

Ejercicios :)

Archivos

- 1.- Escribe un código para guardar datos de prismas en archivos binarios y archivos de texto. (fstream) los datos a guardar son: x,y,z, descripción (como... caja de leche , dado, refri, etc...) en base a esos datos, calcula el volumen de los prismas (el volumen no se guarda en archivos)
- 2.- Usa puts (puts es para archivos de texto) para escribir en un archivo .cpp un código clásico de: definir un array de ints (del tamaño que quieras), hacer que el usuario llene la entrada [i] de dicho arreglo, y luego mostrar el arreglo.
- 3.- Crea un código que borre todos los caracteres de un tipo en un archivo de texto
- 4.- Crea un código que lea un archivo de texto y elimine todas las líneas que contengan ciertas palabras. Las palabras a eliminar deben ser proporcionadas por el usuario en una lista. El programa debe generar un nuevo archivo sin esas líneas.
- 5.- Escribe un código que lea un archivo de texto y cuente cuántas veces aparece una palabra específica en el archivo. La palabra debe ser ingresada por el usuario. El código debe manejar las mayúsculas y minúsculas de manera que no haya distinción entre ellas.
6. Crea un Código que lea un archivo de texto y lo copie a otro archivo, pero con los caracteres invertidos.
7. Escribe un código que lea un archivo de texto que contenga una lista de números (uno por línea) y luego calcule la suma de todos los números impares. El programa debe ignorar los números pares.

Otros

- 1.- Escribe un código que reciba una lista de nombres y los ordene alfabéticamente, sin utilizar funciones estándar de ordenación. Implementa tu propio algoritmo de ordenación, como el de burbuja o el de selección.
- 2.- Escribe un código que reciba una palabra y determine si es un palíndromo. Un palíndromo es una palabra que se lee igual hacia adelante y hacia atrás (como "radar" o "madam"). El programa debe retornar un mensaje indicando si la palabra es un palíndromo o no.