

A-Team

Equipo 8

Repositorio: https://github.com/ChristianLoza/MISO_Proyecto_final_I

Backlog: <https://m-ninos.atlassian.net/jira/software/projects/MISO/boards/2/backlog>

Miguel Angel Niño Suárez - m.ninos@uniandes.edu.co

León Britto Luis Alfredo - l.leonb@uniandes.edu.co

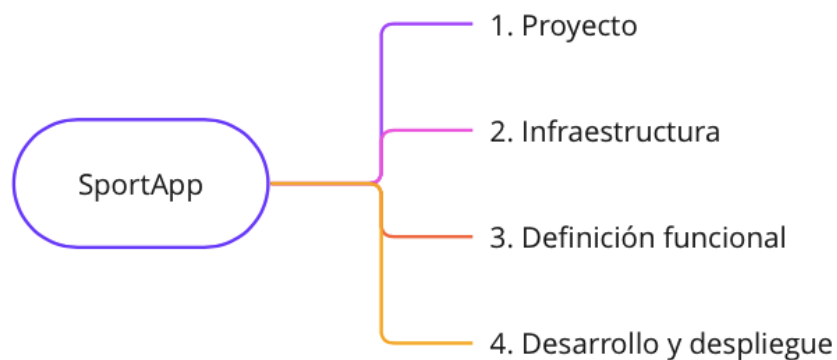
Christian Victor Loza Peralta - c.loza@uniandes.edu.co

