

Projeto Interdisciplinar

Pardais Tecnologia

Fatec Araras

Engenharia de Software

Profº Orlando Saraiva

Especificação de Requisitos

Tecnologia ao Alcance de Todos

Araras/SP, dezembro de 2023

Cronograma de Desenvolvimento

Atividades	Comentários	Data

Especificação de Requisitos de Software

1. INTRODUÇÃO

1.1. Objetivo deste Projeto Interdisciplinar - PI.

O Projeto Interdisciplinar tem por objetivo proporcionar aos discentes do primeiro semestre do Curso de Desenvolvimento de Softwares Multiplataforma uma experiência prática para a aplicação da teoria ministrada na sala aula com os desafios que terão de enfrentar na vida profissional no desenvolvimento de softwares.

A proposta para os alunos que estão no primeiro semestre do Curso de Desenvolvimento de Softwares Multiplataforma é o de desenvolver um site que aborde o **Tema 4, Educação de Qualidade, da Agenda 2030** que é um acordo firmado em 2015 por 193 países membros da **Organização da Nações Unidas - ONU**, com o compromisso de seguir medidas recomendadas no documento **“Transformando o Nosso Mundo: A Agenda 2030 para o Desenvolvimento Sustentável”** para o período de 15 anos, de **2016 a 2030**, que abrange as três dimensões do desenvolvimento sustentável - social, ambiental e econômica, que pode ser colocada em prática por **governos, sociedade civil, setor privado e por cada cidadão comprometido com as gerações futuras**.

Nesta proposta o Centro Paula Souza e o corpo docente da Fatec Araras somam esforços com os povos de toda a terra para a transformação do mundo com desenvolvimento sustentável para as presentes e futuras gerações, proporcionando uma educação inclusiva e participativa ao corpo discente, orientada para o desenvolvimento de tecnologia da informação comprometida com desenvolvimento inclusivo, participativo e sustentável, que promova a prosperidade e a paz social.

1.1.1. Objetivo do PI (Projeto Interdisciplinar) desenvolvido pelo Grupo 5.

Dentro deste contexto os membros Grupo 5 de PI do primeiro semestre do curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma, formado por indicação do Professor de Engenharia de Software, Prof.º Orlando Orlando Saraiva Júnior, pelos alunos Christian Rocha, Jonathan Rocha, Flávio Luís e Luiz Antônio de Freitas, tendo em mente os princípios

definidos pela Agenda 2030 da ONU, de uma sociedade próspera, pacífica, inclusiva e participativa, e com desenvolvimento sustentável para as atuais e futuras gerações, que garanta o acesso à educação inclusiva, de qualidade e equitativa, e que promova oportunidade de aprendizagem ao longo da vida para todos, decidiu desenvolver o presente Projeto Interdisciplinar, denominado **Tecnologia ao Alcance de Todos**, que tem por objetivo contribuir para o cumprimento das metas do Tema 4 da Agenda 2030 da ONU, em especial as metas definidas nos itens 4.1, 4.2, 4.3, 4.4 e 4.b, que estão voltadas para uma educação de qualidade desde a pré-infância e os níveis superiores com igualdade de acesso, para homens e mulheres, à educação técnica, profissional e superior de qualidade.

1.2. Objetivo deste documento.

Este documento tem por objetivo auxiliar nas definições das especificações técnicas do sistema **Tecnologia ao Alcance de Todos**.

1.3. Escopo do produto.

Disponibilizar para escolas, públicas e privadas, conteúdo digital áudio visual, de curta duração, em linguagem acessível e própria para os níveis fundamental e médio da educação, como uma ferramenta pedagógica para ser usada pelo professor e alunos em sala de aula, para o aprendizado de tecnologia da informação.

Permitir que o professor cadastrado pela escola cliente possa permitir e controlar o acesso do conteúdo pelo aluno.

1.4. Nome do produto e de seus componentes principais.

O produto será chamado de “Tecnologia ao Alcance de Todos”, desenvolvido pela Pardais Tecnologia, e possuirá os seguintes componentes para garantir o gerenciamento e o acesso às atividades disponíveis no sistema:

- A. **Módulo de Acesso da Escola:** responsável pela validação do acesso da escola por meio de login, que será realizado pelo responsável da escola por meio de usuário e senha cadastrados no sistema.
- B. **Módulo de Acesso da Sala de Aula:** responsável pela validação do acesso permitido pela escola ao professor que utilizará o serviço na sala de aula, que será feito por meio de login através de usuário e senha.

- C. **Módulo de Acesso do Aluno:** responsável pela validação do acesso do aluno, condicionado à liberação pelo professor, durante a aula, por meio de login através de usuário e senha.

