Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 10.02.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Continuata la GUI  --  <https://stackoverflow.com/questions/56609278/how-to-open-new-window-on-button-press-event-in-kivy>  Provato questo metodo per aprire una nuova Window con le opzioni per il download.  Creati file download.py e download.kv  Abbandonata soluzione ed eliminati i file creati.  --  <https://kivy.org/doc/stable/api-kivy.uix.screenmanager.html>  Seguita la documentazione ufficiale di kivy per creare due Screen, uno per la GUI principale e l’altro per le opzioni di download.  Metodo funzionante, cliccando i due pulsanti si può viaggiare tra le schermate  --  Creati file curialetest.py e curiale.kv per contenere i test  Realizzato metodo per caricare e mostrare un’immagine data una path tramite un text input  Inserito il metodo funzionante dal file di test al file definitivo  Modifica prova.py, creazione dropdown per selezione font🡪 [Link](https://kivy.org/doc/stable/_modules/kivy/uix/spinner.html)  selezione font esterni 🡪[Link](https://www.geeksforgeeks.org/how-to-add-custom-fonts-in-kivy-python/) + [Link](https://www.1001freefonts.com/new-fonts-3.php)  Inserito codice nel file principale e fatto in modo che quando si seleziona un font viene modificata una scritta per verificarne il funzionamento  --  Lavorato sulla GUI, resa un po’ più presentabile  Unione classe DragNDrop e Font. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Metodo preso da stackoverfow per la Window del download non funzionante, POPEN non funziona e non si collega al file download.py dal file main.py. Abbandonata questa soluzione.  Secondo metodo preso dalla documentazione ufficiale funziona parzialmente, entrambe le classi (WordCloudGUI e DownloadScreen) devono ricevere come parametro “Screen”, questo modifica la GUI principale e la mostra in modo errato. Per risolvere è servito solo mettere due argomenti “BoxLayout, Screen”  Sul computer di Monga, una volta implementato il codice sviluppato da Curiale per la visualizzazione dell’immagine, generava un errore della path, il percorso assoluto funziona mentre il percorso relativo no.  Questo perché il programma veniva avviato dalla cartella utente e non dalla cartella di progetto, una volta sistemato questo il tutto funziona.  La classe DragNDrop non riesce ad interfacciarsi con la GUI. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |