

To do's die tausendste

- Allgemein:
 - Button/textlayout
 - Querformat
 - Hintergrundmusik
 -
- Login screen
 - Schrift besser leserlich machen
 - Ggf. Gif kürzen (video schnitt); gif langsamer ; versuch: gif transparenz ändern
 - Statt user name -> user schreiben
 - Generell: leserlichkeit der schrift verbessern
- Neue Activity direkt nach Login screen:
 - Fragt user ob er auf diesem Device spielen will oder ob er mit einem externen eingabegerät arbeiten möchte
 - Eindeutige auswahloption einbauen
- Hauptmenu
 - Wenn: darkmode an, dann schrift von MainMenu leserlich machen (dunkel)
 - Position von der hauptmenü überschrift ändern
 - Hintergrund von Maulwurf gif entfernen
 - Hintergrund von dem Zahnrad der Settings transparent -> darkmode /lightmode
 - Erde nach oben versetzen so dass das loch vom maulwurf darüber ist (er kommt aus der erde)
 - Alle Buttons auch auf der Erde
- Einstellungen:
 - Hintergrund von Settings button auf transparent setzen damit auch im darkmode gleich aussieht
 - Eingabefeld und change button rechts orientiert
 - Buttons generell in der selben Farbe
- Graph
 - Ev. 2 graph , einer mit username punkte mit reaktionszeiten zwischen aktiv werden der buttons und druckzeit, einer mit druckkraft pro druckvorgang
- Game
 - Spielende nach punkte threshold ~ 25 auf easy und ~40 auf hard mode
 - Gemessen wird die zeit bis die endpunktezahle erreicht ist, gemessen wird die reaktionszeit von aktiv werden der Buttons bis zum druck
 - Gemessen wird bei benutzen mit ex. Device die Druckkraft gemessen von 0~1 (0 – 5kg)
 - Buttons leuchten grün auf wenn sie gedrückt werden sollen
 - Button leuchten rot wenn mehrere gedrückt werden, falsche gedrückt werden
 - Sounds wenn richtiger Button gedrückt (Schlaggeräusch)
 - Sounds wenn falscher oder zu viele Buttons gedrückt
- Score
 - Username || Gamemode (easy oder hard) || Time
 - Homebutton (links oben ecke), Transparenz des Hintergrunds wie oben beschrieben