

--DDL

CREATE DATABASE RpgOnlineAluno

GO

USE RpgOnlineAluno

GO

CREATE TABLE Usuarios(

 UsuariId INT PRIMARY KEY IDENTITY,

 Email VARCHAR (100) UNIQUE NOT NULL,

 Senha VARCHAR (50) NOT NULL

)

GO

CREATE TABLE Classes(

 ClassId INT PRIMARY KEY IDENTITY,

 Nome VARCHAR (50) UNIQUE NOT NULL,

 Descricao VARCHAR (255)

)

GO

CREATE TABLE Personagens(

 PersonagemId INT PRIMARY KEY IDENTITY,

 NomePersonagem VARCHAR (50) UNIQUE NOT NULL,

 UsuariId INT UNIQUE FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(UsuariId),

 ClassId INT UNIQUE FOREIGN KEY REFERENCES Classes(ClassId),

)

GO

CREATE TABLE Habilidades(

 HabilidadeId INT PRIMARY KEY IDENTITY,

```

        Nome VARCHAR (50) UNIQUE NOT NULL
    )
GO

CREATE TABLE ClasseHabilidade(
    ClasseId INT UNIQUE FOREIGN KEY REFERENCES Classes(ClasseId),
    HabilidadeId INT UNIQUE FOREIGN KEY REFERENCES Habilidades(HabilidadeId)
)
GO

--DML

INSERT INTO Usuarios VALUES ('email@email.com', '123456')
INSERT INTO Classes VALUES ('Bárbaro', 'descrição bárbaro')
INSERT INTO Habilidades VALUES ('Lança Mortal'), ('Escudo')
INSERT INTO Personagens (NomePersonagem, UsuarioId, ClasseId) VALUES ('DeuBug', 1, 1)
INSERT INTO ClasseHabilidade (ClasseId, HabilidadeId) VALUES (1, 1), (1, 2)

INSERT INTO Usuarios VALUES ('email2@email.com', '123456')
INSERT INTO Classes VALUES ('Mago', 'Descrição mago')
INSERT INTO Habilidades VALUES ('Magia')
INSERT INTO Personagens (NomePersonagem, UsuarioId, ClasseId) VALUES ('BitBug', 2, 2)
INSERT INTO ClasseHabilidade (ClasseId, HabilidadeId) VALUES (2, 2), (2, 3)

UPDATE Usuarios
SET Senha = '1234'
WHERE UsuarioId = 1

--DQL

```

```
SELECT * FROM Habilidades
```

```
SELECT * FROM ClasseHabilidade
```

```
SELECT * FROM Personagens
```

```
SELECT * FROM Classes
```

```
SELECT P.NomePersonagem, C.Nome 'Nome da Classe', C.Descricao, U.Email, U.Senha FROM  
Personagens AS P JOIN Classes AS C ON P.ClassId = C.ClassId join Usuarios AS U on  
P.UsuarioId = U.UsuarioId
```