



Terceira lista de exercícios de Programação Orientada a Objetos

Questões teóricas

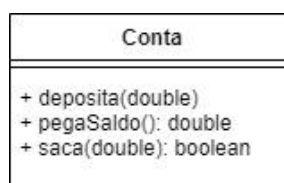
1. Quando usamos o conceito de inner class do Java?
2. O que é encapsulamento e qual a sua importância para POO?
3. Qual a diferença entre o modificador de visibilidade *private* e *protected*?
4. Qual é o ciclo de um desenvolvimento orientado a testes (TDD)?

Questões práticas

Ao criar os métodos modificadores dos atributos privados, validar conforme explicitado em cada caso. Se o valor passado não passe na validação, não modifique o atributo.

Cada exercício prático vai estar no pacote **lista_3.exec_X**, onde X é o número da questão. Ex.: lista_3.exec_5

5. Dada a classe Conta descrita a seguir, crie uma classe ContaTeste para testar e validar todos os métodos desta classe. Não esqueça de testar com valores fora dos aceitos para testar a validação dos métodos.



Os objetos da classe Conta são instanciados com saldo 0 e tem três métodos:

- deposita, que recebe um valor em ponto flutuante e acrescenta ao saldo da conta;
- pegaSaldo, que retorna o saldo atual da conta;



- `saca`, que recebe um valor em ponto flutuante, e caso esse valor seja menor que o saldo disponível, ele é subtraído desse saldo e o método retorna `true`. Caso contrário, o método não realiza o saque e retorna `false`.
6. Criar a classe `FuncionarioTeste` para testar todos os métodos implementados na segunda lista para a classe `Funcionario`.