

```
LARA_C@serverchazc:~/Actividad6_LMCG +
GNU nano 5.8 FuncionStruct1_LMCG
/* crear una estrucra con 3 tipos de datos
char nombre [20];
int edad;
dobule altura.
operaciones : insertar y leer lo datos contendios enla estructura

*/

#include <stdio.h>

/*sintaxis // struct va siempre fuera de la funcion main().

struct <nombre de la estructura> {
<tipo de datos> nombre dela variable;
};
*/

struct persona{
```

```
LARA_C@serverchazc:~/Actividad6_LMCG +
GNU nano 5.8 FuncionStruct1_LMCG.c Modificado
int edad;
double altura;
char email[30];
}; // al terminar de definirlo se convierte en un TIPO DE DATO

// void main(void) -> funciones, cabeceras, // si no conocemos el tipo de dato a regresar.

int main(void){
// delaracion de mi variable estructura.
// sintaxis struct < nombre de la nueva estructura> <nombre variable> [tamaño]; //se maneja como un arreglo

struct persona agenda[3]; // creamos una estructura de tipo de dato persona que se llama agenda y contiene
// cuatro cloumnas(nombre, edad, altura, e-mail) 3 filas (0 , 1, 2 )

// asignacion 2 formas Directa printf y scanf

//entrada de datos
//&<nombre de la variable estructura> [posicion]

printf("\n Ingrese el nombre de la persona: \n");

^G Ayuda ^O Guardar ^W Buscar ^X Cortar ^T Ejecutar ^C Ubicación M-U Deshacer M-A Poner marca M-] A llave M-Q Anterior
^X Salir ^R Leer fich. ^E Reemplazar ^U Pegar ^J Justificar ^I Ir a línea M-E Rehacer M-G Copiar ^Q Buscar atrás M-W Siguiente
```

```
GNU nano 5.8 FuncionStruct1_LMCG.c Modif
printf ("\n ingresa la edad: \n");
scanf ("%i", &agenda[0].edad);
printf ("\n Ingrese la altura de la persona: \n");
scanf ("%f", &agenda[0].altura);
printf ("\n Ingrese el correo electronico de persona: \n");
scanf ("%s", &agenda[0].email);

// para poder leerlos usamos la misma sintaxis &nombrevariableestructura [posicionfila]. atributo // columna

printf ("\n\n EL nombre es: %s\n", agenda[0].nombre);
printf ("\n La edad es: %i \n", agenda[0].edad);
printf ("\n La altura es: %f \n", agenda[0].altura);
printf ("\n el correo electronico es: %s \n", agenda[0].email);

return 0;

}

^G Ayuda ^O Guardar ^W Buscar ^K Cortar ^T Ejecutar ^C Ubicación M-U Deshacer M-A Poner marca M-] A llave M-Q Anterior ^B Atrás
^X Salir ^R Leer fich. ^\ Reemplazar ^U Pegar ^J Justificar ^/_ Ir a línea M-E Rehacer M-G Copiar ^Q Buscar atrás M-V Siguiente ^F Adelante
```

/\* crear una estrucra con 3 tipos de datos

char nombre [20];

int edad;

dobule altura.

operaciones : insertar y leer lo datos contendios enla estructura

\*/

#include <stdio.h>

/\*sintaxis // struct va siempre fuera de la funcion main().

struct <nombre de la estructura> {

<tipo de datos> nombre dela variable;

};

\*/

```
struct persona{  
    char nombre[10];  
    int edad;  
    double altura;  
    char email[30];  
}; // al terminar de definirlo se convierte en un TIPO DE DATO
```

// void main(void) -> funciones, cabeceras, // si no conocemos el tipo de dato a regresar.

```
int main(void){  
    // delaracion de mi variable estructura.  
    // sintaxis struct < nombre de la nueva estructura> <nombre variable> [tamaño]; //se maneja  
    como un arreglo
```

struct persona agenda[3]; // creamos una estructura de tipo de dato persona que se llama agenda y contiene

// cuatro cloumnas(nombre, edad, altura, e-mail) 3 filas (0 , 1, 2 )

