

```
GNU nano 5.8 PotenciayRaiz_LMCG.c
/*
Este programa utiliza la libreria "math"
Lara Martinez Christian Gael
10 de Junio del 2022
*/

#include <stdio.h>
#include <math.h>

//Prototipos
void operacion1(int x, int y);
void operacion2(int *x, int *y);

void main (void){
int a, b;

a = 5;

^G Ayuda      ^O Guardar    ^W Buscar     ^K Cortar     ^T Ejecutar   ^C Ubicación  ^U Deshacer   ^A Poner marca ^J A llave
^X Salir      ^R Leer fich. ^N Reemplazar ^U Pegar      ^J Justificar ^_/ Ir a línea   ^E Rehacer    ^- Copiar     ^_ Buscar atrás
```

```
GNU nano 5.8 PotenciayRaiz_LMCG.c

a = 5;
b = 1000; //Podemos definir en notacion cientifica 1.0 x 10^2
printf("\n Los valores originales de a y b son: a = %1, b = %i ", a, b);
printf("\n=====\\n");

operacion1(a,b);      //aunque mandemos a la funcion no cambia el valor en main ()
printf("\n=====\\n");
printf("\n Los valores despues de la funcion operacion1 a= %i y b = %i ", a, b);
printf("\n Los valores nunca cambiaron\\n");
printf("\n=====\\n");

operacion2(&a, &b);
printf("\n Los valores despues de la funcion operacion2 a = %i y b = %i \\n", a, b);
printf("\n=====\\n\\n");
}

// declaraciones de la funcion
void operacion1 (int x, int y)
```

```

// declaraciones de la funcion
void operacion1 (int x, int y)
{
x = x * x;
y = sqrt (y);
printf("\n *****\n\n");

printf("\n Entra a la función Función: operacion1\n");
printf("\n Los valores dentro de la función operacion1 son: a=%i y b=%i \n", x, y);
printf("\n Estos valores estan dentro de la función \n\n");
}

void operacion2 (int *x, int*y){
printf("\n *****\n\n");
printf("\n Función : operacion2\n");

(*x) = (*x) * (*x);
*y = sqrt (*y);
// Los valores se mandaron a la funcion main ()
}

```

/*

Este programa utiliza la libreria "math"

Lara Martinez Christian Gael

10 de Junio del 2022

*/

#include <stdio.h>

#include <math.h>

//Prototipos

void operacion1(int x, int y);

void operacion2(int *x, int *y);

void main (void){

int a, b;

```

a = 5;

b = 1000; //Podemos definir en notacion cientifica 1.0 x 10^2

printf("\n Los valores originales de a y b son: a = %1, b = %i ", a, b);

printf("\n=====
=====\\n");

operacion1(a,b);          //aunque mandemos a la funcion no cambia el valor en main ()

printf("\n
=====
=====\\n");

printf("\n Los valores despues de la funcion operacion1 a= %i y b = %i ", a, b);

printf("\n Los valores nunca cambiaron\\n");

printf("\n
=====
=====\\n");

operacion2(&a, &b);

printf("\n Los valores despues de la funcion operacion2 a = %i y b = %i \\n", a, b);

printf("\n
=====
=====\\n\\n");

}

// declaraciones de la funcion

void operacion1 (int x, int y)

{

x = x * x;

y = sqrt (y);

printf("\n
*****
*****\\n\\n");

```

```

printf("\n Entra a la función Función: operacion1\n");

printf("\n Los valores dentro de la función operacion1 son: a=%i y b=%i \n", x, y);

printf("\n Estos valores estan dentro de la función \n\n");
}

void operacion2 (int *x, int*y){

printf("\n
*****
*****\n\n");

printf("\n Función : operacion2\n");

(*x) = (*x) * (*x);

*y = sqrt (*y);

// Los valores se mandaron a la funcion main ()

}

```

```

LARA_C@serverchazc:~/Actividad5_LMCG
Los valores originales de a y b son: a = 5, b = 5

.....

Entra a la función Función: operacion1

Los valores dentro de la función operacion1 son: a=25 y b=31

Estos valores estan dentro de la función

.....

Los valores despues de la funcion operacion1 a= 5 y b = 1000
Los valores nunca cambiaron

.....

Función : operacion2

```