



CHRISTIAN MULEY

Mijn portfolio:
christianmuley.azurewebsites.net

ABOUT ME

Ik ben een 30-jarige software developer met ervaring in zowel front-end (Blazor/Angular) als back-end (ASP.NET, EF Core), met C# en JavaScript als belangrijkste tools. Daarnaast ben ik actief aan het verdiepen in Java. Met mijn sales- en operationsachtergrond ben ik sterk klantgericht, stressbestendig en neem ik graag het voortouw.

Telefoon: +32 477 589 249

E-mail: ChristianMuley@outlook.be

2025

C# / .NET / MVC VDAB - Wevelgem

C#, MVC, Entity Framework, Tailwind
Vite, Angular, R/blazor, MAUI, GIT,
Scrum

2016

Web & Grafischdesign CVO - Ieper

HTML, CSS, Bootstrap, Actionscript
Photoshop, Illustrator

2012

2de graad TSO: Handel & Kantoor Handelsinstituut Regina Pacis

Economie, Administratie
Boekhouden, ICT & Talen, verkoop,
logistiek

EDUCATION EXPERIENCE

2022-2024

Assistant Manager

Burger King - Roeselare

Operations - Floor management, shiftleiding, opening/sluiting, mise-en-place, serviceflow

Team & HR - Selectie, onboarding, training, coaching,

Financiën & KPI's - Omzetsturing, margebeheer, forecasting

Voorraad & Inkoop - Voorraadbeheer, FIFO, bestelritme, waste management

Kwaliteit & veiligheid - HACCP, hygiëne-audits, temp-registratie, EHBO/brandprocedures

2021-2022

2nd Level Callcenter Agent

Quality Communications - Leipzig

Sales & Pipeline - Top-performer sales, consultive selling, upsell/cross-sell, retention, winback

Klant/contact - In/outbound, 2nd level (de-)escalation

2019-2021

Verkoper

Mediamarkt - Roeselare

Sales & Pipeline - consultive selling, upsell/cross-sell, needs analysis

Merch & Winkel - facing, promo-presentatie, showroom-demo's

2017-2018 & 2013-2015

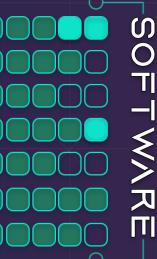
Tijdelijke opdrachten via Interim

Randstad, Go4Jobs, Forum, AGO

VandenBorre, Hema, MaxiZoo, De Bosbeke, Ardo, d'Arta, Total

SKILLS

+AI Rider / PhpStorm
Microsoft Office
Blender
+AI Unity
Ableton / FLStudio
Photoshop
Premiere Pro



Front-End

HTML, CSS, JavaScript, Angular, Tailwind, Bootstrap, Vite, Razor, Blazor, WPF, MAUI, XML, ActionScript

Back-End

C#, ASP.NET MVC, EF Core, Azure

Unity

C#, HLSL, Particle Effects, VFX Graph, Data Driven Design, State machines, Bitmask structs

HOBBIES



Voice Acting
Dubbing Cartoons &
Game Characters



Game Dev
Creating an entire
new world in Unity



Cooking
"Love goes through the
stomach"



Music
Composing &
listening



Programming
Honing my skills
with little projects



Fitness
I sit all day,
I need balance

LANGUAGES

Dutch



German



English



French



Nerd

