

Numeric Cheat Sheet

Zerlegung

Cholesky

Die Cholesky-Zerlegung erstellt eine Matrix G und G^T , so dass folgendes gilt:

$$\begin{bmatrix} g_{11} & & \\ \vdots & \ddots & \\ g_{gk1} & \cdots & g_{kk} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g_{11} & \cdots & g_{k1} \\ & \ddots & \vdots \\ & & g_{kk} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} \end{bmatrix}$$

Formeln

$$g_{11} = \sqrt{a_{11}}$$

$$g_{kk} = \sqrt{a_{kk} - \sum_{j=1}^{k-1} g_{kj}^2}$$

$$g_{ik} = \frac{a_{ik} - \sum_{j=1}^{k-1} g_{ij} g_{kj}}{g_{kk}}$$

LR ohne Pivot

Die LR-Zerlegung ist im Grunde ein Gauss, bei welchem die Umformungen von einer Matrix A nach R in einer Matrix L gespeichert werden.

Anschliessend werden folgende LGS gelöst:

$$\begin{aligned} LRx &= b \\ Lc &= b \\ Rx &= c \end{aligned}$$

2x2 Beispiel

$$\begin{array}{l} I \\ II \\ I \\ II' \end{array} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 6 & 6 \\ 3 & 2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \quad II' = II - \frac{6}{3}I = II - 2I, l_{21} = 2$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Damit gilt dann: } A = LR = \begin{bmatrix} 1 & \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

3x3 Beispiel

$$\begin{array}{l} I \\ II \\ III \end{array} \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 6 & 6 & 3 \\ 9 & 10 & 6 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} II' = II - \frac{6}{3}I = II - 2I, l_{21} = 2 \\ III' = III - \frac{9}{3}I = III - 3I, l_{31} = 3 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} I \\ II' \\ III' \end{array} \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 3 \end{bmatrix} \quad III'' = III' - \frac{4}{2}II', l_{32} = 2$$

$$\begin{array}{l} I \\ II' \\ III'' \end{array} \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$L = \begin{bmatrix} 1 & & \\ 2 & 1 & \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}, R = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ & 2 & 1 \\ & & 1 \end{bmatrix}$$

Interpolationspolynomen

Newton

In der Newton-Darstellung entsteht ein Polynom dessen Koeffizienten durch divergiernten Differenzen definiert sind.

Die Polynome sind die Newton-Polynome $w_i(x)$.

$$p(x) = f[x_0]w_0(x) + f[x_0, x_1]w_1(x) + \dots + f[x_0, \dots, x_n]w_n(x)$$

Newton-Polynome

Die Newton-Polynome haben alle folgende Form:

$$w_i(x) = \sum_{j=0}^{i-1} (x - x_j)$$

dividierte Differenzen

$$\begin{aligned} f[x_i] &= f_i \\ f[x_0, x_1] &= \frac{f[x_0] - f[x_1]}{x_0 - x_1} \\ f[x_0, \dots, x_n] &= \frac{f[x_0, \dots, x_{n-1}] - f[x_1, \dots, x_n]}{x_0 - x_n} \end{aligned}$$

$$\begin{array}{lcl} f_0 := f[x_0] & \searrow & \\ f_1 := f[x_1] & \rightarrow & f[x_0, x_1] \\ & \searrow & \\ f_2 := f[x_2] & \rightarrow & f[x_1, x_2] \quad \searrow \quad f[x_0, \dots, x_2] \end{array}$$

Lagrange

Die Lagrange-Darstellung besteht aus den Stützwerten als Koeffizienten und den Lagrange-Polynomen.

$$p(x) = f_0 L_0(x) + f_1 L_1(x) + \dots + f_n L_n(x)$$

Lagrange-Polynome

$$L_i(x) = \sum_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_0 - x_j}$$

Nullstellen durch Fixpunktiteration

Rekursivität

Durch rekursives Ausführen ergibt sich folgendes:

$$\begin{aligned} x_0 &= x_0 \\ x_1 &= f(x_0) \\ x_2 &= f(f(x_0)) = f \circ f(x_0) = f^2(x_0) \\ &\vdots \\ x_n &= \underbrace{f \circ f \circ f \circ \dots \circ f}_{n \text{ n-mal}}(x_0) = f^n(x_0) \end{aligned}$$

Iterationsverfahren

Um ein Iterationsverfahren durchzuführen, wird $f(x)$ auf null gesetzt und in zwei Funktionen F_1 und F_2 aufgeteilt:

$$\begin{aligned} f(x) &= 2x - e^{-x} \\ 0 &= 2x - e^{-x} \\ e^{-x} &= 2x \\ F_1(x) &= \frac{e^{-x}}{2} \\ F_2(x) &= -\ln(2x) \end{aligned}$$

Test

Um zu testen, ob alles geklappt hat, werden die Funktionen $F_{1,2}$ in einander eingesetzt. Kommt x heraus, ist alles in Butter.

Kontraktion

Eine Funktion $f: R^n \rightarrow R^n$ heit kontrahierend, wenn fr alle $x, y \in R^n$ gilt:

$$|f(x) - f(y)| \leq c|x - y|, 0 < c < 1$$

MWS

$$f(b) - f(a) = f'(c)(b - a)$$

Quadraturformel

b_i sind die Gewichte und geben in der Summe 0. Ferner sind sie symetrisch, also ist $b_0 = b_n, b_1 = b_{n-1}, \dots$

Die c_i sind die jeweiligen Knoten der Quadraturformel. (Was

auch immer das heisst) $\int_a^b f(x)dx \approx (b-a) \sum_{i=1}^s b_i f(a + c_i(b-a))$

Rechteckregel:	$s = 1$	$b_1 = 1$	$c_1 = 0$
Mittelpunktregel:	$s = 1$	$b_1 = 1$	$c_1 = \frac{1}{2}$
Trapezregel:	$s = 2$	$b_1 = b_2 = \frac{1}{2}$	$c_1 = 0, c_2 = 1$
Simpsonregel:	$s = 3$	$b_{1,2} = \frac{1}{6}, b_2 = \frac{4}{6}$	$c_1 = 0, c_2 = \frac{1}{2}, c_3 = 1$

Kontraktion

Wenn es eine Kontraktion ist, so muss folgende Abschätzung gelten:

$$|f(x) - f(y)| \leq \lambda|x - y|$$

Copyright © 2010 Christian Kniep & Co

\$Revision: 0.9 \$, \$Date: 2010/07/18\$.