Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 25.11.2022 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Creata animazione del lupo che corre.  Creata animazione del lupo che muore.  Unito le due animazioni in modo che di default ci sia l’animazione che corre e che quando si scontra con un oggetto c’è l’animazione del lupo che muore. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Quando il lupo si scontra con lo sciatore parte l’animazione della sua morte e va nell’exit, solo che ongi volta che esce riparte automaticamente e ricomincia a correre e a morire in loop infinito. Grazie all’aiuto di Stefano Ceschi sono riuscito a far si che il lupo quando muore rimane morto. Per fare ciò ho creato un’animazione dove rimane fermo a terra e l’ho messa come ultimo stato senza andare all’exit. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |