|  |  |
| --- | --- |
| Código del Formato: | GUIA-PRL-001 |
| Versión: | VF1.0 |
| Elaborado por: | Directores de Área del Conocimiento  Integrantes Consejo Académico |
| Fecha de elaboración: | 2016/04/01 |
| Revisado por: | Consejo Académico |
| Fecha de revisión: | 2016/04/06 |
| Aprobado por: | Lauro Fernando Pesántez Avilés  Vicerrector Docente |
| Fecha de aprobación: | 2016/14/06 |
| Nivel de confidencialidad: | Interno |

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Universidad Politécnica Salesiana

**Vicerrectorado Docente**

# Descripción General

## Propósito

El propósito del presente documento es definir un estándar para elaborar documentación de guías de práctica de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana, con la finalidad de lograr una homogenización en la presentación de la información por parte del personal académico y técnico docente.

## Alcance

El presente estándar será aplicado a toda la documentación referente a informes de prácticas de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana.

## Formatos

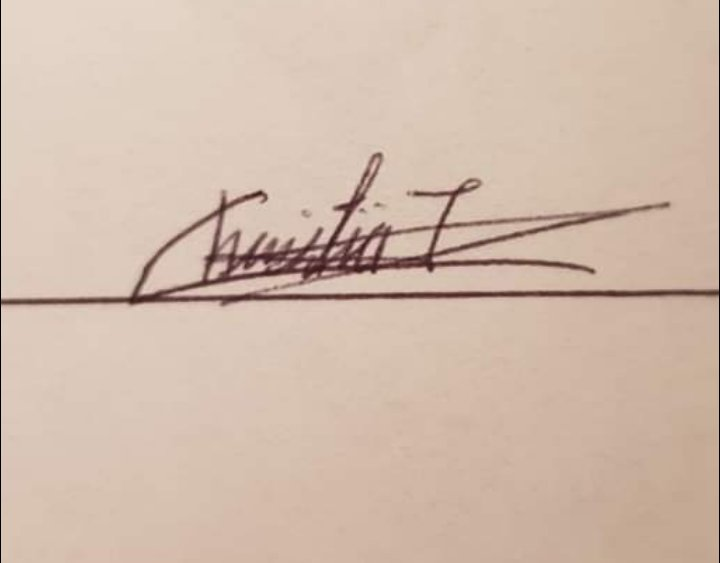
* Formato de Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación – para Docentes
* Formato de Informe de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación – para Estudiantes

