In questo documento verranno documentati 10 benchmarks effettuati sul motore di ricerca Gamenter per valutarne la qualità e correttezza dei risultati.

Ogni benchmark sarà strutturato in questo modo:

- Query scritta in linguaggio parlato: ogni query verrà prima descritta in linguaggio parlato ".. Vorrei trovare i giochi della saga di The Legend of Zelda con voto maggiore di 90 usciti dopo il 2015...".
- Traduzione dal linguaggio parlato al query language.
- Valutazione dei risultati.

La valutazione dei risultati terrà conto di 2 fattori:

- Correttezza del risultato
- Tempo di esecuzione della query

A fine documento verrà estratto un resoconto e data una valutazione generale oggettiva sul motore di ricerca.

Query 1

```
Keywords: horizon
Filters:
{
    content True,
    mark > 75
}
```

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 2

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 3

```
Keywords: horizon
Filters:
{
    content True,
    mark > 75
}
```

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 4

```
\max k > 75 }
```

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 5

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 6

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 7

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 8

```
Keywords: horizon
Filters:
{
    content True,
    mark > 75
}
```

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 9

```
\max k > 75 }
```

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%

Query 10

Tempo di esecuzione: 0.01911s

Correttezza: 100%