## МОДЕЛИРАНЕ И АНАЛИЗ НА СОФТУЕР

Павел Кюркчиев

Ас. към ПУ "Паисий Хилендарски"

https://github.com/pkyurkchiev

@pkyurkchiev

## БИЗНЕС ПРАВИЛА

Физически модел на данни

# UML Database Notation – физически модел на данни

## Първичен ключ (Primary key)

- Първичен ключ е поле, което определя еднозначно запис в база от данни.
- Този тип ключове са използвани от OLTP схеми.

## Представяне на първичен ключ на атрибути

Student <<PK>> ID **Last Name Faculty Number** 

## <u>Алтернативен ключ атрибути</u> (Attributes)

■ Показва, че една колона е част от алтернативен ключ, известен също като вторичен ключ, за таблица.

## Представяне на алтернативни ключови атрибути

#### Student

**First Name** 

**Last Name** 

Faculty Number <<AK>>

## Автоматично генерирани атрибути (Auto Generated Attributes)

 ■ Показва, че стойността на колоната се генерира автоматично от базата данни.

## Представяне на автоматично генерирани атрибути

Student **First Name Last Name** <<Auto **Faculty Number** Generated>>

# Задължителни/Незадължителни атрибути

- Задължителни Показва, че в колоната не може да има нулеви стойности.
- Незадължителни Показва, че колоната може да има нулеви стойности.

# Представяне на задължителни/незадължителни атрибути

#### Student

First Name

<<Not Null>>

**Last Name** 

<<Null>>

Faculty Number

## Ключ заместител (Surrogate key)

- Ключ заместител е поле, което определя еднозначно запис в база от данни.
- Този тип ключове са използвани от OLAP схеми.
- Този тип ключове са прости числа. Не представляват сложни изрази докато първичните ключове могат да бъдат сложни изрази.

## Представяне на ключ заместител на атрибути

Student <<Surrogate ID >> **Last Name Faculty Number** 

# Уникално ограничение на атрибути (Unique Constraint)

■ Уникалните ограничения спомагат за утвърждаването на уникалността на конкретни колони. Уникални ограничения могат да бъдат добавени към даден обект, за да се осигури невъзможност за въвеждане на дублирани стойности в конкретни колони. Уникалното ограничение може да се състои от една колона или комбинация от колони.

## Представяне на уникално ограничение на атрибути

#### Student

First Name

**Last Name** 

Faculty Number

<<Unique Identifier>>

# Индексирани Атрибути (Index Attributes)

■ Индексът на базата данни е структура от данни, която подобрява скоростта на операциите за извличане на данни в таблица на база данни, за сметка на допълнителното пространство за запис и съхранение, за да се запази структурата на индексните данни.

## Представяне на индексирани атрибути

#### Student

**First Name** 

**Last Name** 

Faculty Number <<Index>>

### Изчислими колони (Calculated column)

■ Това са колони, които се изчисляват или обработват от бизнес логика, която е заложена в базата данни.

### Представяне на изчислими колони

#### Student

First Name

**Last Name** 

/ Faculty Number

## Съхранени процедури (Stored Procedures)

Съхранена процедура е предварително написан код на процедура, който позволява да бъде изпълняван отново и отново за валидиране или бързо извличане на данни. Използването на съхранена процедура помага да се поддържа последователно внедряване на логиката в програмните модули и приложения. Той също така прави дизайна, кодирането и тестването полесни, защото логиката се поставя на едно място - съхранената процедура.

### Описание на съхранени процедури

■ Съхранените процедури трябва да бъдат моделирани като част от един клас. Този клас е отбелязан със стереотип <<3апазени процедури>>.

### Представяне на съхранена процедура

<<Stored Procedure>>
Student

getAllStudents(...)
getStudentTotal(...)

## Тригери (Triggers)

■ Тригерът в база данни е процедура, която автоматично се изпълнява в отговор на определени събития възникнали в таблица на базата данни. Обичайната употреба на тригери е за одитиране на база данни. Тригерът, който регистрира вмъкването, модифицирането и изтриването на важни данни, ще ви информира кога и защо е направена промяна в базата данни.

### Описание на тригер

■ При описанието на тригера освен задавене на име на тригера трябва да бъде моделирано и събитието, което задейства метода. Например {събитие = преди вмъкване | след актуализация, цел на следене = име на колона}

### Представяне на тригер

Student

InsertStudent(...)
<<Trigger>>

{event = after insert}

UpdateStudent(...)

<<Trigger>>

{event = after update}

## Изгледи (Views)

■ В база данни изгледът представлява набор от резултати от запаметена заявка върху данните, които потребителите на базата данни могат да заявят, както биха направили заявка за извличане на информация от таблица.

### Представяне на изгледи

<<View>>
StudentTaxes

Tax

Tax Unit

Tax Total

# Acoциативни таблици (Associative Table)

 Асоциативните таблици са не основни таблици, на които първичния ключ е съвкупност от чужди ключове.

## Представяне на Асоциативна таблица

<<Associative Table>>
StudentToMajor

**SrudentID** 

MajorID

## Таблици списъци (Lookup Table)

■ Този вид таблици съдържа в себе си номенклатури.

