### МОДЕЛИРАНЕ И АНАЛИЗ НА СОФТУЕР

Павел Кюркчиев Ас. към ПУ "Паисий Хилендарски" https://github.com/pkyurkchiev @pkyurkchiev

### БИЗНЕС ПРАВИЛА

Физически модел на данни

# UML Database Notation - физически модел на данни

## Алтернативен ключ атрибути (Attributes)

■ Показва, че една колона е част от алтернативен ключ, известен също като вторичен ключ, за таблица.

## Представяне на алтернативни ключови атрибути

#### Student

First Name

**Last Name** 

Faculty Number <<AK>>

## Автоматично генерирани атрибути (Auto Generated Attributes)

■ Показва, че стойността на колоната се генерира автоматично от базата данни.

## Представяне на автоматично генерирани атрибути

#### Student

First Name

**Last Name** 

Faculty Number <<Auto
Generated>>

### Задължителни/Незадължителни атрибути

- Задължителни Показва, че в колона неможе да има нулеви стойности.
- Незадължителни Показва, че колоната може да има нулеви стойности.

# Представяне на задължителни/незадължителни атрибути

#### Student

First Name <<Not Null>>

Last Name <<Null>>

**Faculty Number** 

### Уникално ограничение на атрибути (Unique Constraint)

■ Уникалните ограничения спомагат за утвърждаването на уникалността на конкретни колони. Уникални ограничения могат да бъдат добавени към даден обект, за да се усигури невъзможност за въвеждане на дублирани стойности в конкретни колони. Уникалното ограничение може да се състои от една колона или комбинация от колони.

# Представяне на уникално ограничение на атрибути

#### Student

First Name

**Last Name** 

Faculty Number <<Unique Identifier>>

## Индексирани Атрибути (Index Attributes)

■ Индексът на базата данни е структура от данни, която подобрява скоростта на операциите за извличане на данни в таблица на база данни, за сметка на допълнителното пространство за запис и съхранение, за да се запази структурата на индексните данни.

## Представяне на индексирани атрибути

#### Student

First Name

**Last Name** 

Faculty Number <<Index>>

## Съхранени процедури (Stored Procedures)

■ Съхранена процедура е предварително написан код на процедура, който позволява да бъде изпълняван отново и отново за валидиране или бързо извличане на данни. Използването на съхранена процедура помага да се поддържа последователно внедряване на логиката в програмните модули и приложения. Той също така прави дизаина, кодирането и тестването по-лесни, защото логиката се поставя на едно място съхранената процедура.

#### Описание на съхранени процедури

■ Съхранените процедури трябва да бъдат моделирани като част от един клас. Този клас е отбелязан със стереотип <<3апазени процедури>>.

## Представяне на съхранена процедура

<<Stored Procedure>>
Student

getAllStudents(...)
getStudentTotal(...)

### Тригери (Triggers)

■ Тригерът в база данни е процедура, която автоматично се изпълнява в отговор на определени събития възникнали в таблица на базата данни. Обичайната употреба на тригери е за одитиране на база данни. Тригерът, който регистрира вмъкването, модифицирането и изтриването на важни данни, ще ви информира кога и защо е направена промяна в базата данни.

#### Описание на тригер

■ При описанието на тригера освен задавене на име на тригера трябва да бъде моделирано и събитието, което задейства метода. Например {събитие = преди вмъкване | след актуализация, цел на следене = име на колона}

#### Представяне на тригер

Student InsertStudent(...) <<Trigger>> {event = after insert} UpdateStudent(...) <<Trigger>> {event = after update}

### Изгледи (Views)

■ В база данни изгледът представлява набор от резултати от запаметена заявка върху данните, които потребителите на базата данни могат да заявят, както биха направили заявка за извличане на информация от таблица.

#### Представяне на изгледи

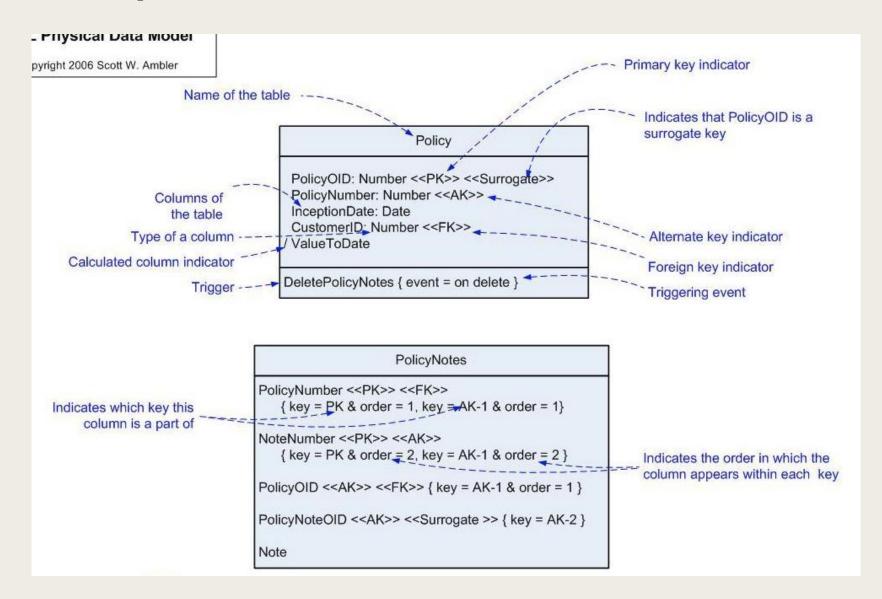
<<View>>
StudentTaxes

Tax

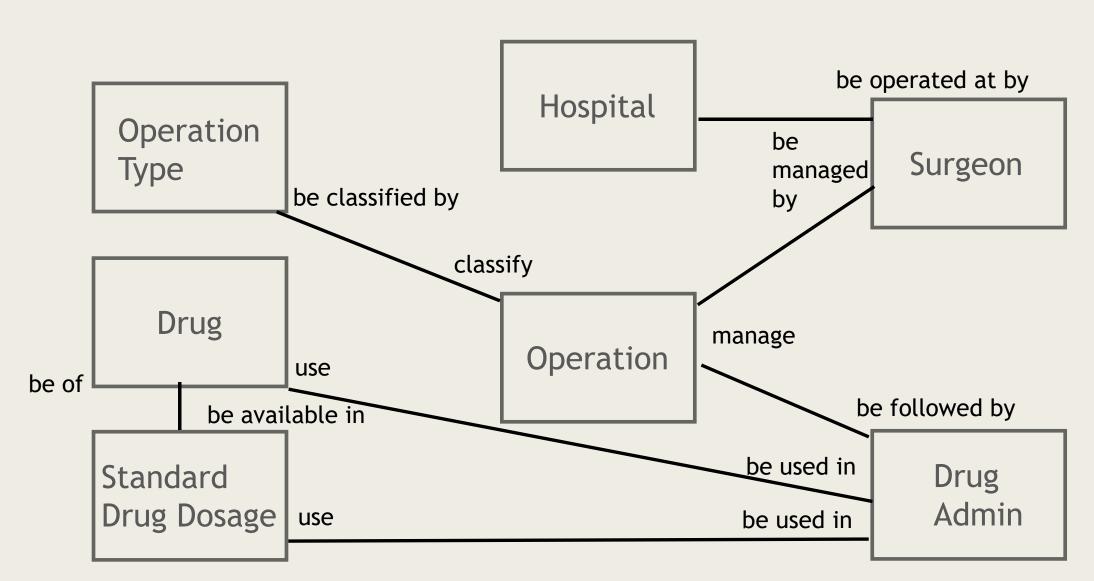
Tax Unit

**Tax Total** 

#### Представяне на изгледи



### Модел на данни Hospital



Да се дефинират тригери Да се дефинират съхранени процедури да се генерират изгледи

#### Допълване на Hospital модел

### ВЪПРОСИ?