

Aufgabe: Fabrik

Thomas Mahr
20.11.2013

Aufgabe

1. Entwerfen Sie die Architektur für das auf den folgenden Seiten beschriebene Programm!
2. Optional: Implementieren Sie das Programm!

Anforderungen

- Das Programm simuliert Jäger und Beute.
- Die Jäger jagen die Beute, die Beute flieht vor den Jägern.
- Die Reaktion auf das „Erlegen einer Beute“ dürfen Sie frei definieren.
- Jäger und Beute unterscheiden sich in ihrem Aussehen, ihrem Bewegungsverhalten und in den verursachten Lauten.
- Der Benutzer soll zur Programmlaufzeit zwischen verschiedenen Jäger-Beute-Themen umschalten können.
- Ein Thema definiert das Aussehen, das Bewegungsverhalten und die Laute der Jäger und der Beute.
- Verwenden Sie für die Themen ein Fabrik-Muster.