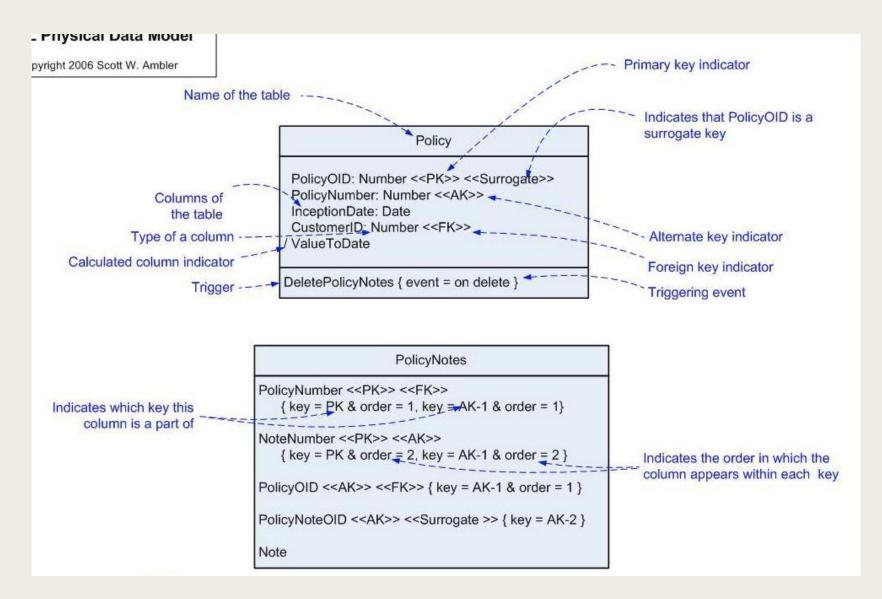
## Представяне на таблица списък

<<Lookup Table>>
LevelOfEducation

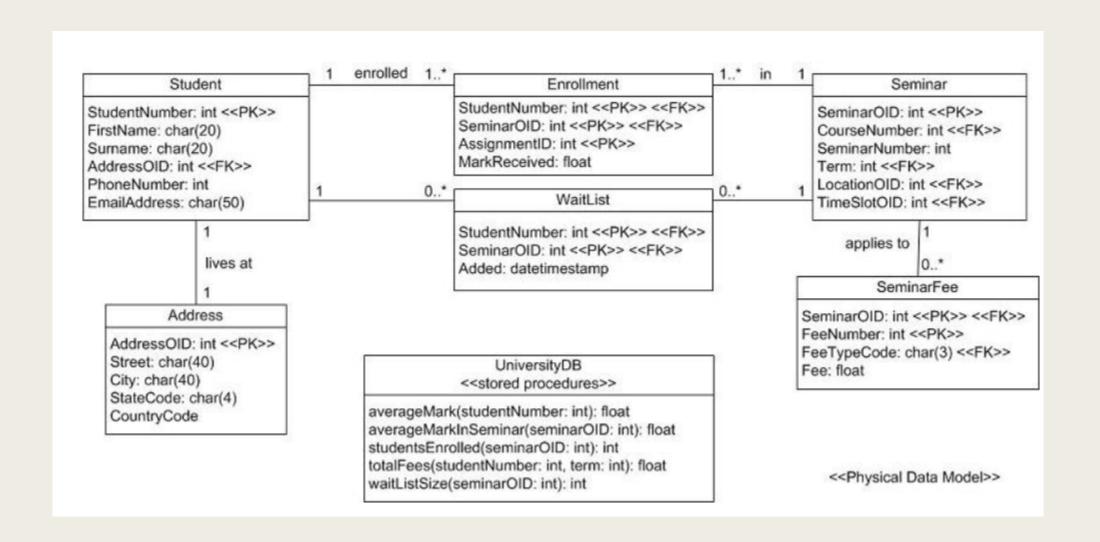
LevelOfEducationID

Value

### Диаграма 1



### Диаграма 2



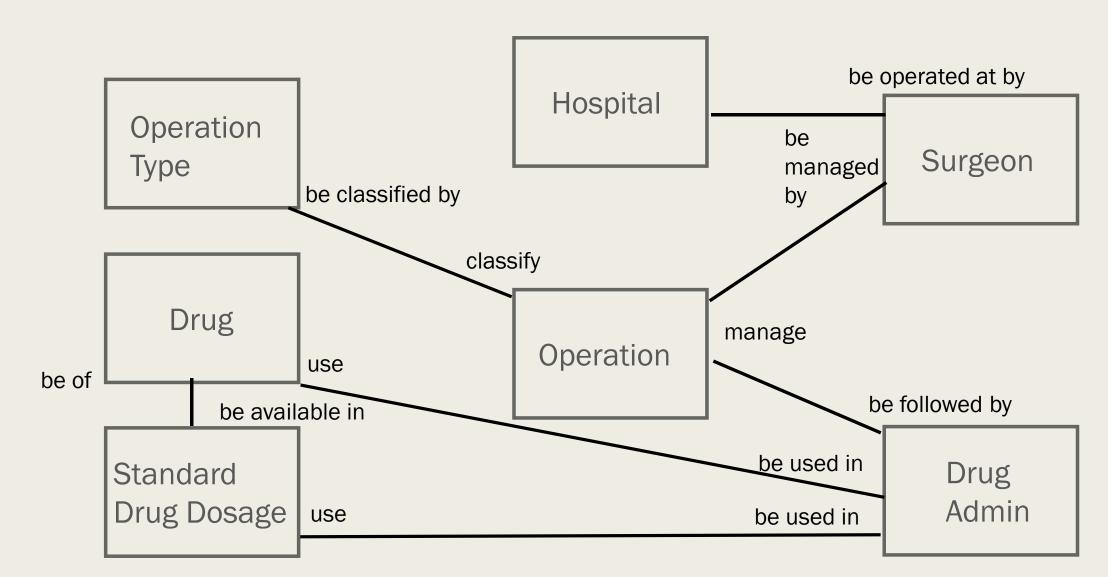
### Стъпки

- Определяне на таблици
- Нормализиране на таблици
- Определяне на колони
- Определяне на съхранени процедури
- Прилагане конвенциите за именуване
- Определяне на връзките
- Прилагане на шаблони за моделиране на данни
- Определяне на ключове

Да се дефинират тригери Да се дефинират съхранени процедури да се генерират изгледи

### Допълване на Hospital модел

### Модел на данни Hospital



## ВЪПРОСИ?