Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 11.11.2022 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Aggiunto del codice nel file LevelGenerator.cs, questo codice permette di generare degli ostacoli dinamici (che si muovono da destra a sinistra o viceversa). Con una percentuale del 20% vengono generati questi ostacoli che passano sotto il player e se esso si scontra con loro gli ostacoli diventano statici e si fermano in quel punto. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| L’ostacolo quando passa porta via con sé il player quindi ho fatto in modo che l’ostacolo dopo la collisione si stabilisce in quel punto. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |