



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Lenguaje de programación Python / Clave 36276

Alumno: Christian Cárdenas Quiroz.

Matrícula: 369196.

Maestro: Pedro Núñez Yépiz.

Actividad No.9.

Tema – Unidad: Listas y diccionarios.

Ensenada Baja California 16 de abril del 2023



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

Un diccionario en Python es un tipo de dato en el que se mueven recolectar diferentes tipos de datos, en ellos se pueden almacenar valores enteros, flotantes, cadenas, listas, tuplas, etc. Estos funcionan a través de campos llave que se encargan de dirigir cierto valor a cierta parte del diccionario, estos van entre comillas y seguido de ello se usarán dos puntos para denotar el valor que se colocará seguido al campo llave, ese valor, si es numérico simplemente se colocan los números, en caso contrario se usarán comillas también.

2. COMPETENCIA

Utilizar un diccionario, listas y tuplas con el propósito de llenar un diccionario con valores específicos.

3. FUNDAMENTOS

La práctica consistió en utilizar tuplas y listas para llenar un diccionario con los datos de un alumno.

4. PROCEDIMIENTO

Realiza un programa en Python que utilice el siguiente menú:

MENU

- 1.- Crear Diccionario
- 2.- Imprimir Diccionario
- 0.- Salir

CREAR DICCIONARIO: función que retorne un diccionario con los datos de básicos de un alumno, donde se pide {id, nombre (1 O 2), paterno, materno, edad, sexo}, El diccionario se debe generar automáticamente a partir de listas.

IMPRIMIR DICCIONARIO: función que reciba como parámetro el diccionario, y le dé una salida mostrando la información en forma de registro que se generó con el diccionario

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

No pude hacer que se imprimiera un segundo nombre para el diccionario, y tampoco supe limpiar la pantalla para que el menú no se estuviera repitiendo, aunque eso es lo de menos. El código funciona bien, utilicé una librería (tabulate) que encontré por ahí para que los valores se imprimieran ordenados.

6. ANEXOS

Capturas de los programas en ejecución: [CCQ PY A09](#)



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

[1] Juan José Lozano Gómez, 2018-2022, for en Python – El bucle for en Python: estructura y ejemplos.