

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Universidad Politécnica Salesiana

Vicerrectorado Docente

| Código del Formato: | GUIA-PRL-001 |
|----------------------------|--|
| Versión: | VF1.0 |
| Elaborado por: | Directores de Área del Conocimiento Integrantes Consejo Académico |
| Fecha de elaboración: | 2016/04/01 |
| Revisado por: | Consejo Académico |
| Fecha de revisión: | 2016/04/06 |
| Aprobado por: | Lauro Fernando Pesántez Avilés Vicerrector Docente |
| Fecha de aprobación: | 2016/14/06 |
| Nivel de confidencialidad: | Interno |



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Descripción General

Propósito

El propósito del presente documento es definir un estándar para elaborar documentación de guías de práctica de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana, con la finalidad de lograr una homogenización en la presentación de la información por parte del personal académico y técnico docente.

Alcance

El presente estándar será aplicado a toda la documentación referente a informes de prácticas de laboratorio, talleres o centros de simulación de las Carreras de la Universidad Politécnica Salesiana.

Formatos

- Formato de Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación para Docentes
- Formato de Informe de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación para Estudiantes



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN - PARA DOCENTES

CARRERA: COMPUTACIÓN ASIGNATURA: Programación Aplicada

NRO. PRÁCTICA: 1 TÍTULO PRÁCTICA: Base de Datos

OBJETIVO:

Identificar las sentencias SQL

Diseñar e Implementar codigos DDL, DML

Entender cada una de las características del uso de una Base de Datos

INSTRUCCIONES (Detallar las instrucciones que se dará al estudiante):

- 1. Revisar los conceptos fundamentales de SQL
- 2. Establecer como implementar DDL y DML
- 3. Implementar y diseñar nuevas estructuras de base de datos y datos.
- 4. Realizar el informe respectivo según los datos solicitados.

ACTIVIDADES POR DESARROLLAR

(Anotar las actividades que deberá seguir el estudiante para el cumplimiento de la práctica)

- 1. Revisar la teoría y conceptos de Base de Datos
- 2. Diseñar e implementar las siguientes practicas de Base de datos solamente utilizando código SQL (No se permite el uso del generador o ayuda de ningún IDE):
 - 2.1 Actividad: Realizar una base de datos para el equipo de futbol del curso.
 - 2.2 Crear las tabla PERSONA, con los siguientes datos:
 - Cedula con una dimensión de 10 caracteres
 - Nombre con una dimensión de 60 caracteres
 - Dirección con una dimensión de 120 caracteres
 - Fecha de nacimiento de tipo fecha
 - Número de cargas familiares
 - Salario de tipo real con 10 dígitos enteros y dos decimales
 - 2) Modificar la tabla PERSONA de tal manera que el campo cedula sea clave primaria.
 - 3) Modificar la tabla PERSONA de tal manera que los campos nombre, fecha de nacimiento sean obligatorios o requeridos
 - 4) Modificar la tabla PERSONA de tal manera la columna nombre cambie a nombres, y se añada una columna para el apellido con un dimensión de 60 caracteres.



