

POO con Java en Eclipse IDE - Temario :)

Teórico:

- I. Abstracción
- II. Clases e instancias
- III. Atributos y métodos
- IV. Modelado UML
- V. Principios Solid



Práctico:

- 1.- Encapsulamiento
- 2.- Sobrecarga de miembros
- 3.- Miembros estáticos
- 4.- Sobreescritura de miembros
- 5.- Excepciones
- 6.- Herencia -> Método super
- 7.- Polimorfismo
- 8.- Clases abstractas
- 9.- Interfaces
- 10.- Programación genérica
- 11.- Método destructor

Notas para Java:

- a) Algunas nuevas palabras reservadas
- b) Convenciones de POO (y algunas convenciones de Java)
- c) Cómo importar proyectos en Eclipse IDE
- d) Cómo manejar los directorios (packages, imports, etc...)
- e) Herramientas útiles de Eclipse IDE