1.5. Missão do produto.

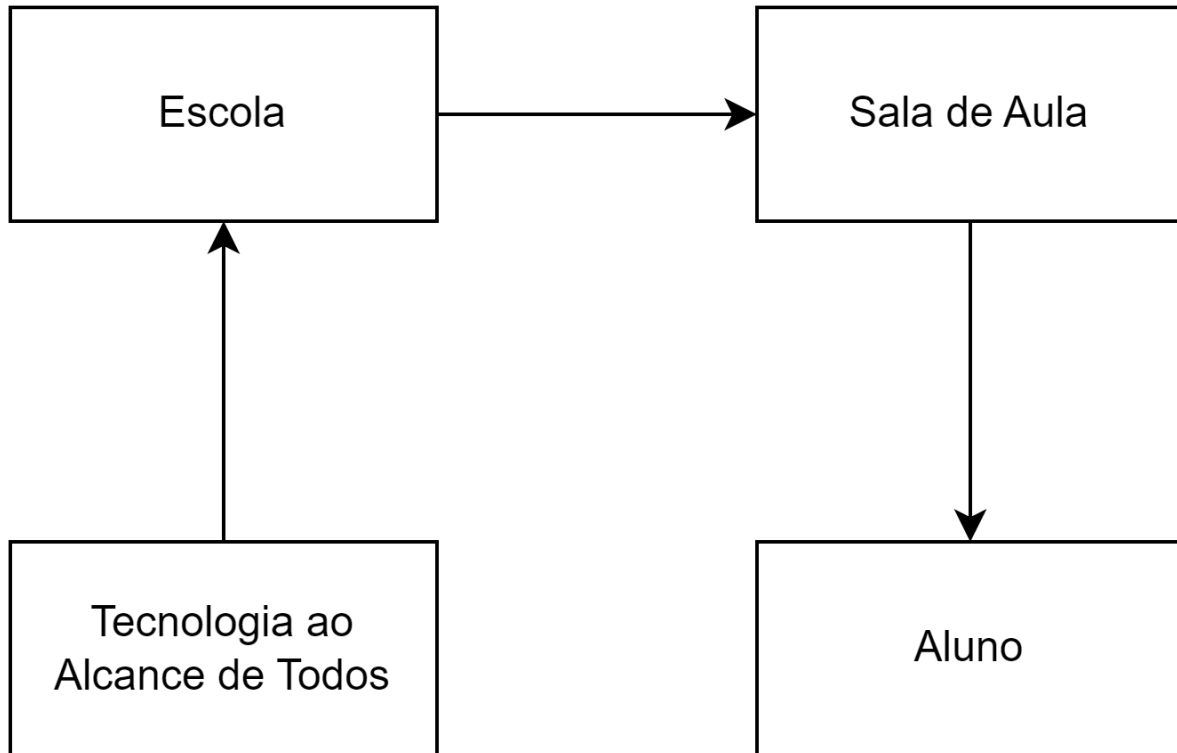
Garantir a disponibilidade do produto **Tecnologia ao Alcance de Todos** durante todo em todos os períodos de aula cadastrados pela escola, para a eficiência e qualidade da educação, garantindo o acesso pela escola, professor e aluno de forma simples e prática.

1.6. Benefícios do produto.

Número de ordem	Benefício	Valor para o cliente
1	Suporte de tecnologia disponível para melhoria da qualidade de ensino ofertada pela escola ao aluno.	Essencial
2	Auxilia o professor na dinâmica do ensino, proporcionando a utilização de um recurso tecnológico que proporciona maior engajamento do aluno no aprendizado, estimulando o interesse e o desempenho do aluno em sala de aula.	Essencial
3	É um recurso tecnológico utilizado pelo aluno para a assimilação e fixação do conteúdo ministrado em sala de aula pelo professor.	Essencial

2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

2.1. Diagrama de contexto



2.2. Modos de operação

O sistema em seu primeiro módulo (módulo de acesso da escola) possuirá um acesso restrito à escola, que deverá atualizar seus dados nos sistema Tecnologia ao Alcance de Todos depois de expirado o prazo de vigência do contrato.

O sistema em seu segundo módulo (módulo de acesso da sala de aula) exigirá que o professor esteja cadastrado no sistema Tecnologia ao Alcance de Todos pela escola e com login e senha cadastrados.

O sistema em seu terceiro módulo (módulo de acesso do aluno) pedirá a liberação pelo professor logado no sistema a senha de liberação de acesso ao sistema Tecnologia ao Alcance de Todos pelos alunos que estejam com registro de presença na sala de aula e que estejam com matrícula vigente, que fará o login por meio de usuário e senha cadastrados.

2.3. Características do usuário.

Existem três tipos de usuários: a escola, os professores e os alunos.

2.4. Diagramas de caso de uso.

2.4.1. Escola.

2.4.2. Sala de aula.

2.4.3. Aluno.