

**FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES /
CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES**

CARRERA: COMPUTACIÓN/INGENIERÍA DE
SISTEMAS

ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN APLICADA

**NRO.
PROYECTO:**

1.1

TÍTULO PROYECTO: Prueba Practica 1

Desarrollo e implementación de un sistema de gestión de matrimonios de la ciudad de Cuenca

OBJETIVO:

Reforzar los conocimientos adquiridos en clase sobre la programación aplicada (Java 8, Programación Genérica, Reflexión y Patrones de Diseño) en un contexto real.

INSTRUCCIONES:

1. Revisar el contenido teórico y práctico del tema
2. Profundizar los conocimientos revisando los libros guías, los enlaces contenidos en los objetos de aprendizaje Java y la documentación disponible en fuentes académicas en línea.
3. Deberá desarrollar un sistema informático para la gestión de matrimonios, almacenar en archivos y una interfaz gráfica.
4. Deberá generar un informe de la práctica en formato PDF y en conjunto con el código se debe subir al GitHub personal.
5. **Fecha de entrega:** El sistema debe ser subido al git hasta **27 de noviembre del 2020 – 23:55.**

ACTIVIDADES POR DESARROLLAR

1. Enunciado:

Realizar el diagrama de clase y el programa para gestionar los matrimonios de la ciudad de Cuenca empleando las diferentes tecnicas de programación revisadas en clase.

Problema: De cada matrimonio se almacena la fecha, el lugar de la celebración y los datos personales (nombre, apellido, cédula, dirección, genero y fecha de nacimiento) de los contrayentes. Es importante validar la equidad de genero.

Igualmente se guardar los datos personales de los dos testigos y de la autoridad civil (juez o autoridad) que formalizan el acto. Ademas de gestionar la seguridad a traves de un sistema de Usuarios y Autentificación.

Calificación:

- Diagrama de Clase 20%
- MVC: 20%
- Patrón de Diseño aplicado : 30%
- Tecnicas de Programación aplicadas (Java 8, Reflexión y Programación Generica): 20%
- Informe: 10%

2. Informe de Actividades:

- Planteamiento y descripción del problema.
- Diagramas de Clases.
- Patrón de diseño aplicado
- Descripción de la solución y pasos seguidos.
- Conclusiones y recomendaciones.
- Resultados.

RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

- Interpreta de forma correcta los algoritmos de programación y su aplicabilidad.
- Identifica correctamente qué herramientas de programación se pueden aplicar.

CONCLUSIONES:

- Los estudiantes identifican las principales estructuras para la creación de sistemas informáticos.
- Los estudiantes implementan soluciones gráficas en sistemas.
- Los estudiantes están en la capacidad de implementar la persistencia en archivos.

RECOMENDACIONES:

- Revisar la información proporcionada por el docente previo a la práctica.
- Haber asistido a las sesiones de clase.
- **Consultar con el docente las dudas que puedan surgir al momento de realizar la prueba.**

BIBLIOGRAFIA:

[1]: <https://www.ups.edu.ec/evento?calendarBookingId=98892>

Docente / Técnico Docente: Ing. Diego Quisi Peralta Msc.

Firma: _____

CARRERA:

ASIGNATURA:

NRO. PRÁCTICA:

1

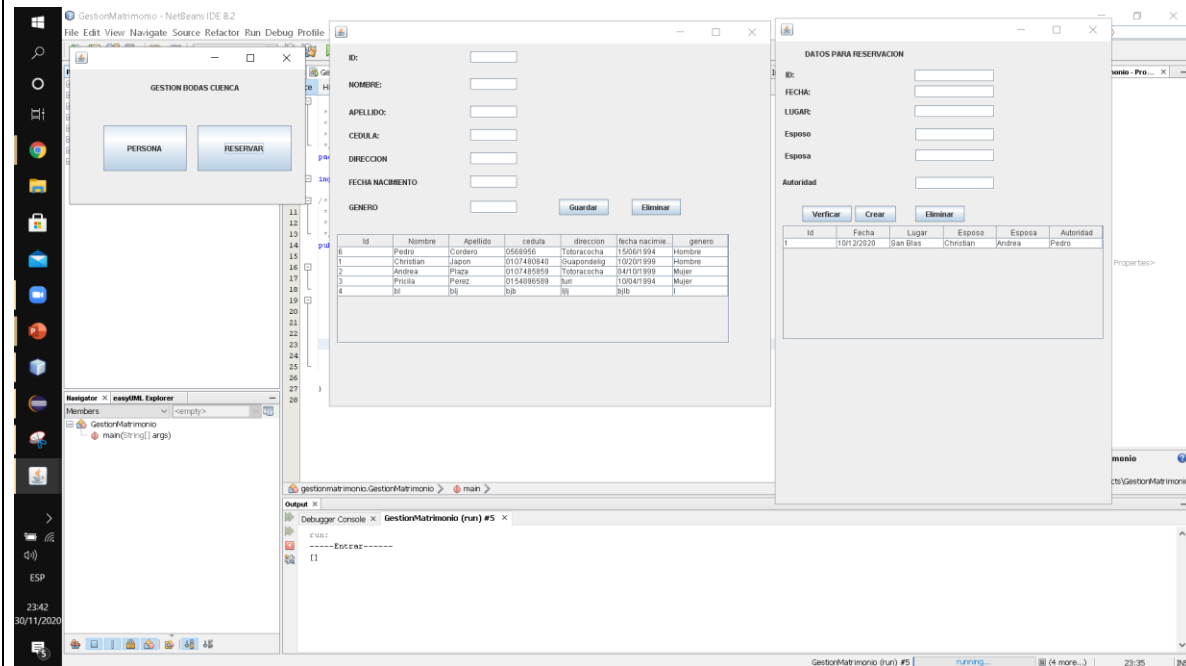
TÍTULO PRÁCTICA: PruebaPractica01

OBJETIVO ALCANZADO:

Desarrollo e implementación de un sistema de gestión de matrimonios de la ciudad de Cuenca

ACTIVIDADES DESARROLLADAS

1. Realización del código en Java utilizando los conocimientos ya aprendidos con el docente, además de generar un Diagrama UML del mismo código



The screenshot shows a Java IDE (NetBeans) with a project named 'GestionMatrimonio'. The main window displays a 'GESTION BODAS CUENCA' interface with two buttons: 'PERSONA' and 'RESERVAR'. A 'DATOS PARA RESERVACION' window is open, showing a form for entering reservation details. The form includes fields for ID, Name, Surname, Address, Birth Date, Gender, Date, Location, Spouse, and Authority. Below the form is a table with the following data:

