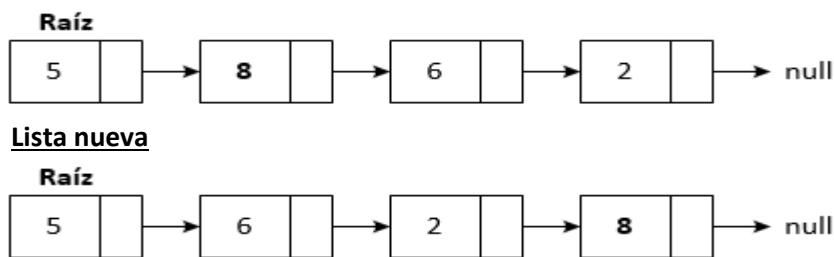


BANCO DE EJERCICIOS DE ESTRUCTURAS DE DATOS

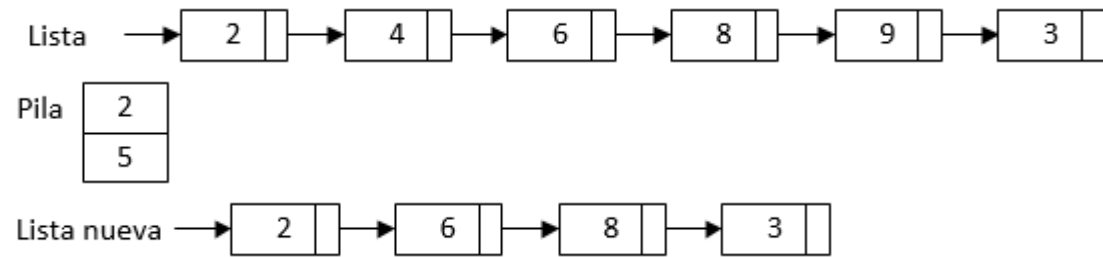
1. Realice la especificación del TDA Conjunto, con las operaciones Unión, Intersección, Diferencia, Pertenencia y Complemento.
2. Escriba la especificación lógica del TDA CRONOMETRO para cronometrar, valga la redundancia, el tiempo que tarda un usuario en realizar una tarea cualquiera. El CRONOMETRO deberá tener una función de arranque(), una función de paro(), una función de ReArranque(), una función de inicio() y una función de muestra(). El CRONOMETRO deberá trabajar el formato hh:mm:ss para cronometrar el tiempo.
3. Implementar una función que guarde en una lista el contenido de una cola en orden inverso, es decir, el elemento del frente de la cola debe ser el último de la lista.
4. Implementar un procedimiento que guarde en una cola dinámica el contenido de una pila dinámica.
5. Implementar una función que reciba una Pila y que resguarde sus valores pares en una Cola y los impares en una Pila.
6. Implementar un procedimiento que una dos listas circulares.
7. Diseña un método que ante un arreglo como entrada devuelva una lista.
8. Diseñe un método que compare si dos listas son iguales
9. Implemente un método que busque el dato mayor de la lista ligada y lo inserte al final de la misma, sólo si tal valor es mayor que el número de nodos actual de la lista.

Ejemplo: El nodo con valor **8** se debe pasar después del nodo con valor **2**.



10. Implemente un método en una lista simplemente ligada que reciba como parámetros una pila. El método modificará la lista, eliminando las posiciones indicadas por la pila.

Ejemplo:



11. Suponga que tiene una clase ListaLigada con los métodos de insertar: al inicio y al final de la lista y borrar: al inicio y al final de la lista, realiza un método que invierta una lista ligada utilizando solo los métodos antes mencionados.

