Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 23.12.2022 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Completata la documentazione  Riparato il salto del player  Creata la build finale |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Quando ho fatto partire il gioco non funzionava più il salto del personaggio quindi ho cercato di riportare al vecchio script funzionante ma questa soluzione non ha funzionato. A questo punto ho rifatto la riga di codice per il movimento in aria. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono arrivato a termine del progetto e anche della pianificazione in modo corretto. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |