

**FACULTAD DE INGENIERÍAS Y MATEMÁTICAS
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SOFTWARE**



CURSO: FUNDAMENTOS DE DISEÑO DE SOFTWARE

EJERCICIOS

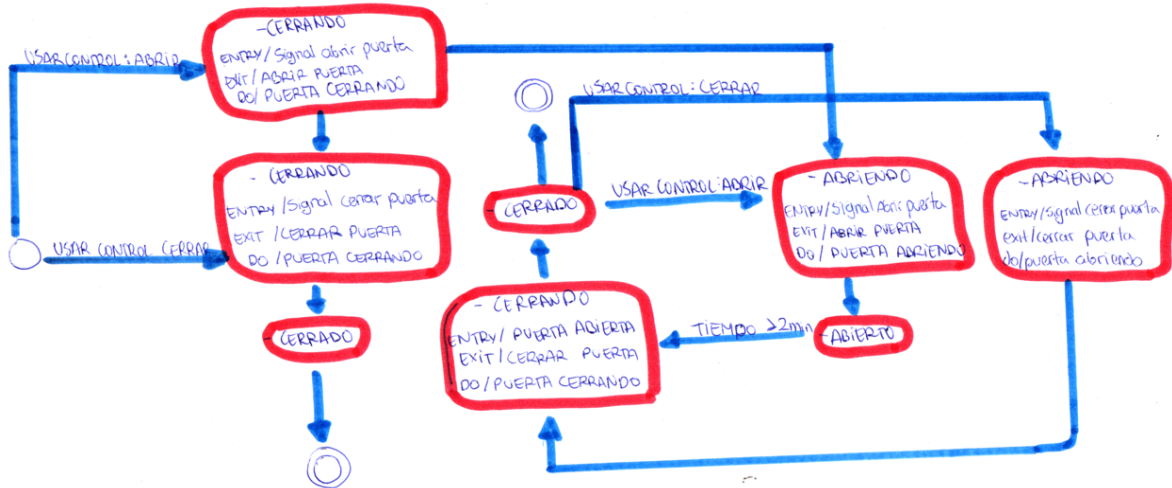
Diagramas: Actividad y Estado

ESTUDIANTE:

Christian Omar Rodriguez Huamanñahui

**Arequipa, Perú
2022**

2. Elabora un diagrama de actividad para realizar transacciones por el cajero (retiro de efectivo/dépósito)



4. Elaborar el diagrama de estados

La puerta de un garaje, que inicialmente se encuentra cerrada, se puede abrir con un mando a distancia. Una vez abierta, o incluso cuando está abriéndose, se puede mandar cerrar. Una vez cerrada, o incluso cerrándose, se puede mandar abrir otra vez. La puerta no puede quedarse abierta mucho tiempo, por lo que si transcurren dos minutos y la puerta no se ha mandado cerrar, entonces se cierra automáticamente.

