Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 31.03.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| <https://www.saltycrane.com/blog/2011/11/how-get-username-home-directory-and-hostname-python/>  <https://www.makeuseof.com/python-convert-image-file-format/#:~:text=You%20can%20simply%20convert%20the,image%20in%20the%20identified%20format>.  Download immagine nella cartella download dell’utente del formato selezionato tra (png, webp, jpg)  Aggiunta input per le dimensioni dell’immagine con calcolazione automatica di quella mancante.  Sistemato tutte le path hardcoded + pulizia del file + output più chiari  Continuato a separare il codice in varie classi  <https://docs.python.org/3/library/queue.html#queue-objects>  <https://kivy.org/doc/stable/guide/events.html>  Risolto il problema per il passaggio della path da una classe all’altra  Iniziato ad implementare il codice per la scelta delle parti all’interno della GUI |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Se aggiungo i componenti direttamente nella window non funzionano più i metodi di floading, dunque abbiamo inserito quest’ultimi in una nuova classe.  Non si concatenava una stringa nel metodo tradizionale, dunque abbiamo utilizzato il metodo f.  Il metodo “on\_text” generava problemi con l’input dei valori, per risolverlo ho utilitzzato il metodo on\_focus.  Non riusciamo a mandare la path dalla classe dell’immagine a quella della GUI né tramite variabile globale né tramite metodo, risolto utilizzando un Clock che ogni decimo di secondo richiama il metodo per prendere la path e aggiorna l’immagine sulla GUI |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Abbiamo svolto tutte le attività “secondarie” ma manca quella più importante, la generazione delle parole sull’immagine, inoltre dobbiamo implementare ancora tutte le funzionalità sulla nuova GUI. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Implementare il tutto sulla GUI ed averla funzionante fino al punto corrente, iniziare con l’algoritmo per la generazione delle parole sull’immagine |