## Hex -modalidad:QString -archivo:QString -\*\* T: int + setModalidad(modalidad:QString):void

## -modalidad: QString -Empate: int -decisión: bool -\* J1: Jugador -\* J2: Jugador -\* T: Tablero -pActual: QString -pArchivo: QString + void marcar (id:int, posX:int, posY:int); +int generarBoton(posX:int, posY: int);

+guardar ():void

T5

## T10 -modalidad: QString -Empate: int -decisión: bool -\* J1: Jugador -\* J2: Jugador -\* T: Tablero -pActual: QString -pArchivo: QString + void marcar(id:int, posX:int, posY:int); +int generarBoton(posX:int, posY: int); +guardar():void

## -modalidad: QString -Empate: int -decisión: bool -\* J1: Jugador -\* J2: Jugador -\* T: Tablero -pActual: QString -pArchivo: QString + void marcar (id:int, posX:int, posY:int); +int generarBoton(posX:int, posY: int); +guardar():void



