Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 14.10.2022 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Continuato a seguire il tutorial per la generazione della mappa infinita, prima di testarla (solamente verso destra) devo far si che il mio oggetto player si muova <https://www.youtube.com/watch?v=NtY_R0g8L8E&t=508s>  Trovato un altro tutorial per far si che il personaggio segua il cursore del mouse:  <https://www.youtube.com/watch?v=Ehk9fKBwS3Y>  Per testare se il movimento del personaggio è quello corretto devo fissare la camera sul personaggio, quindi ho trovato questo breve video: <https://youtube.com/shorts/2KWHMSCxibA?feature=share>  Scritto uno script per il movimento del personaggio (molto basilare)  Riuscito a far generare la mappa sotto al personaggio, solo verticalmente |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
|  |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono un po’ indietro perché dovrei aver completato la mappa ma funziona solo parzialmente, in compenso ho già fissato la videocamera sul player e ho già fatto dei minimi movimenti |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Finire la generazione, mettere le collisioni agli ostacoli e al player |