(0612) PROGRAMACIÓN II (1110) PROGRAMACIÓN Evaluación Final

Apellido y Nombre		30 / 07 / 2018
DNI:_	Notificado:	Calificación :

- 1 a.- Escriba una función, con los parámetros adecuados, que calcule el producto entre dos matrices.
- 1 b.- Escriba una función que determine si una matríz es una matriz unidad (identidad). Se sobreentiende que su desempeño debe ser óptimo.
- 2 a.- Escriba una función que elimine todos los nodos cuya clave aparezca solo una vez en una lista no ordenada y devuelva cuántos nodos eliminó.
- 2 a.- Escriba una función que determine si un árbol es semibalanceado AVL.

Escriba una class Persona con información privada para sus atributos de información: apellido(s) hasta 20 carácteres, nombre(s) hasta 25 caracteres, sexo y altura.

Resuelva las sobrecargas de las funciones miembro mínimas necesarios e imprescindibles, desarrollándolas fuera de la clase, para el correcto funcionamiento del siguiente trozo de código:

```
void probarPersonas(const char *ape1, const char *ape2,
                    const char *nom1, const char *nom2,
                    char sex1, char sex2, int edad1, int edad2)
{
   Persona p1(ape1, nom1, sex1, edad1),
            p2(ape2, nom2, sex2, edad2),
            p3(p1),
            p4;
   cout << "Valores iniciales:" << endl</pre>
        << "p1" << endl << p1 << endl << endl
        << "p2" << endl << p2 << endl << endl
        << "p3" << endl << p3 << endl << endl
        << "p4" << endl << p4 << endl << endl;
   p4 = p3;
   p4++; // modifica la edad
   cout << "Valores finales:" << endl
        << "p1" << endl << p1 << endl << endl
        << "p2" << endl << p2 << endl << endl
        << "p3" << endl << p3 << endl << endl
        << "p4" << endl << p4 << endl << endl;
   if(p1 == p4)
      cout << p1 << "es idéntico a" << endl << p4 << endl << endl;
```

EVALUACIÓN EN LABORATORIO

NOTA Ante cualquier duda consulte con los docentes.

Para la aprobación se piden correctamente resueltas las partes a o b de los dos primeros puntos y tres de las cuatro funciones miembro de la clase, además de que la misma esté correctamente declarada.