

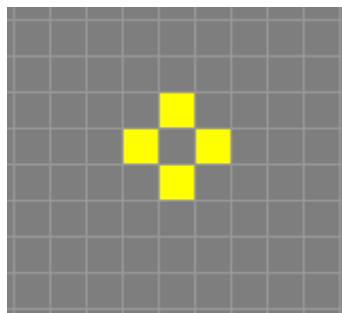
Nombre: Christian Yunga

El Juego de la vida es un autómata celular diseñado por el matemático británico John Horton Conway en 1970. Es un juego de cero jugadores, en el que su evolución es determinada por un estado inicial, sin requerir intervención adicional. Se considera un sistema Turing completo que puede simular cualquier otra Máquina de Turing.

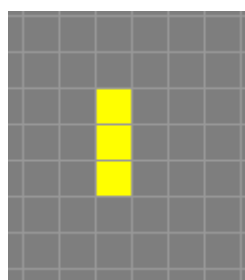
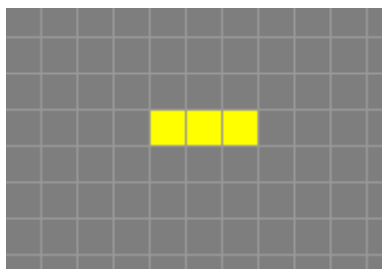
Diseñar un plan de simulación que permita llegar a una configuración en que los autómatas celulares no varíen.

Variables:

- Las células sin vecinos o con sólo un vecino mueren por soledad.
- Las células que tengan cuatro o más vecinos mueren por sobrepoblación.
- Las células que tengan dos o tres vecinos sobreviven.
- Las células nacen en espacios que tengan tres vecinos.



Cumpliendo las reglas se puede observar como se queda en un estado estático.



Este es un caso especial en el cual mantiene dos estados vertical y horizontal