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

- Crear las tabla PERSONA_TELEFONO, con los siguientes datos:
 - Código, de tipo entero
 - Cedula, con una dimensión de 10 caracteres (es la referencia de la tabla persona)
 - Tipo de teléfono, con un dimensión de 12 caracteres, aquí se guardaran valores como celular o convencional
 - Número de teléfono, con un dimensión de 24 caracteres
- 6) Modificar la tabla PERSONA TELEFONO de tal manera que el campo código sea clave primaria.
- 7) Modificar la tabla PERSONA_TELEFONO de tal manera que se incluya la referencia a la tabla PERSONA por medio del campo cedula
- 2.3 SELECT de todos los registros de personas
 - Selecciones los nombre y apellidos de las personas cuyo salario es mayor a 500 USD.
 - Selecciones los todos los datos de las personas cuyo salario es mayor a 400 USD y menos a 1500.
 - Seleccione el número de cedula y nombres de las personas que hayan nacido antes del año 2000.
 - Selecciones los datos de las personas cuyo apellido empiece con la letra "a".
 - De su conjunto de personas de su base de datos inserte uno número de teléfono para 3 de ellas , esto en la tabla persona telefono.
 - Cambie el salario a 1000 USD a aquellas personas cuyo salario sea menor a 1000.
 - Cambie los nombres y apellidos de todas las personas a mayúsculas
 - Borre los registros de las personas cuyo salario sea mayor a 5000 USD.
- 2.4 FOREIGN KEY
 - Seleccione los nombre y apellidos y datos de teléfonos de todas las personas.
 - Seleccione los datos de las personas y sus números de teléfonos de aquellas personas que tiene un salario de 1000 USD.
 - Seleccione los números de teléfonos que existen en su base de datos.
 - Seleccione el nombre y apellido de las personas que tiene como teléfono un numero convencional.
- 3. Probar y modificar datos utilizando el IDE.
- 4. Fecha de Entrega: 18 Enero del 2021 23:55

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Realizar procesos de Bases de Datos

Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características de base de datos

CONCLUSIONES:

Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java y SQL.

RECOMENDACIONES:

Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

| Docente / Técnico Docente: | |
|----------------------------|--|
| | |



Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Firma: _____



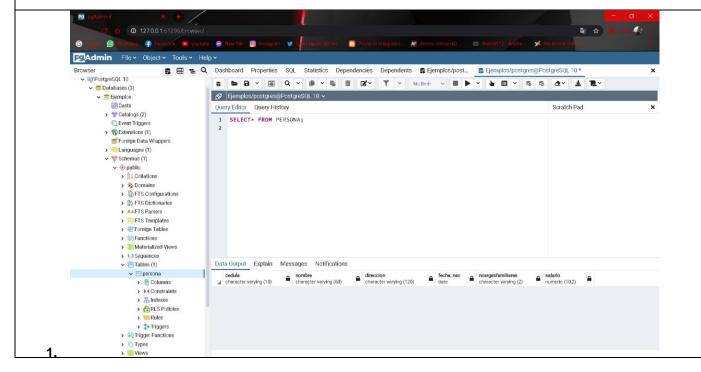
FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES

CARRERA: ASIGNATURA:

NRO. PRÁCTICA: TÍTULO PRÁCTICA:

OBJETIVO ALCANZADO:

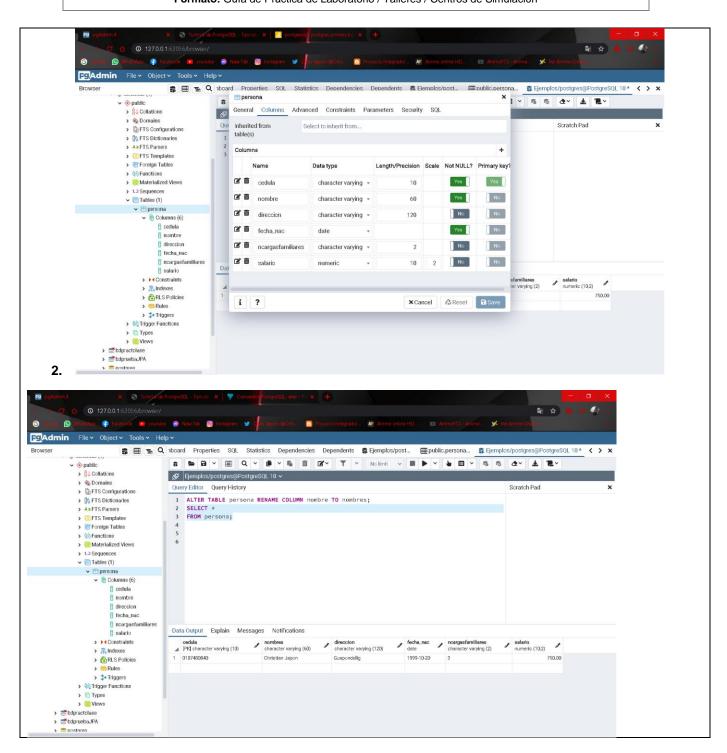
ACTIVIDADES DESARROLLADAS





CONSEJO ACADÉMICO Aprobación: 2016/04/06

Código: GUIA-PRL-001

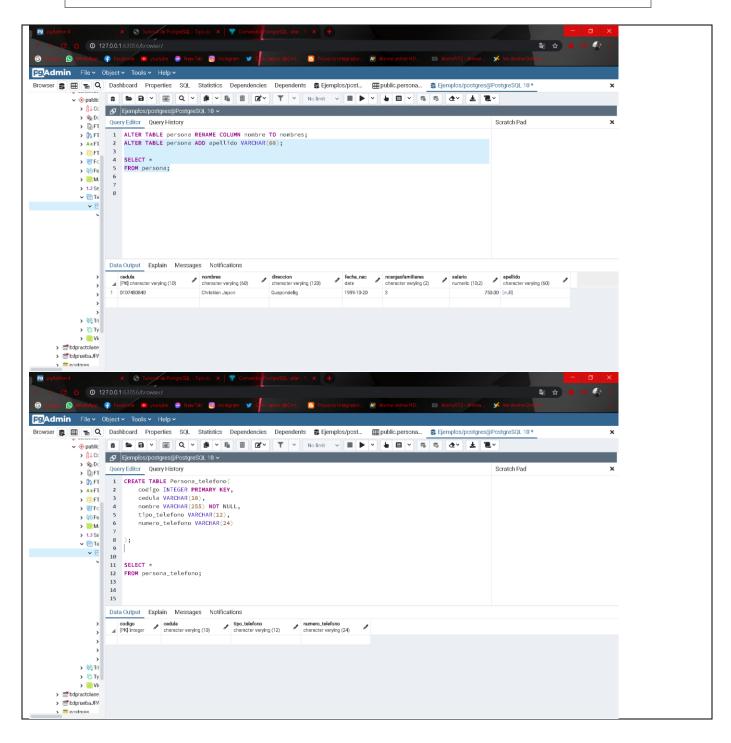




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

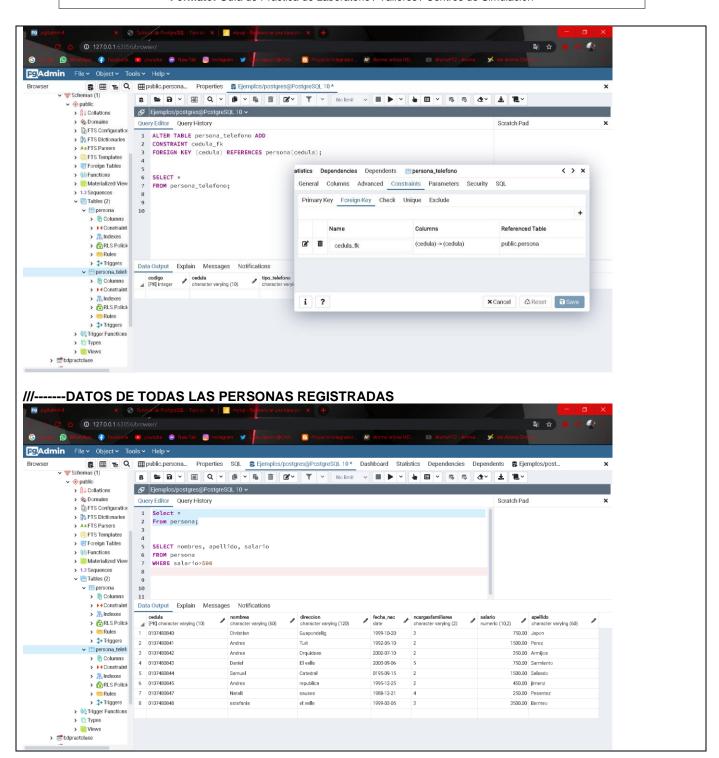




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

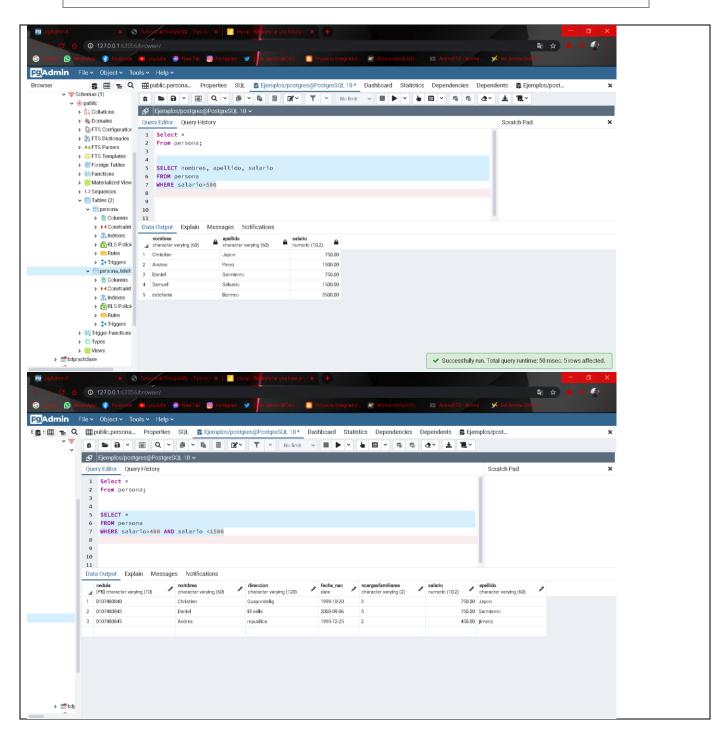




CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

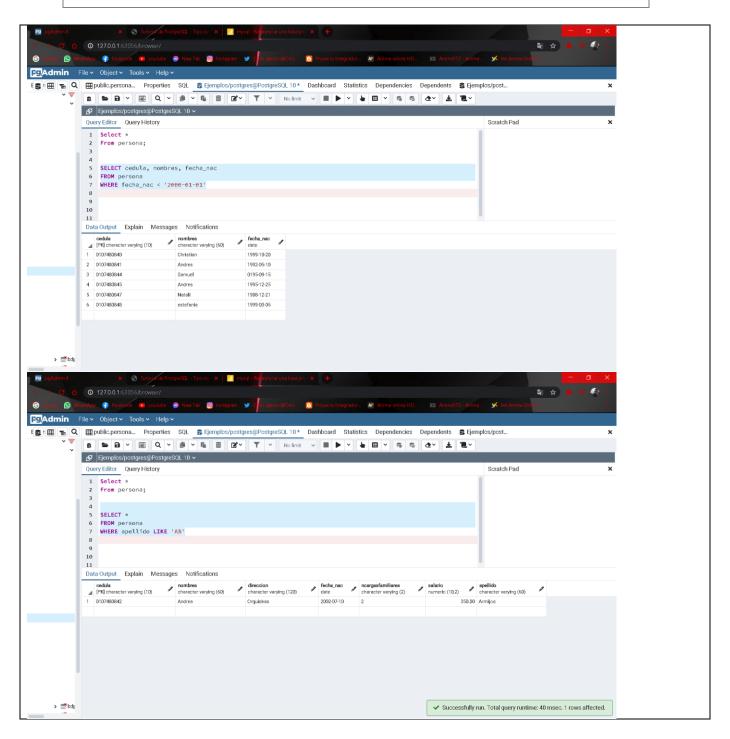




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06



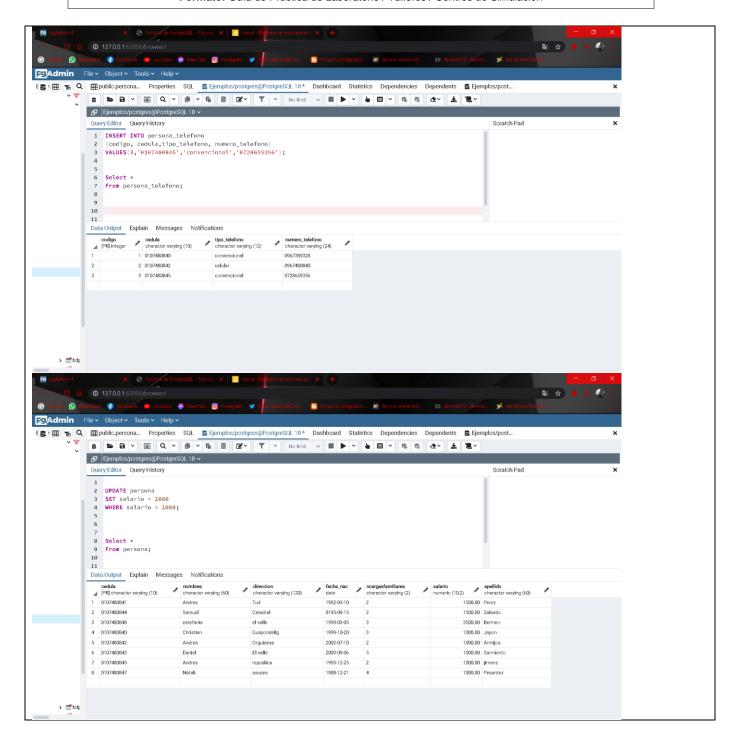


.

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

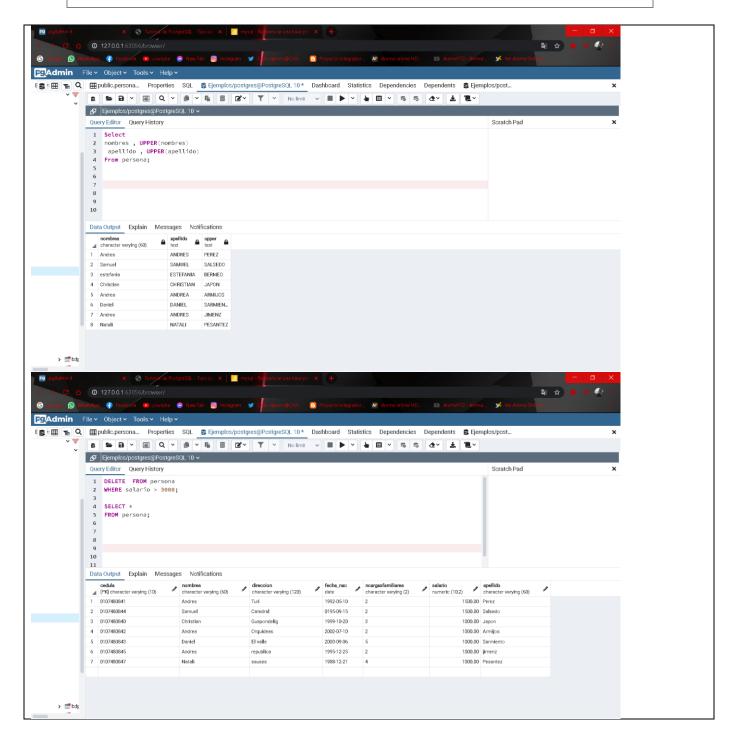




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

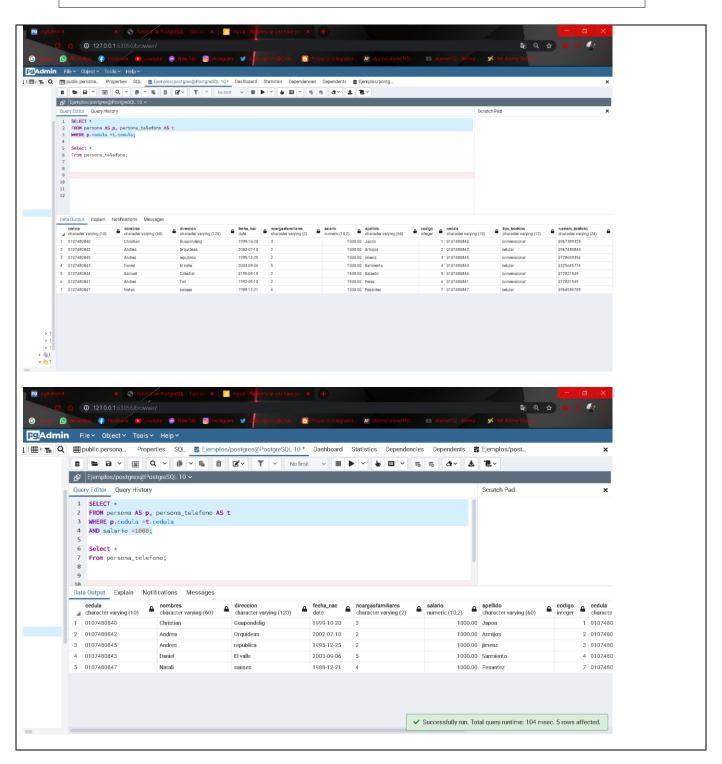




E Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

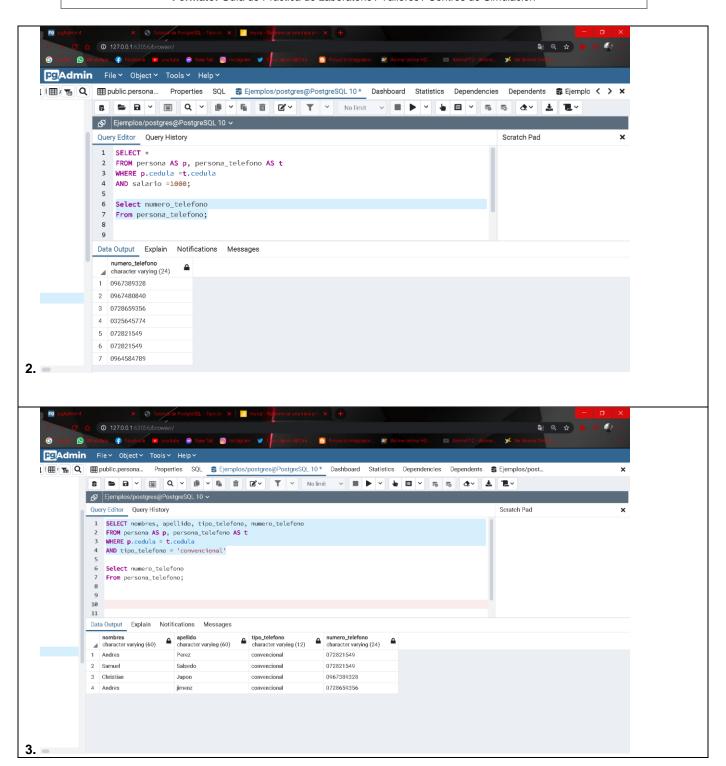




Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06





Código: GUIA-PRL-001

CONSEJO ACADÉMICO

Aprobación: 2016/04/06

| RESULTADO(S) OBTENIDO(S): N/N |
|--------------------------------------|
| |
| |
| CONCLUSIONES: N/N |
| |
| |
| RECOMENDACIONES: N/N |
| |
| |
| Nombre de estudiante:Christian Japon |
| Thuistin I |
| Firma de estudiante: |