## Abstract SkiFree

**Candidato:** Christian Monga

**Azienda:** Scuola Arti e Mestieri Trevano

**Periodo:** 09.09.2022 – 23.12.2022

### Situazione iniziale

La consegna di questo progetto è quella di realizzare un remake del gioco SkiFree utilizzando Unity. Questo gioco consiste nello sciare per una montagna schivando gli ostacoli statici e dinamici cercando di ottenere il miglior punteggio possibile.

Al momento non esiste una versione evoluta di questo gioco, quindi questa potrebbe essere una buona opportunità per realizzarne una di qualità.

### Approccio

Per questo progetto sono necessarie delle buone conoscenze nell’ambito della programmazione in C#, visto che la programmazione in Unity non è semplice.

Per la realizzazione di questo progetto è stato necessario pianificare la suddivisione dei requisiti in gruppi comuni, così da riuscir a creare degli script in modo ordinato.

Infatti per prima cosa è meglio creare i menu, poi il personaggio (con i suoi movimenti), poi la mappa e infine lo spazio che contiene i dati di gioco.

### Risultati

Gli obbiettivi di questo progetto sono stati raggiunti, il gioco è funzionante e rispecchia una buona parte dei requisiti, in conclusione ci si può giocare tranquillamente senza problemi di funzionamento.