

# POO con C++ en DevC++ - Temario :)

## **Teórico:**

- I. Abstracción
- II. Clases e instancias
- III. Atributos y métodos
- IV. Modelado UML
- V. Principios Solid



## **Práctico:**

- 1.- Encapsulamiento
- 2.- Sobrecarga de miembros
- 3.- Miembros estáticos
- 4.- Sobreescritura de miembros
- 5.- Excepciones
- 6.- Herencia -> Método super
- 7.- Polimorfismo
- 8.- Clases abstractas
- 9.- Interfaces
- 10.- Programación genérica
- 11.- Método destructor
- 12.- List
- 13.- Clases amigas (friends) (tema extra)

## **Notas para C++:**

- a) Algunas nuevas palabras reservadas
- b) Convenciones de POO
- c) Breve paseo por DevC++

[!] Nota: Algunas personas dicen que C / C++ es un lenguaje muy desesperante, yo pienso que no tanto así, tranquilo, no te abrumes por eso :)