

Candidato: Christian Monga
Azienda: Scuola Arti e Mestieri Trevano
Periodo: 09.09.2022 – 23.12.2022

Situazione iniziale

La consegna di questo progetto è quella di realizzare un remake del gioco SkiFree utilizzando Unity. Questo gioco consiste nello sciare per una montagna schivando gli ostacoli statici e dinamici cercando di ottenere il miglior punteggio possibile.

Al momento non esiste una versione evoluta di questo gioco, quindi questa potrebbe essere una buona opportunità per realizzarne una di qualità.

Approccio

Per questo progetto sono necessarie delle buone conoscenze nell'ambito della programmazione in C#, visto che la programmazione in Unity non è semplice.

Per la realizzazione di questo progetto è stato necessario pianificare la suddivisione dei requisiti in gruppi comuni, così da riuscir a creare degli script in modo ordinato.

Infatti per prima cosa è meglio creare i menu, poi il personaggio (con i suoi movimenti), poi la mappa e infine lo spazio che contiene i dati di gioco.

Risultati

Gli obbiettivi di questo progetto sono stati raggiunti, il gioco è funzionante e rispecchia una buona parte dei requisiti, in conclusione ci si può giocare tranquillamente senza problemi di funzionamento.