Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 23.09.2022 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Creato il progetto Unity 2D  Creata la tilemap e dei punti di generazione per gli oggetti  Scaricata texture di un albero semplice  Creato il primo file di script (GenerazioneOggetti)  Riuscito a creare lo script che genera i vari ostacoli in modo casuale ma solo in determinati punti prefissati. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Non funzionava il login per unity, con l’aiuto del sore Petrini, è stato risolto attivando il px-py e impostandolo come proxy sia al PC che a Unity stesso.  Non installa gli sprites dal sito unity, quindi bisogna cercarli da altri siti “non ufficiali” |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Per ora sto seguendo le previsioni della pianificazione |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Riuscire a creare una mappa che si generi automaticamente |