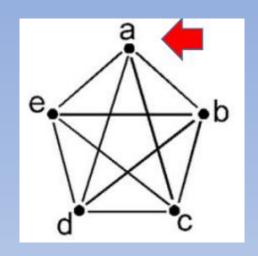
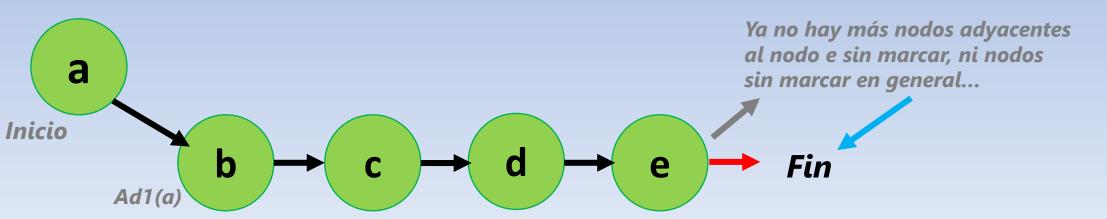
Recorrido a lo profundo

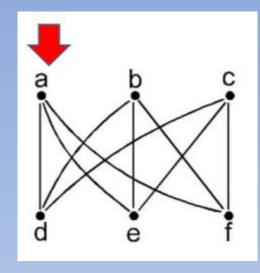


Estos números azules son el orden en el que fueron recorridos (y mostrados) los nodos

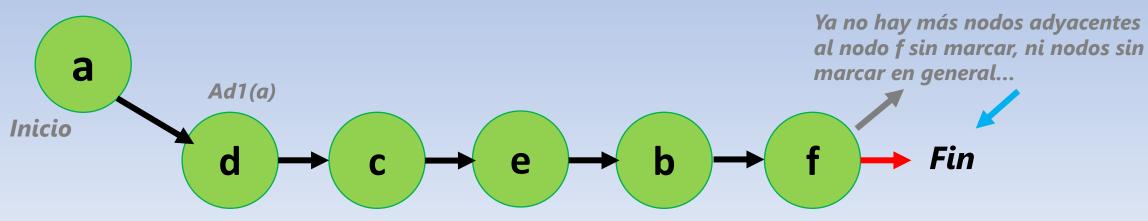
Al recorrer se muestra:

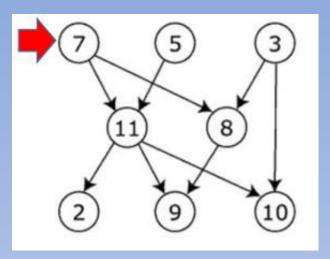
a,b,c,d,e

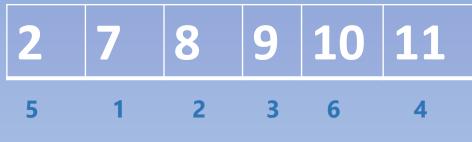




Al recorrer se muestra:



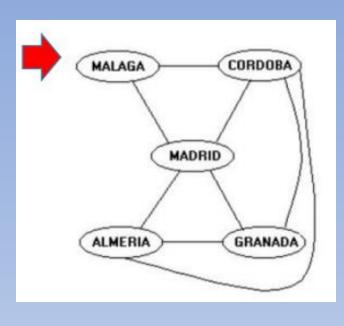


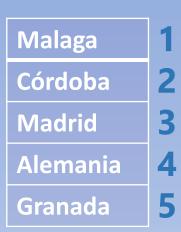


Al recorrer se muestra:

7,8,9,11,2,10



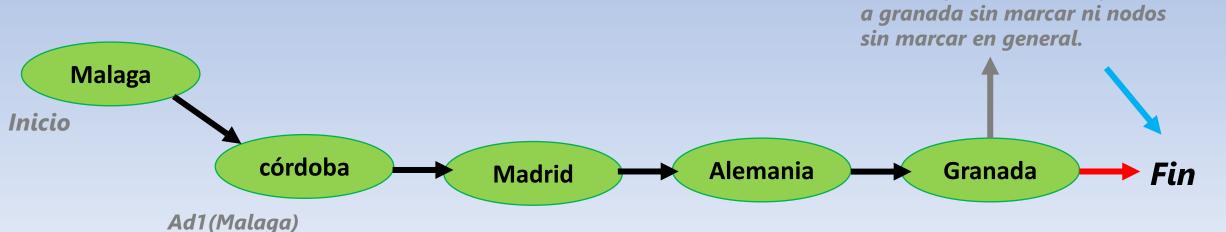


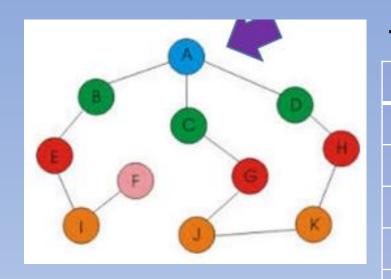


Al recorrer se muestra:

Malaga, Córdoba, Madrid, Alemania, Granada

Ya no hay más nodos adyacentes





A	1	1
В	2	J
С	6	K
D	11	

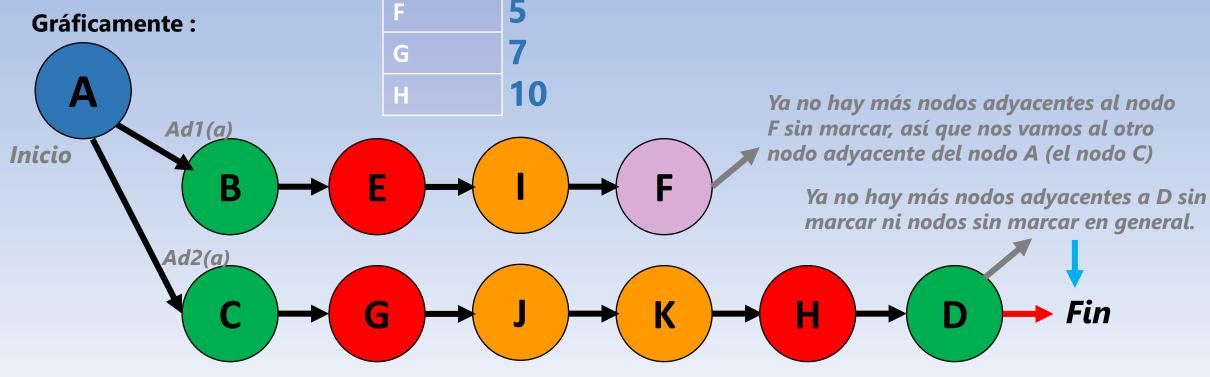
4

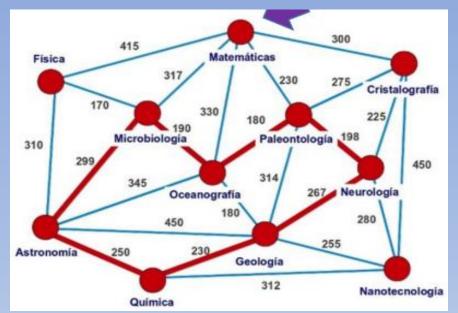
8

9

Al recorrer se muestra:

A, B, E, I, F, C, G, J, K, H, D





Matemáticas	1
Física	2
Microbiología	3
Oceanografía	4
Astronomía	5
Geología	6
Química	7
Nanotecnología	8

