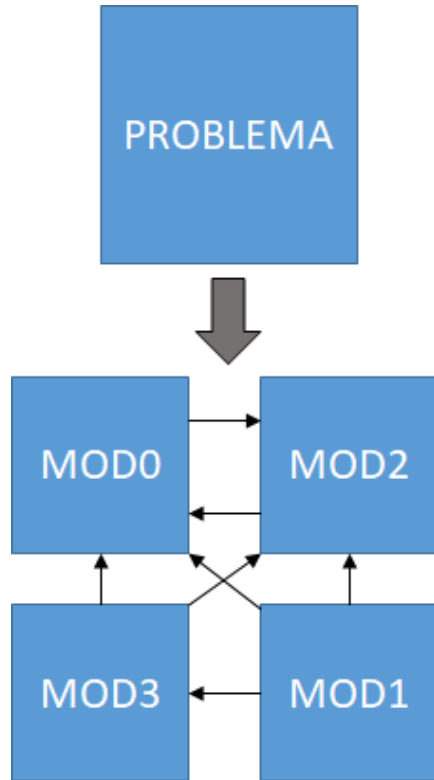
# UNIDAD 0

---

Trabajo en equipos de desarrollo  
Unidad Transversal



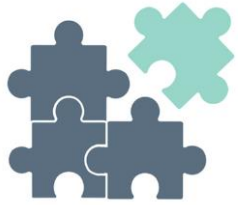
# Metodologías de trabajo en equipo



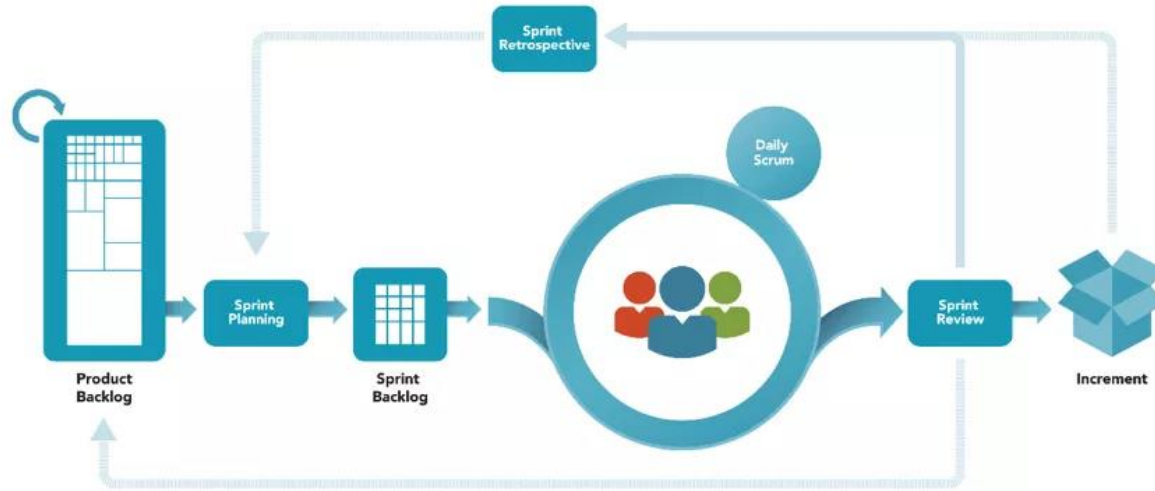
Programación  
modular

Concepción profunda del problema.  
Soluciones modulares, mantenimientos  
eficaces

# Metodologías de trabajo en equipo



## Metodologías iterativas



Scrum

# LENGUAJES

---

# Lenguajes



# TECNOLOGÍAS

---

# Tecnologías

*JAX-RS*



**Apache Tomcat**

# PROTOSCOLOS

---

# Protocolos

