Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 10.02.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Ordinato il codice, create vari file per ogni opzione possibile nella GUI. Ordinati i file per cartelle  -input  --image  ---file per le opzioni dell’immagine  --text  ---file per opzioni di testo  <https://github.com/kivy/kivy/issues/3292>  Aggiunto un ColorPicker per il colore del bordo |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Il metodo on\_touch\_down prende tutti gli input dati dall’utente con il mouse e non permette altre azioni, per esempio premere un pulsante. Risolto creando classi per ogni parte della GUI, quindi abbiamo creato una classe che contiene l’immagine con il metodo on\_touch\_down dedicato e una classe per il color Picker.  Se l’immagine va a contatto con il colorpicker o qualsiasi altro elemento il metodo per la scelta delle parti da mantenere non funziona più.  <https://stackoverflow.com/questions/64807163/importerror-cannot-import-name-from-partially-initialized-module-m>  import ricorsivo, risolto facilmente creando una classe helper |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
|  |