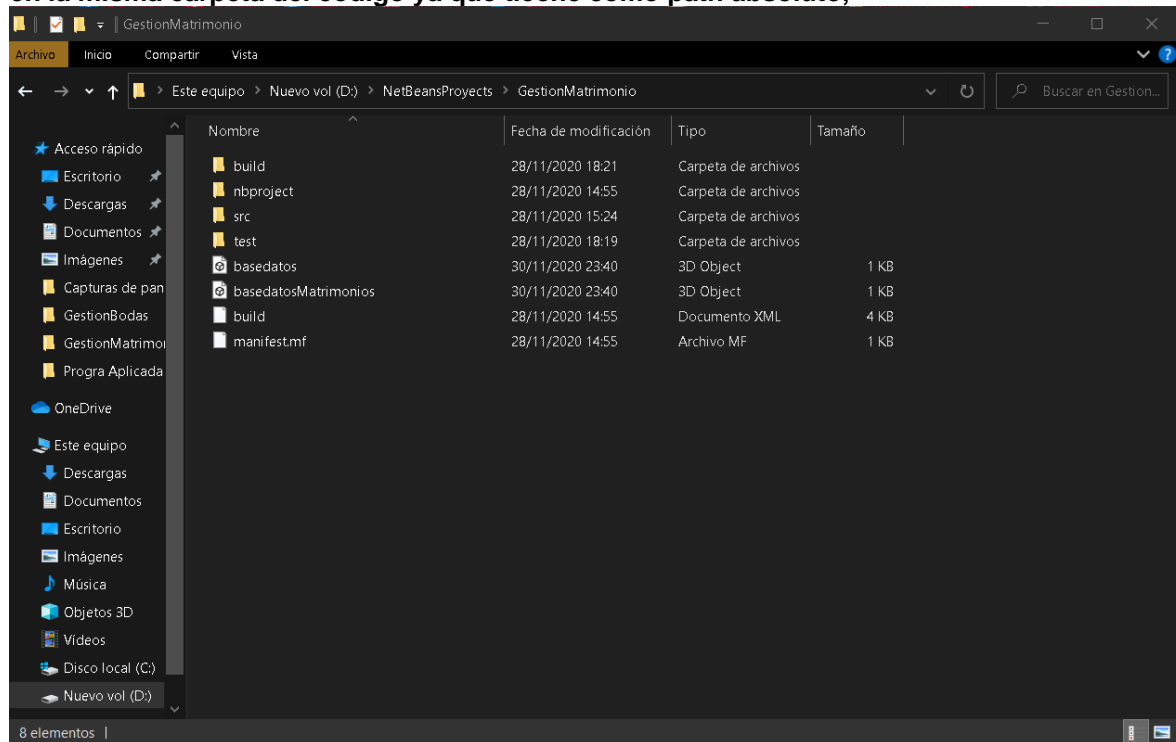
ID	Nombre	Apellido	Cedula	Direccion	Fecha nacimiento	Genero
1	Pedro	Contra	0568956	Tolosaucha	15/06/1994	Hombre
2	Christian	Japon	010748943	Quascondellg	16/02/1999	Hombre
3	Andrea	Piaca	010748959	Tolosaucha	24/10/1999	Mujer
4	Priscila	Perez	0154895589	San	10/04/1994	Mujer
5	bl	bl	bl	bl	bl	bl

The IDE also shows a 'Debugger Console' with the following output:

```

GestionMatrimonio (run) #5
-----Entrar-----
()
  
```

2. Además de haber gestionado una base de datos de tipo Archivo Objetos, el archivo objeto se encuentra en la misma carpeta del código ya que tiene como path absoluto,



3. Teniendo la ruta de guardado en el mismo archivo se nos es más fácil el poder compartir el programa y que se pruebe con los datos ya cargados.

```
ControladorMatrimonio controladorMatrimonio = new ControladorMatrimonio();
ControladorPersona controladorPersonas = new ControladorPersona();
public static String ruta = "basedatos.obj";
public static String ruta2 = "basedatosMatrimonios.obj";
```

4. Dando a conocer el tipo de Patrón de diseño se implementó facade, donde este con respecto a la interfaz nos daría lo que bien significa facade o lo que hacer, ya que hay varias opciones de implementación del proyecto. Además de usar un Abstract controlador para eficiencia de código, al ser muy útil al creación de personas,

6. Se adjuntará El Archivo del programa en Github junto con el diagrama.

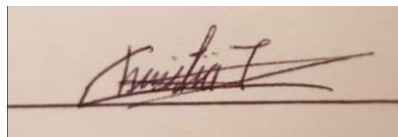
RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Mayor planteamiento de los conceptos ya dados con la práctica se vuelve menos complejo el utilizar ciertas características que nos ofrece Java.

CONCLUSIONES:

Por motivos fuera de mi alcance presento la prueba hoy 30/12/2020. Esperando ser resivida.

RECOMENDACIONES: Un repaso con practicas donde se aclaren dudas, en días practicos.

A rectangular box containing a handwritten signature in dark ink. The signature is stylized and appears to be 'Amelia T.' written over a horizontal line.

Nombre de estudiante:

Firma de estudiante: _____