

```

1  /* -----o--x--o-----
2  *          pila.h      TDA PILA con asignación estática de memoria
3  * -----o--x--o----- */
4
5  #ifndef PILA_H_
6  #define PILA_H_
7
8
9  #include <string.h>
10
11
12  #define      TAM_PILA      340
13
14  typedef struct
15  {
16      char      pila[TAM_PILA];
17      unsigned   tope;
18  } tPila;
19
20  void crearPila(tPila *p);
21  int  pilaLlena(const tPila *p, unsigned cantBytes);
22  int  ponerEnPila(tPila *p, const void *d, unsigned cantBytes);
23  int  verTope(const tPila *p, void *d, unsigned cantBytes);
24  int  pilaVacía(const tPila *p);
25  int  sacarDePila(tPila *p, void *d, unsigned cantBytes);
26  void vaciarPila(tPila *p);
27
28  #endif
29
30
31  /** ----- */
32  /* -----o--x--o-----
33  *          pila.c      TDA PILA con asignación estática de memoria
34  * -----o--x--o----- */
35
36  #include "pila.h"
37
38  #define minimo( X , Y )      ( ( X ) <= ( Y ) ? ( X ) : ( Y ) )
39
40
41  void crearPila(tPila *p)
42  {
43      p->tope = TAM_PILA;
44  }
45
46  int  pilaLlena(const tPila *p, unsigned cantBytes)
47  {
48      return p->tope < cantBytes + sizeof(unsigned);
49  }
50
51  int  ponerEnPila(tPila *p, const void *d, unsigned cantBytes)
52  {
53      if(p->tope < cantBytes + sizeof(unsigned))
54          return 0;
55      p->tope -= cantBytes;
56      memcpy(p->pila + p->tope, d, cantBytes);
57      p->tope -= sizeof(unsigned);
58      memcpy(p->pila + p->tope, &cantBytes, sizeof(unsigned));
59      return 1;
60  }
61
62  int  verTope(const tPila *p, void *d, unsigned cantBytes)
63  {
64      unsigned tamInfo;
65
66      if(p->tope == TAM_PILA)
67          return 0;
68      memcpy(&tamInfo, p->pila + p->tope, sizeof(unsigned));
69      memcpy(d, p->pila + p->tope + sizeof(unsigned),
70          minimo(cantBytes, tamInfo));
71      return 1;
72  }
73
74  int  pilaVacía(const tPila *p)
75  {
76      return p->tope == TAM_PILA;
77  }
78
79  int  sacarDePila(tPila *p, void *d, unsigned cantBytes)
80  {
81      unsigned tamInfo;
82
83      if(p->tope == TAM_PILA)
84          return 0;

```

```

85     memcpy(&tamInfo, p->pila + p->tope, sizeof(unsigned));
86     p->tope += sizeof(unsigned);
87     memcpy(d, p->pila + p->tope, minimo(cantBytes, tamInfo));
88     p->tope += tamInfo;
89     return 1;
90 }
91
92 void vaciarPila(tPila *p)
93 {
94     p->tope = TAM_PILA;
95 }
96
97
98 /** ----- */
99 /* -----o--x--o-----
100  *      main.h      prueba del TDA PILA con asignación estática de memoria
101  * -----o--x--o----- */
102
103 #ifndef MAIN_H_
104 #define MAIN_H_
105
106 #include <stdio.h>
107
108 #include "../productos/productos.h"
109 #include "../lineasDeTexto/lineasTexto.h"
110 #include "../pilaEstatica/pila.h"
111
112
113 void probarIngresarYMostrarProd(void);
114
115 void probarIngresarYMostrarTexto(void);
116
117 void probarPonerYSacarDePila(void);
118
119 #endif // MAIN_H_
120
121
122 /** ----- */
123 /* -----o--x--o-----
124  *      main.c      prueba del TDA PILA con asignación estatica de memoria
125  * -----o--x--o----- */
126
127 #include "main.h"
128
129
130 int main(void)
131 {
132     probarIngresarYMostrarProd();
133     probarIngresarYMostrarTexto();
134     probarPonerYSacarDePila();
135     return 0;
136 }
137
138 void probarIngresarYMostrarProd(void)
139 {
140     tProd prod;
141     int cant = 0;
142
143     puts("Probando ingresar productos y mostrar productos.\n"
144          "===== ");
145     if(ingresarProducto(&prod))
146         mostrarProducto(NULL);
147     do
148     {
149         mostrarProducto(&prod);
150         cant++;
151     } while(ingresarProducto(&prod));
152     fprintf(stdout, "Se mostraron %d productos.\n\n", cant);
153 }
154
155 void probarIngresarYMostrarTexto(void)
156 {
157     char linea[90];
158     int cant = 0;
159
160     puts("Probando ingresar lineas de texto mostrandolas.\n"
161          "===== ");
162     while(ingresarTexto(linea, sizeof(linea)))

