## Codifica esto:)

- 1. Escribe un programa en C++ que solicite al usuario 10 números enteros y los almacene en un arreglo. El programa debe:
  - Calcular y mostrar el número mayor del arreglo.
  - Calcular y mostrar el promedio de los números ingresados.
  - Mostrar los números en orden inverso al que fueron ingresados.
- 2. Escribe un programa en C++ que solicite al usuario un número entero **n** y muestre los números del 1 al **n**, pero cumpliendo las siguientes condiciones:
  - Si el número es múltiplo de 3, mostrar "Kenny".
  - Si el número es múltiplo de 5, mostrar "Cartman".
  - ❖ Si el número es múltiplo de 3 y de 5, mostrar "Stan".
  - Si no es múltiplo de ninguno, mostrar el número tal cual.
- 3. Escribe un prototipo de función que reciba un entero por referencia, y escribe el llamado a esa función.
- 4. Escribe un prototipo de función que reciba un entero por valor y escribe el llamado a esa función.
- 5. Escribe un prototipo de función que reciba un arreglo de booleanos por referencia y escribe el llamado a esa función.
- 6. Usa printf para mostrar en pantalla la dirección de memoria de una variable tipo puntero a int.
- 7. Escribe un código que tenga 3 funciones: main, escribir (para escribir tu nombre y edad en un archivo), leer (para leer tu nombre y edad desde el archivo).
- 8. Escribe un programa en C++ que contenga una función llamada esPrimo que reciba un número entero y devuelva true si el número es primo o false en caso contrario.