Jugador

Símbolo : QString

- posX:Int

posY:Int

+ setPosX(posXIn : Int) : Void

+ setPosY(posYIn : Int) : Void

+ jugar(&T: *Tablero): Void

Tablero

- Triqui: QString [3][3]

+ getPos(posXIn : Int, posYIn : Int) : QString

+ setPos(posXIn : Int, posYIn : Int, S : QString) : Void

+ ocupada(F: Int, C: Int): Bool

+ getCodigoProducto(posición: Int): Double

+ juzgar(&decision: bool, empate: Int): QString