**Mario Bros**

1. **Especificación de Requisitos Funcionales.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.F# 1. Buscar espectadores y participantes** |
| **Resumen** | El sistema permitirá buscar entre las personas que asisten al evento, espectadores o participantes. |
| **Entradas** | |
| Id de registro de la persona que se está buscando | |
| **Resultados** | |
| Usuario encontrado con los atributos de cada uno. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.F# 2. Generar listado de participantes** |
| **Resumen** | El programa permitirá generar un listado de participantes random. |
| **Entradas** | |
| Número de participantes que se desean generar | |
| **Resultados** | |
| Listado de participantes generado | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.F# 3. Visualizar estructuras** |
| **Resumen** | El programa debe mostrar las estructuras de datos con las que cuenta el programa, que el usuario desee. |
| **Entradas** | |
| Lista a Visualizar | |
| **Resultados** | |
| Lista generarada gráficamente | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.N.F# 1. Ejecutar el programa con JavaFX.** |
| **Resumen** | Utilizar JavaFX con Scene Builder para crear la interfaz gráfica de usuario. |
| **Entradas** | |
| Ninguna | |
| **Resultados** | |
| La interfaz grafica. | |

1. **Diseño**

[**Diagrama de clases**](https://drive.google.com/open?id=16AhoEYpItTvfWcH2fojnIAIydRRHkZh2)

Diagrama de objetos

1. **Diseño de casos de prueba**

[**Diseño de pruebas**](https://drive.google.com/open?id=1OsQfAkHIM828Bxh3ApRsoK8Suj4zpGm4)