ristalografía	9

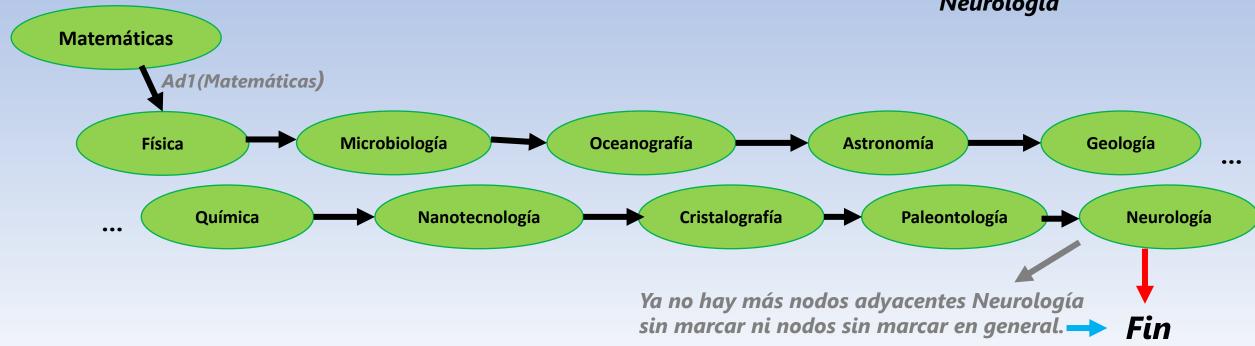
Paleontología 10

Neurología

11

Al recorrer se muestra : [6]

Matemáticas
Física
Microbiología
Oceanografía
Astronomía
Geología
Química
Nanotecnología
Cristalografía
Paleontología
Neurología

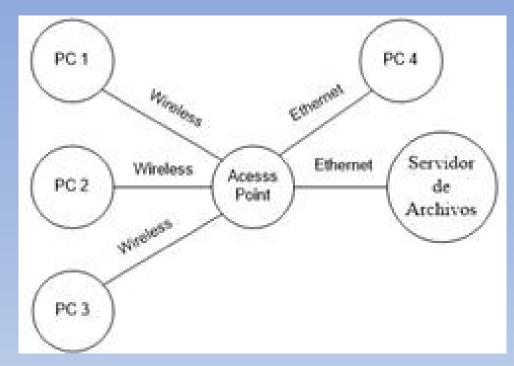


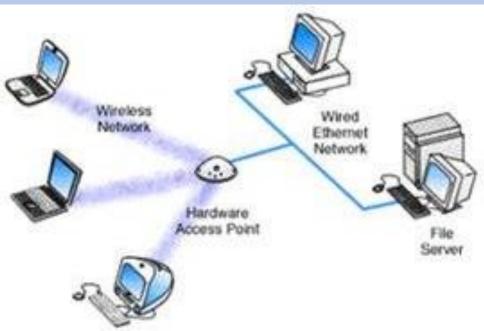
Ejemplos de aplicaciones del recorrido a lo profundo

Una red de computadoras es un conjunto de equipos, nodos y software conectados entre sí por medio de cualquier medio para el transporte de datos, con la finalidad de compartir información, recursos y ofrecer servicios.

Una red de computadoras puede representarse y estudiarse mediante un grafo, en el cual los vértices representan terminales (computadoras) y las aristas representan las conexiones.

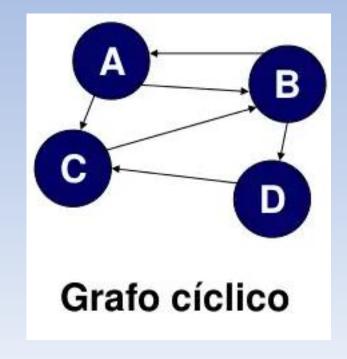
Una aplicación del recorrido a lo profundo puede ser analizar la robustez de una red de computadores representada por un grafo no dirigido. La robustez en este caso es la habilidad de la red para resistir fallas y perturbaciones.

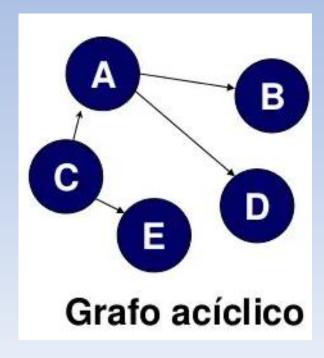




Otra aplicación es examinar si un grafo dirigido tiene ciclos antes de aplicar sobre él cualquier algoritmo que exija que el grafo sea acíclico

Cuando seleccionamos un nodo y lo recorremos, si en un momento se visita a sí mismo eso quiere decir que el grafo es cíclico





Esto puede servir por ejemplo para evitar que una aplicación de mapa calcule, marque y siga un camino Ciclado de esquina a esquina o entre más esquinas o algo parecido

