FACULTAD DE INGENIERÍAS Y MATEMÁTICAS ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SOFTWARE



CURSO: FUNDAMENTOS DE DISEÑO DE SOFTWARE

EJERCICIOS Diagramas: Actividad y Estado

ESTUDIANTE:

Christian Omar Rodriguez Huamanñahui

Arequipa, Perú 2022

2. Elabora run diagrama de actividad para realizar transacciones por el cajero (retiro de efectivo/depósito) -(ERRANDO urpey/ Signal oboir puerto PARCONDOL: ABRI NO LICELLY CENTYNDO LAPPIE BOEKLY NO 2010 SAR CONTROL: CERRA (ERRANDO ABRIENDO - ABRIENDO USAR CONTROL ADRIR NTPY /Signal centar poort Enter (Signal Ceres position CERRAIX unpy/signal Aoni puerto XIT I CORPAR PUERTA NIT / ABRIR PUERTA exit/cerrar puerta USAR CONTROL CERRAS OO PUERTA ADRIEND DO I PUERTA CERRANDO o/puerta abriendo NTRY PUERTA ADIFRITA TIEMBO >2m -ABIERTO CERRADO EXIT I CERRAR PUERTA DO/PUERTA CERRANDO

4. Elaborar el diagrama de estados

La puerta de un garaje, que inicialmente se encuentra cerrada, se puede abrir con un mando a distancia. Una vez abierta, o incluso cuando está abriéndose, se puede mandar cerrar. Una vez cerrada, o incluso cerrándose, se puede mandar abrir otra vez. La puerta no puede quedarse abierta mucho tiempo, por lo que si transcurren dos minutos y la puerta no se ha mandado cerrar, entonces se cierra automáticamente.

