
Manual Técnico

Requerimientos del sistema:

- Procesador Core i3, i5 e i7
- RAM de 4 Gb
- Espacio de almacenamiento de 500 Gb
- Sistema Operativo de 64 bits

Plataforma Utilizada:

Para este proyecto se utilizó el IDE de Qt Creator el cual es un ide capaz de manejar los lenguajes de programación ya conocidos como los son c y c++.

Esta aplicación fue realizada en el lenguaje de C++, utilizando estructuras dinámicas.

Mantenimiento del Software:

Esta aplicación se debe de manejar con cuidado teniendo en cuenta el envío de una gran cantidad de datos en serie hacia cada estructura ya que en algunas ocasiones el envío de una alta cantidad provoco ciertos problemas,

Funciones Utilizadas:

- **CrearGrafica:** Esta función manda a llamar al método mostrar de cada estructura para ya que este concatenado la cadena solo se ejecute para crear un .dot y luego crear la imagen .png de ese dot para mostrar cada estructura que se creó.
- **Random:** Esta función retorna un número random comprendido entre los números especificados de cada parámetro.

Métodos Utilizados:

- **Insertar:** En este método inserto los datos según sea en cada estructura creada.
- **Eliminar:** Este método elimina el valor que se desea sacar de la estructura.
- **Mostrar:** Este método concatena una cadena de todos los datos que hay en cada nodo para poder crear un archivo .dot y lograr mostrar las estructuras creadas.