1. Programa 1. Como existen fórmulas de conversión para todos estos tipos de grados, si sabemos la temperatura C en grados centígrados, entonces podemos calcular la temperatura aproximada K en Kelvin, F en grados Fahrenheit y R en grados Réaumur. Por ejemplo, si la temperatura es de 0°C, entonces es aproximadamente de 273K, 32 °F y 0°R (redondeadas al entero más cercano).

Especificación: La entrada consiste de un número entero C que tendrá un valor entre -273~y **1000**. La salida consiste de tres números enteros, K,F,R, separados por espacios. (Pregunta no anónima ①) *

/*Este programa realiza una conversion de temperaturas la equivalencia de grados celsius a Farenheit,

```
Klevin, Reaumur.
Lara Martínez Christian Gael
5 de Junio del 2022 */
#include <stdio.h>
int main (void) {
float C, K, F, R;
printf("Introduce la temperatura en C°: \n");
scanf("%f", &C);
K= C+273.15;
F=(C*9/5)+32;
R = C*4/5;
printf("La temperatura en Kelvin es -----> %f \n", K);
printf("La temperatura en grados Fahrenheit es -----> %f \n", F);
printf("La temperatura en grados Reaumur es -----> %f \n", R);
return 0;
}
```

```
[LARA_C@servercchazc Actividad3_LMCG]$ ./Conversion
Introduce la temperatura en C°:

[O]
La temperatura en Kelvin es -----> 273.149994
La temperatura en grados Fahrenheit es -----> 32.000000
La temperatura en grados Reaumur es -----> 0.000000

[LARA_C@servercchazc Actividad3_LMCG]$
```

2. Un algoritmo de Gauss poco conocido

Especificación

I=44-H;

La entrada consiste de un número entero A que tendrá un valor entre **1583** y **9999**. La salida consiste de dos números enteros, D, M, separados por un espacio (M = 3 significa marzo y M = 4 significa abril).

(Pregunta no anónima (i) *

```
/*Este programa calcula dado un año, un numero que se presentara la fecha de Pascua
Lara Martínez Christian Gael
05 de Junio del 2022 */
#include <stdio.h>
int main (void){
int A, B, C, E, F, G, H, I, J, M, D;
printf("Introduce el año: \n");
scanf("%d", &A);
B=A/100+1;
C=3*B/4-12;
E=(A\%19)+1;
F=(8*B+5)/25-(5+C);
G=5*A/4-(C+10);
H=(11*E+20+F)%30;
if (H==25)
if(E>11)
H=H+1;
if (H==24)
H=H+1;
```

```
if (I<21)
I=I+30;
J=I+7-((G+I)%7);
if(J<=31)
{
D=J;
M=3;
}
else
{
D=J-31;
M=4;
}
printf("%d, %d\n", D, M);
return 0;
}
```



