Principal

Responsabilidades	Colaboraciones
Inicializar la aplicación	MemoriaGUI

Casilla

Responsabilidades	Colaboraciones
Crear las casillas del juego	
con sus respectivas	
características	
Girar las casillas del juego cambiando su estado	
cambiando 3d estado	

MemoriaGUI

Responsabilidades	Colaboraciones
Mostrar las imágenes al jugador inicialmente	Casilla
Brindar un botón de ayuda al jugador	Controlador
Mostrar el giro de las casillas	

Controlador

Responsabilidades	Colaboraciones
Cargar y distribuir las imágenes del juego	Casilla
Contar las comparaciones jugadas	
Contar las interacciones con las casillas	T.
Determinar el tema para el juego	
Imprimir mensajes de ayuda	
Determinar si se desea reiniciar el juego	
Comparar las casillas para deshabiltarlas o volverlas a girar	
Determinar si se gana el juego	
Notificar que el juego finalizó con éxito	
Reiniciar el juego en caso de que el jugador lo	
desee	