

Modellalapú szoftvertervezés

Házi feladat - 1. fázis

Debreceni Csaba
(H1HNR5, <debrecenics @ gmail>)

Nádudvari György
(ULQP9P, <ulqp9p @ gmail>)

Konzulensek: Semeráth Oszkár és Szárnyas Gábor

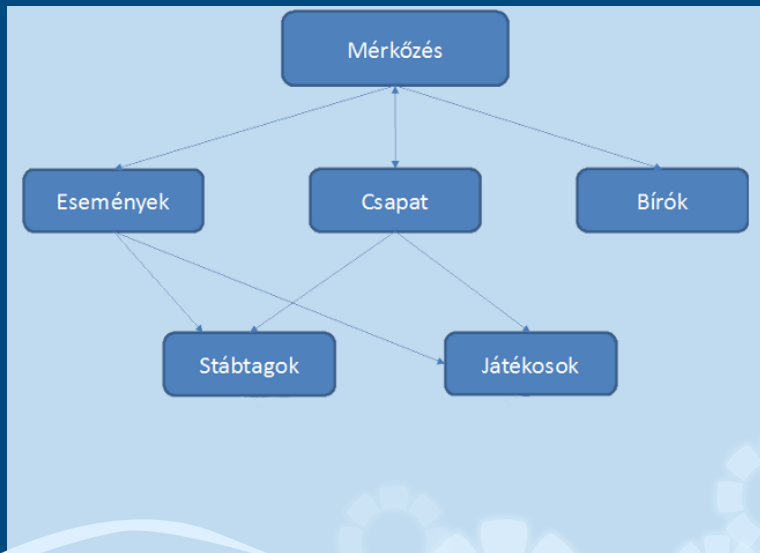
2013. március 20.



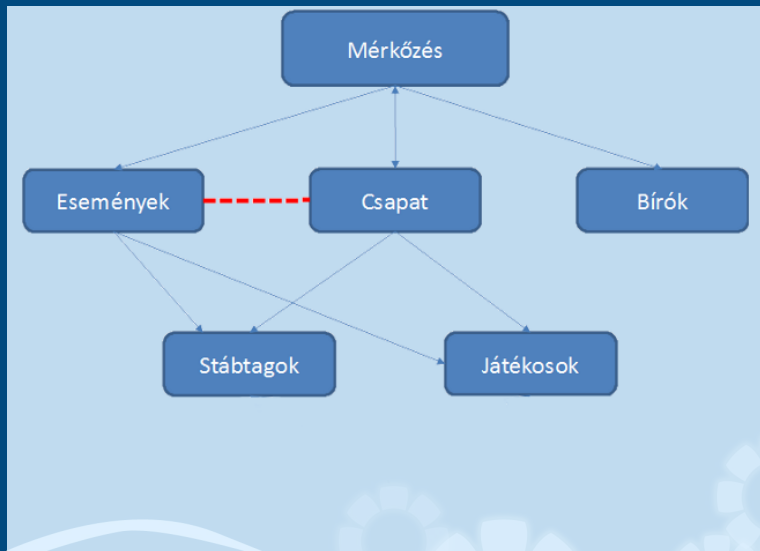
Miről is lesz szó?

TODO: •

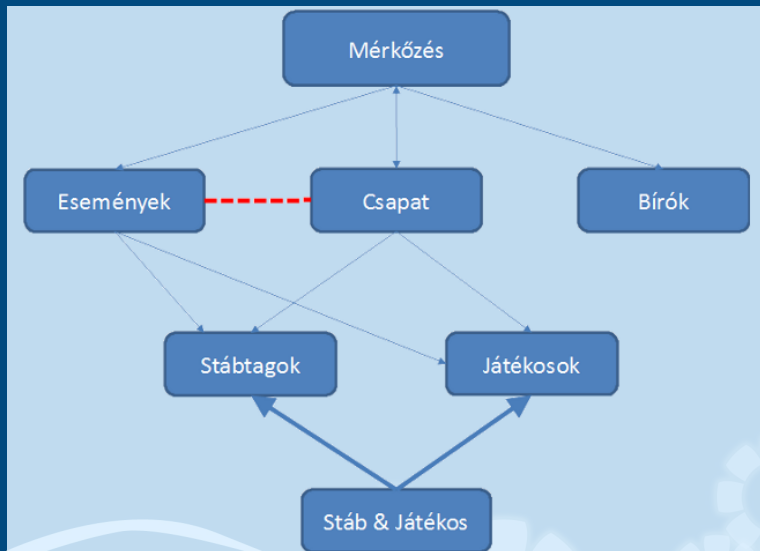
Domain modell



Domain modell



Domain modell



TODO: Keep floyding

Extrák

- ▶ Szabályrendszerben
 - ▶ Plusz attribútumok a mérkőzéshez
 - ▶ Büntetőök kupameccs esetén
 - ▶ 2 perces visszaszámlálás
- ▶ Technológiában
 - ▶ Derived feature-k Incquery-vel megvalósítva

TODO: Keep floyding



OCL kényszerek

- ▶ Modell alapú kényszerek
 - ▶ A modell megalkotásakor nem tudtunk őket kikényszeríteni
- ▶ Szabály alapú kényszerek
 - ▶ A játék speciális szabályaiból adódnak
- ▶ Derived features
 - ▶ Ezeket a feature-eket is meg lehet/kell fogalmazni OCL kényszerkén

Összefoglalás - Elért eredmények

- ▶ Elkészült:
 - ▶ A rendszer funkcióinak use case diagramja
 - ▶ A domain modell EMF-ben
 - ▶ OCL kényszerek
 - ▶ Állapot diagram a rendszer működéséről

Kérdések?



Is There Anybody Out There?



Köszönjük a figyelmet!