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES** | |
|  | | | | |
| **CARRERA**: COMPUTACIÓN | | | | **ASIGNATURA**: Programación Aplicada |
| **NRO. PRÁCTICA**: | 1 | **TÍTULO PRÁCTICA**: Examen Practico Java | | |
| **OBJETIVO:**  Identificar los cambios importantes de Java  Diseñar e Implementar expresiones regulares  Entender la cada uno de las caracteristicas nuevas en Java | | | | |
| **INSTRUCCIONES** (Detallar las instrucciones que se dará al estudiante): | | | **1.** Revisar los conceptos fundamentales de Java | |
| **2.** Establecer las características de Java en programación genérica | |
| **3.** Implementar y diseñar los nuevos componentes de programación genérica | |
| **4.** Realizar el informe respectivo según los datos solicitados. | |
|  | | | | |
| **ACTIVIDADES POR DESARROLLAR**  (Anotar las actividades que deberá seguir el estudiante para el cumplimiento de la práctica) | | | | |
| **1.** Revisar la teoría y conceptos de Java 8, 9 ,10, 11, 12 | | | | |
| **2.** Diseñar e implementar las características de Java para generar una expresion regular. | | | | |
| **3.** Probar su funcionamiento y rendimiento dentro de los equipos de cómputo de programación genérica. | | | | |
| **4.** Realizar práctica codificando los codigos de las nuevas caracteristicas de Java y su uso dentro de un sistema escolar. | | | | |
| **Enunciado**  Se desea generar un sistema que me permita extraer infomación del internet a traves de expresiones regulares, esta informacion pemitira vincular actividades desarrolladas del los niños con aplicaciones mobiles que permitan apoyar en el desarrollo de las actividades planteadas (https://play.google.com/store?hl=es&gl=US).  Adicionalmente, se debe realizar un sistema de gestion de alumnos y actividades planificadas por curso, dentro de este sistema se debe realizar un procesos de administracion de usuarios los mismo que son los docentes de cada curso escolar, en este sentido solo debemos tener un administrador (Rector) el encargado de crear docentes y el curso que se le asigna.  Ejemplo Rector:  Docentes:   1. Diego Quisi 2. Vladimir Robles 3. Etc.   Cursos:  1 de basica  2 de basica  3 basica  Asignacion de Curso – Docente  1 Basica -> Diego Quisi  2 Basica -> Vladimir Robles  Dentro de cada curso el docente gestionara los estudiantes y las actividades planificadas para el curso, estas actividades tendra una opcion de buscar aplicaciones moviles dentro de la tiendas de play store, obtenidas desde el internet, dentro de esta información lo importante es mostrar el link y una descripción para ello deberán utilizan expresiones regulares.  Ejemplo Docentes:  Alumnos  1. Juan Perez  2. Maria Peralta  3. .  Actividades:   1. Suma de numeros -> Obtener applicaciones moviles (Link y Titulo) 2. Resta de numeros -> Obtener applicaciones moviles 3. Oraciones compuestas -> Obtener applicaciones moviles 4. Etc.   Toda esta infomación sera almacenada dentro de archivos y deberan tener aplicado al menos una patron de diseño y las nuevas caracteristicas de programación de Java 8 o superior.  Al finalizar, generar el informe de la practica en formato PDF y subir todo el proyecto incluido el informe al repositorio personal.  **La fecha de entrega: 23:55 del 01 de diciembre del 2020.** | | | | |
| **RESULTADO(S) OBTENIDO(S)**:  Realizar procesos de investigación sobre los cambios importantes de Java  Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características en base a la programación genérica y expresiones regulares.  Entender las funcionalidades adicionales de Java. | | | | |
| **CONCLUSIONES**:  Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java. | | | | |
| **RECOMENDACIONES**:  Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido. | | | | |

***Docente / Técnico Docente*: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

***Firma*: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES** | |
|  | | | | |
| **CARRERA**: | | | | **ASIGNATURA**: |
| **NRO. PRÁCTICA**: |  | **TÍTULO PRÁCTICA**: | | |
| **OBJETIVO ALCANZADO:** | | | | |
| **ACTIVIDADES DESARROLLADAS** | | | | |
| 1. **Se realizo con exito con respecto al guardado eh interaz de logeo y creacion de docentes y cursos:** 2. **La intefaz de logeo tiene como usuario y contraseña por default** 3. **Administrador: rector-rector** 4. **Docente: docente-docente** 5. **Estudainte:estudainte-estudiante**   **El accesos a ls misma nos permite realizar lo que pide cada enunciado.** | | | | |
| **2.Interfaz de logeo** | | | | |
| **3.Interfaz del Administrador, el rector puede gestionar a que curso se le asigana el docente, pero solo si el curso existe.** | | | | |
| **4.el docente puede asignar una actividad a un alumno si el curso existe** | | | | |
| **5.El alumno puede revisar en que curso fue asignado y que activada le dejaron, asu vez la intefaz cuenta con una opcion de ayuda al alumno donde puede ingresar el noombre de si actividad y el buscador nos mostrar links de la playstore para que sea de mayor facilidad** | | | | |
| **6.** | | | | |
| **N.Se adjunta el codigo y el diagramaUML al git** | | | | |
|  | | | | |
| **RESULTADO(S) OBTENIDO(S)**:  Pido revision para poder sacarme de dudas con respecto a | | | | |
| **CONCLUSIONES**: | | | | |
| **RECOMENDACIONES**: | | | | |

***Nombre de estudiante*:** 

***Firma de estudiante*: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**