

AO3

--DDL (Criação/Definição do Banco)

CREATE DATABASE RpgOnline

GO

USE RpgOnline

GO

CREATE TABLE Usuarios(

UsuarioId INT PRIMARY KEY IDENTITY, -- IDENTITY NÃO PERMITE REPETIR ID

Email VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL, --VARCHAR = Tamanho // UNIQUE NÃO PERMITE  
REPETIR O E-MAIL

Senha VARCHAR(50) NOT NULL, --NOT NULL = NÃO PODE SER NULO

)

GO

CREATE TABLE Classes(

ClassId INT PRIMARY KEY IDENTITY,

Nome VARCHAR(50) UNIQUE NOT NULL,

Descricao VARCHAR(255)

)

GO

CREATE TABLE Personagens(

PersonagemId INT PRIMARY KEY IDENTITY,

NomePersonagem VARCHAR(30) UNIQUE NOT NULL,

UsuarioId INT UNIQUE FOREIGN KEY REFERENCES Usuarios(UsuarioId),

ClassId INT FOREIGN KEY REFERENCES Classes(ClassId)

)

GO

CREATE TABLE Habilidades(

HabilidadeId INT PRIMARY KEY IDENTITY,

Nome VARCHAR(50) UNIQUE NOT NULL,

)

GO

```
CREATE TABLE ClasseHabilidade(  
  ClasseId INT FOREIGN KEY REFERENCES Classes(ClassId),  
  HabilidadeId INT FOREIGN KEY REFERENCES Habilidades(HabilidadeId)  
)
```

--DML - INSERIR DADOS

```
INSERT INTO Usuarios VALUES ('email@email.com', '123456')
```

```
INSERT INTO Classes VALUES ('Bárbaro', 'Descrição do Bárbaro')
```

```
INSERT INTO Habilidades VALUES ('Lança Mortal'), ('Escudo')
```

```
INSERT INTO Personagens (NomePersonagem, Usuarioid, ClasseId) VALUES ('DeuBug', 1, 1)
```

```
INSERT INTO ClasseHabilidade (ClassId, HabilidadesId) VALUES (1, 1), (1, 2)
```

```
INSERT INTO Usuarios VALUES ('email1@email.com', '123456')
```

```
INSERT INTO Classes VALUES ('Mago', 'Descrição do mago')
```

```
INSERT INTO Habilidades VALUES ('Recuperar Vida')
```

```
INSERT INTO Personagens (NomePersonagem, Usuarioid, ClasseId) VALUES ('BitBug', 2, 2)
```

```
INSERT INTO ClasseHabilidade (ClassId, HabilidadesId) VALUES (2, 2), (2, 3)
```

```
UPDATE Usuarios
```

```
SET Senha = '1234567'
```

```
WHERE Usuarioid = 1
```

--DQL = Select's

```
SELECT * FROM Habilidades
```