```

```

169     {
170         cant++;
171         printf("\n%s\n", linea);
172     }
173     fprintf(stdout, "Se mostraron %d lineas de texto.\n\n", cant);
174 }
175
176
177 int _probarLlenaYApilar(tPila *pila)
178 {
179     tProd  prod;
180     int     cant = 0;
181
182     puts("Probando pila llena y poner en pila.");
183     mostrarProducto(NULL);
184     while(!pilaLlena(pila, sizeof(prod)) && ingresarProducto(&prod))
185     {
186         if(!ponerEnPila(pila, &prod, sizeof(prod)))
187         {
188             fprintf(stderr, "ERROR - inesperado - pila llena.\n");
189             puts("no se pudo cargar la informacion y"
190                 " habria que tomar alguna decision drastica.");
191         }
192         mostrarProducto(&prod);
193         cant++;
194     }
195     return cant;
196 }
197
198
199 void _probarVerTope(tPila *pila)
200 {
201     tProd  prod;
202
203     puts("Probando ver el tope de la pila.");
204     if(verTope(pila, &prod, sizeof(prod)))
205     {
206         mostrarProducto(NULL);
207         mostrarProducto(&prod);
208     }
209     else
210         puts("La pila estaba vacia.");
211     puts("");
212 }
213
214
215 void _probarVaciarYDesapilarN(tPila *pila, int canti)
216 {
217     tProd  prod;
218
219     printf("Probando pila vacia y sacar de pila %d productos (mostrandolos.\n",
220         canti);
221     if(pilaVacía(pila))
222         puts("La pila esta vacia.");
223     else
224         mostrarProducto(NULL);
225     while(canti > 0 && sacarDePila(pila, &prod, sizeof(prod)))
226     {
227         canti--;
228         mostrarProducto(&prod);
229     }
230     puts("");
231 }
232
233
234 int _probarVaciarPilaYPilaVacía(tPila *pila)
235 {
236     puts("Probando vaciar pila y pila vacia.");
237     vaciarPila(pila);
238     if(!pilaVacía(pila))
239         return 0; // fprintf(stderr, "ERROR - la pila debia estar vacia\n\n");
240     printf("Vaciar pila funciona!\n\n");
241     puts("");
242     return 1;
243 }
244
245
246 void _probarLlenaYApilarTexto(tPila *pila)
247 {
248     char    linea[70];
249     int     cant = 0;
250
251     puts("Probando pila llena y poner en pila Texto.");
252     while(!pilaLlena(pila, sizeof(linea)) &&

```

```

253         ingresarTexto(linea, sizeof(linea)))
254     {
255         if(!ponerEnPila(pila, linea, strlen(linea) + 1))
256         {
257             fprintf(stderr, "ERROR - inesperado - pila llena.\n");
258             puts("no se pudo cargar la informacion y"
259                 " habria que tomar alguna decision drastica.");
260         }
261         printf("\n%s\n", linea);
262         cant++;
263     }
264     printf("se pusieron %d lineas de texto en la pila.\n\n", cant);
265     printf("Probando sacar de pila con las lineas de texto.\n");
266 }
267
268
269 void _probarSacarDePilaTexto(tPila *pila)
270 {
271     char    linea[70];
272     int     cant = 0;
273
274     while(sacarDePila(pila, linea, sizeof(linea)))
275     {
276         cant++;
277         printf("\n%s\n", linea);
278     }
279     printf("Se sacaron y mostraron %d lineas de texto\n\n", cant);
280 }
281
282
283 void probarPonerYSacarDePila(void)
284 {
285     tPila    pila;
286     int      cant;
287
288     crearPila(&pila);
289
290     puts("Probando primitivas de pila con productos.\n"
291         "===== == == == ==\n");
292     cant = _probarLlenarYApilar(&pila);
293     printf("se pusieron %d productos en la pila.\n\n", cant);
294
295     _probarVerTope(&pila);
296
297     _probarVaciarYDesapilarN(&pila, cant - 2);
298
299     _probarVerTope(&pila);
300
301     if(_probarVaciarPilaYPilaVacía(&pila) != 1)
302         fprintf(stderr, "ERROR - inesperado, la pila NO QUEDO vacía\n");
303
304     puts("Probando primitivas de pila con lineas de texto.\n"
305         "===== == == == ==\n");
306
307     _probarLlenarYApilarTexto(&pila);
308
309     _probarSacarDePilaTexto(&pila);
310     cant = 0;
311
312     puts("ATENCION: se mostro el uso de una pila, en la que se apilaron"
313         " productos, se pro\n"
314         "baron todas las primitivas. Una vez que se la dejo vacia "
315         "se apilaron lineas\n"
316         "de texto y luego se desapilaron. Lo mas importante de esto "
317         "no es utilizar la\n"
318         "misma pila, lo que mas importa es que con las mismas primiti"
319         "vas se pueden api-\n"
320         "lar distintos tipos de objetos, incluyendo lineas de texto d"
321         "e distinto tamaño.\n");
322 }
323
324
325 /** ----- **/
326

```