// asignacion 2 formas Directa printf y scanf

//entrada de datos

//&<nombre de la variable estructura> [posicion]

printf("\n Ingrese el nombre de la persona: \n");

scanf("%s", &agenda[0].nombre);

printf ("\n ingresa la edad: \n");

scanf ("%i", &agenda[0].edad);

printf("\n Ingrese la altura de la persona: \n");

```

scanf("%f", &agenda[0].altura);

printf("\n Ingrese el correo electronico de persona: \n");

scanf("%s", &agenda[0].email);


// para poder leerlos usamos la misma sintaxis &nombrevariableestructura [posicionfila]. atributo
// columna


printf ("\n\n\n El nombre es: %s\n", agenda[0].nombre);

printf ("\n La edad es: %i \n", agenda[0].edad);

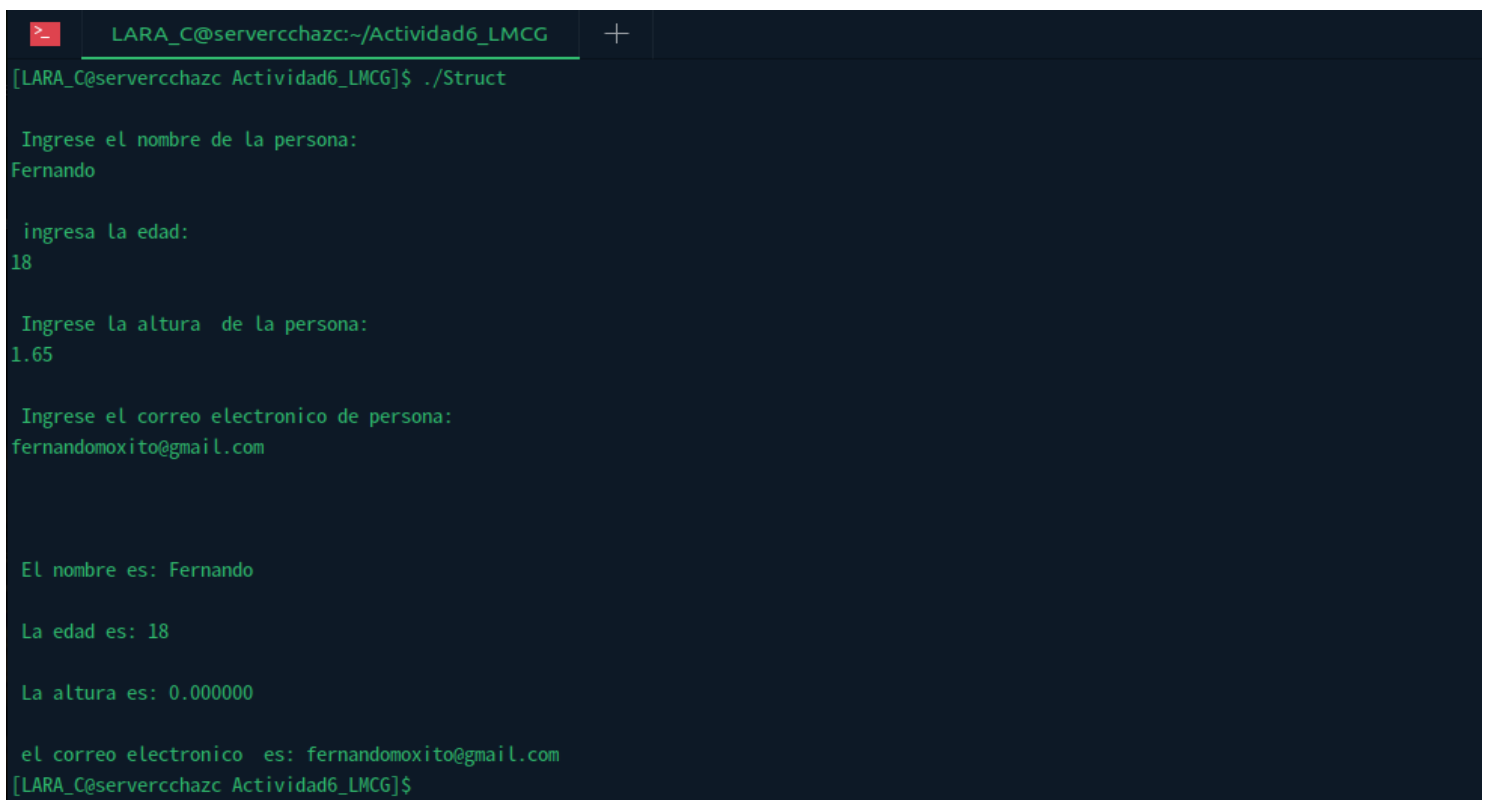
printf ("\n La altura es: %f \n", agenda[0].altura);

printf ("\n el correo electronico  es: %s \n", agenda[0].email);


return 0;

}

```



```

LARA_C@servercchazc:~/Actividad6_LMCG$ ./Struct
Ingrese el nombre de la persona:
Fernando

ingresa la edad:
18

Ingrese la altura de la persona:
1.65

Ingrese el correo electronico de persona:
fernandomoxito@gmail.com

El nombre es: Fernando

La edad es: 18

La altura es: 0.000000

el correo electronico es: fernandomoxito@gmail.com
[LARA_C@servercchazc Actividad6_LMCG]$

```