

Themenverteilung am 23.03.2016

Aufgaben bis zum Dienstag 29.03.16: 16 Uhr

- Powerpoint Präsentation fertigstellen(min. 2 Folien)
- Was brauchen wir? (VMs, SDK, Zugang zum Medialab)
- LateX Template besorgen
- Literaturzusammenfassung bearbeiten und hochladen
- OptiTrack (NatNet)

Teamziele

- Termine werden eingehalten
- Probleme werden immer sofort kommuniziert
- Etwa 8 Stunden wöchentlicher Zeitaufwand pPpW

Gliederung

Ausgangspunkt

- Kantenloser Graph als Ausgangspunkt

Rigging: Marcel

- Was ist Rigging?
- Wie kann ich Riggen?
 - Beispiele (Nicht nur Menschen können gerigged werden)
 - Rigging-Arten
 - Gelenk Findung
 - Knochen Findung
- Was sind die Herausforderung?
 - Gelenkspielraum festlegen
- Testszenarien

Skinning: Julian

- Was ist Skinning?
- Skinning als Schnittstelle zwischen **Rigging** und **Rendering**
- Wie kann ich Skinnen?
 - Welche Arten gibt es?
 - Beispiele
 - Muskeln oder nicht?
- Was sind die Herausforderungen
 - Rechenkapazität
 - Form
 - Oberflächen
 - Texturen?

Rendering: Christian

- Was ist Rendering?

- Welche Techniken gibt es? (Wie kann ich Rendern?)
 - Ray Tracing
 - Samples/Filter
 - Beispiele
- Welche Rolle spielt Licht?
 - Artstyles (Comic)
- Was sind die Herausforderungen?
 - Rechenaufwendig

Wichtig an Quellen denken!

Wir verwenden Power Point!