

# Kickoff Meeting am 17.03.16

## Arbeitsauftrag bis 23.03.16

- Wo fangen wir an, wo hören wir auf? (Toni fragen)
- Möglichst viel Literatur zu Rigging, Skinning, Rendering finden
  - Paper, Bücher, Videos
  - 5 - 10 Quellen
- Ziele überlegen für Seminararbeit
  - Was wollen wir nicht machen
- Welches Gebiet findet ihr am spannendsten
- Grob grobe Gliederung
- Repository anlegen (Marcel)
- LateX Template
  - In Repo
  - Teilbereiche festlegen

## Vorgehensmodell

- Scrum
  - Wechselnde Scrum Master

## Regelmäßiger Termin

- Einmal wöchentlich Mittwochs

# Beurteilung wissenschaftlicher Paper

- Wie oft referenziert?
- Höchste Wertung von Zeitschriften welche Paper zitieren

Tripple A

# Operatives Projektmanagement

- Github Issues

# Sonstiges

# Rigging

- Reverse Kinematics