Félix Edilson Acero Joya - acerofel@uniandes.edu.co

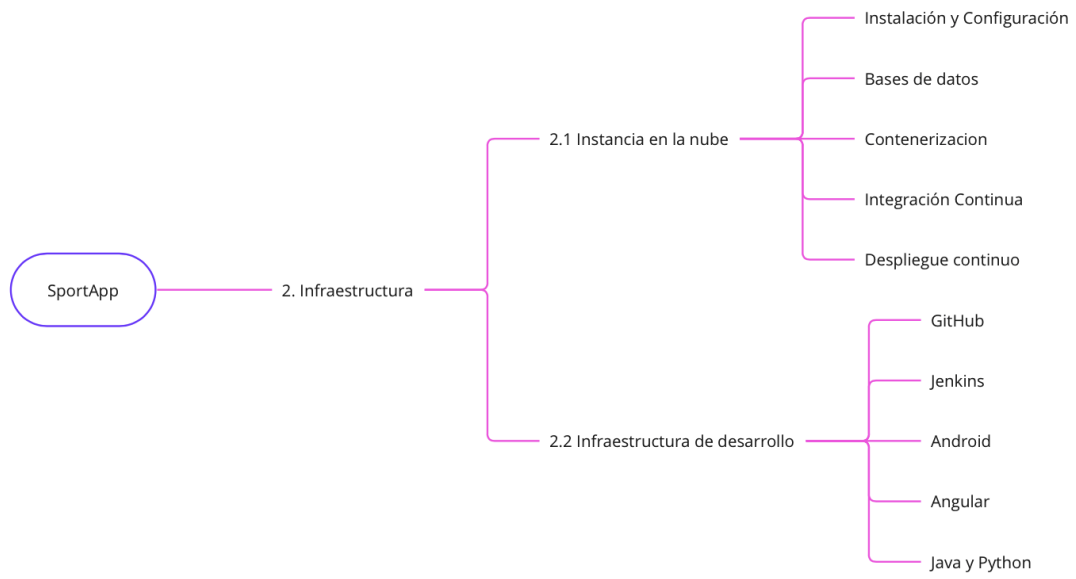
Documento del alcance

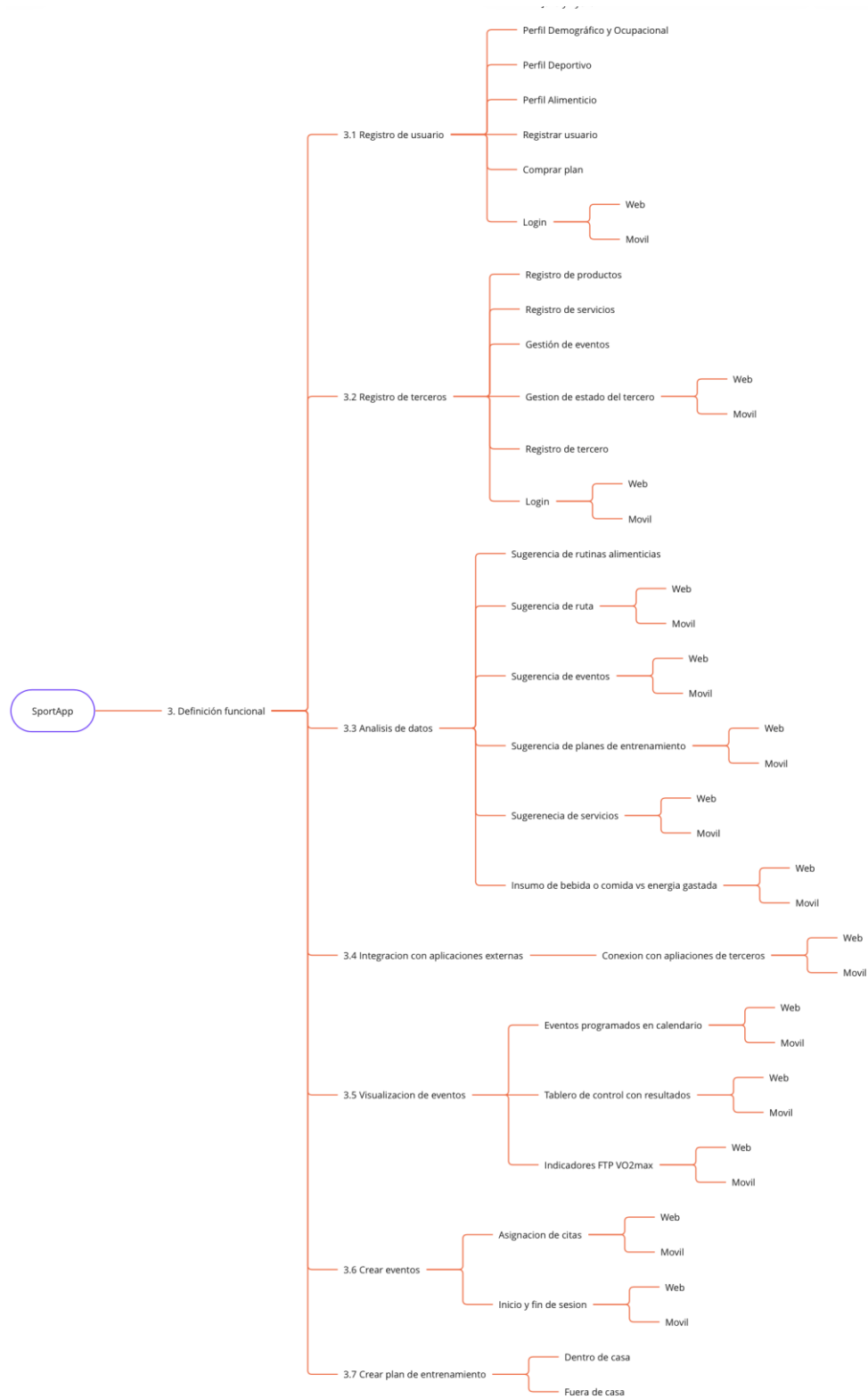
1. EDT (Estructura de División del Trabajo) en formato árbol

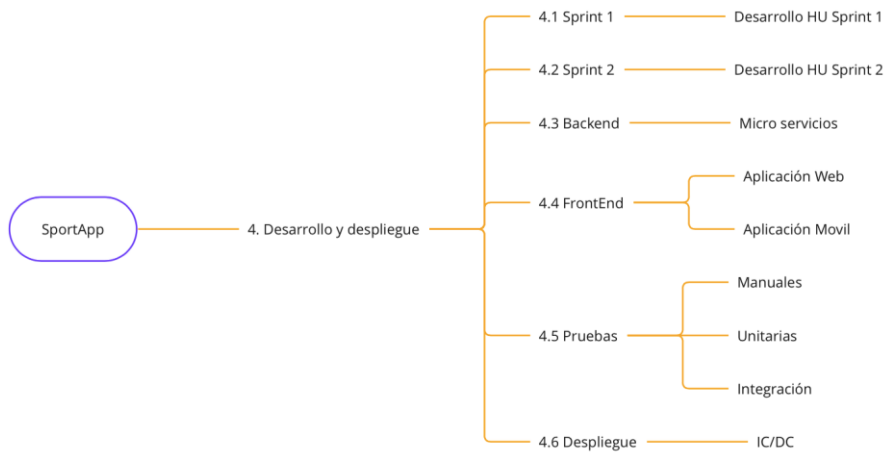
Se presenta el EDT partido en imágenes para poder visualizarlo completo











2. EDT (Estructura de División del Trabajo) en formato tabular

SportApp

1. Proyecto

- 1.1. Entendimiento del problema
 - 1.1.1. Conformación de equipo de trabajo
 - 1.1.2. Entendimiento del problema
 - 1.1.3. Requisitos funcionales de alto nivel
 - 1.1.4. Creación de tablero de proyecto
- 1.2. Visión, alcance y estrategia de solución
 - 1.2.1. Alcance
 - 1.2.2. Hoja de trabajo con objetivos, restricciones y requisitos de calidad. Épicas e historias de usuario en DevOps
 - 1.2.3. Visión de arquitectura
 - 1.2.4. Estrategia de pruebas
- 1.3. Refinamiento de requisitos
 - 1.3.1. Requisitos de calidad detallados
 - 1.3.2. Requisitos funcionales priorizados
 - 1.3.3. Plan general de pruebas
- 1.4. Arquitectura y diseño
 - 1.4.1. Diseño detallado
 - 1.4.2. Pruebas detalladas
 - 1.4.3. Diseño de la experimentación/Hipótesis de arquitectura
- 1.5. Prototipado y experimentación
 - 1.5.1. Experimentación de las hipótesis de diseño
 - 1.5.2. Prototipado
 - 1.5.3. Revisión de requisitos funcionales y de calidad
 - 1.5.4. Detalle de las historias de usuario del sprint 1 - entrega parcial
- 1.6. Evaluación y cierre
 - 1.6.1. Detalle de historias de usuario Sprint 1 - entrega final
 - 1.6.2. Presentación de cierre del proyecto
- 1.7. Recursos
 - 1.7.1. Video
 - 1.7.2. Jira
 - 1.7.3. Wiki
 - 1.7.4. Kanban
 - 1.7.5. Postman

2. Infraestructura

- 2.1. Instancia en la nube
 - 2.1.1. Instalación y Configuración
 - 2.1.2. Bases de datos
 - 2.1.3. Contenerización
 - 2.1.4. Integración Continua

- 2.1.5. Despliegue continuo
- 2.2. Infraestructura de desarrollo
 - 2.2.1. GitHub
 - 2.2.2. Jenkins
 - 2.2.3. Android
 - 2.2.4. Angular
 - 2.2.5. Java y Python
- 3. Definición funcional
 - 3.1. Registro de usuario
 - 3.1.1. Perfil Demográfico y Ocupacional
 - 3.1.2. Perfil Deportivo
 - 3.1.3. Perfil Alimenticio
 - 3.1.4. Registrar usuario
 - 3.1.5. Comprar plan
 - 3.1.6. Loguin
 - 3.1.6.1. Web
 - 3.1.6.2. Móvil
 - 3.2. Registro de terceros
 - 3.2.1. Registro de productos
 - 3.2.2. Registro de servicios
 - 3.2.3. Gestión de eventos
 - 3.2.4. Gestión de estado del tercero
 - 3.2.4.1. Web
 - 3.2.4.2. Móvil
 - 3.2.5. Registro de tercero
 - 3.2.6. Loguin
 - 3.2.6.1. Web
 - 3.2.6.2. Móvil
 - 3.3. Análisis de datos
 - 3.3.1. Sugerencia de rutinas alimenticias
 - 3.3.2. Sugerencia de ruta
 - 3.3.2.1. Web
 - 3.3.2.2. Móvil
 - 3.3.3. Sugerencia de eventos
 - 3.3.3.1. Web
 - 3.3.3.2. Móvil
 - 3.3.4. Sugerencia de planes de entrenamiento
 - 3.3.4.1. Web
 - 3.3.4.2. Móvil
 - 3.3.5. Sugerencia de servicios
 - 3.3.5.1. Web
 - 3.3.5.2. Móvil
 - 3.3.6. Insumo de bebida o comida vs energía gastada
 - 3.3.6.1. Web

- 3.3.6.2. Móvil
 - 3.4. Integración con aplicaciones externas
 - 3.4.1. Conexión con aplicaciones de terceros
 - 3.4.1.1. Web
 - 3.4.1.2. Móvil
 - 3.5. Visualización de eventos
 - 3.5.1. Eventos programados en calendario
 - 3.5.1.1. Web
 - 3.5.1.2. Móvil
 - 3.5.2. Tablero de control con resultados
 - 3.5.2.1. Web
 - 3.5.2.2. Móvil
 - 3.5.3. Indicadores FTP VO2max
 - 3.5.3.1. Web
 - 3.5.3.2. Móvil
 - 3.6. Crear eventos
 - 3.6.1. Asignación de citas
 - 3.6.1.1. Web
 - 3.6.1.2. Móvil
 - 3.6.2. Inicio y fin de sesión
 - 3.6.2.1. Web
 - 3.6.2.2. Móvil
 - 3.7. Crear plan de entrenamiento
 - 3.7.1. Dentro de casa
 - 3.7.2. Fuera de casa
- 4. Desarrollo y despliegue
 - 4.1. Sprint 1
 - 4.1.1. Desarrollo HU Sprint 1
 - 4.2. Sprint 2
 - 4.2.1. Desarrollo HU Sprint 2
 - 4.3. Backend
 - 4.4. Microservicios
 - 4.5. FrontEnd
 - 4.5.1. Aplicación Web
 - 4.5.2. Aplicación Móvil
 - 4.6. Pruebas
 - 4.6.1. Manuales
 - 4.6.2. Unitarias
 - 4.6.3. Integración
 - 4.7. Despliegue
 - 4.7.1. IC/DC