#### 10947 Delete linked list

3個function、記得update count

- 1. NewNode: 記得allocate一個Node的空間
- 2. CreateList: 四個宣告 \*node \*new \*temp \* pre, new記得allocate一個Node的空間, while loop 跑每個input
- 3. DeleteNode: (\*nd)的update要記清楚, for loop跑要delete的target

### 12602 OuQ String

- 1. 記得要先用long long array記錄每個相對應 $S_k$ 的總長度,再用遞迴跑解答
- 2. 先看 k 是否為1, 是則印OuQ的部分或全部; 否則
  - (0) if  $(index_i \le 0 \&\& index_r \ge 0)$  print("O")
  - (1) update  $index_l$  and  $index_r$  length
  - (2) if  $(index_l \le len[k-1] 1 \&\& index_r >= 0)$  recursively call self
  - (3) update  $index_l$  and  $index_r$  length
  - (4) if  $(index_l \le 0 \&\& index_r \ge 0)$  print("u")
  - (5) update  $index_l$  and  $index_r$  length
  - (6) if  $(index_l \le len[k-1] 1 \&\& index_r >= 0)$  recursively call self
  - (7) update  $index_l$  and  $index_r$  length
  - (8) if  $(index_l \le 0 \&\& index_r \ge 0)$  print("Q")

#### 12603 Launch a Collider

For loop 看 position[I] 與 postion[i + 1]是否反向(R, L), 是的話看看中間距離是否是最短的

# 12604 N queens and M Rooks Problem

For loop 掃從column = 0 ~ size - 1, 同時要記錄放了幾個queen跟rook, loop中要確認兩個事情:

queen的檢查: n < N && 用check\_queen function來確認目前放的位子是否合格(斜線,橫,直) rook的檢查: m < M && 用chekc\_rook function來確認目前放的位子是否合格(橫,直)

確認完後記得要放旗子上去:

```
cnt += put_chess(r + 1, n + 1, m, N, M, size); (queen)
cnt += put_chess(r + 1, n, m + 1, N, M, size); (rook)
```

# 12605 Rerandering

scanf(" %c %c", &char1, &char2); 記得%c前要加空格,這題妳自己寫的應該多看一兩遍就好唷~

# 12606 Happy New Year

紀錄最遠最近然後差值乘二

### 12611 The Same Calendar

- 1. 寫個function確認是否為閏年: return (!(n % 400) || (!(n % 4) && n % 100)) ? 1 : 0;
- 2. 用while loop去跑是否與第一年的年性質相同(call 剛剛1裡面的function)以及用same去確認是第 一天為同一個星期

```
while(same || is_leap_ori ^ is_leap(year)) { // is_leap_ori 是否為第一年為閏年 same += is_leap(++year) ? 366 % 7 : 365 % 7; same %= 7; }
```

# 12612 Queries on a String

用strncpy去複製substring速度比用for loop快,用餘數去決定每個character的最後位置

### 12613 Yet Another Meme Problem

printf("%.0f\n", a \* floor(log10(b+1)));

## 12614 Game shopping

For loop 跑,如果current bill的數值大於current game,總count++

12615 Knight Search

確認以下事情,則recursively call自己直到目標字串來到最後一個則return成功:

- 1. i^2 + j^2 是否為五(馬自行走法)
- 2. 目前的格子是否為目標字母
- 3. X, Y是否有越界(小於0 or 大於size)