

Abgabeliste für Beleg

Entwicklungswerkzeuge für Multimediale-Systeme

#1 Textuelle Beschreibung als PDF

Textuelle Beschreibung des Konzeptes mit Bild des Objektes im Umfang von einer Seite.

Typische Fragestellungen:

- Was sind qualitative/quantitative, digitale Informationen?
- Welche Darstellungsform wird angestrebt?
- Wer ist die Zielgruppe?
- Welche Funktionalität soll umgesetzt werden?

2 Skizze und Papierprototyp als Bildfolge oder als PDF

Auf Skizzen basierte analoge Umsetzung der elementaren Funktionen der Anwendung zum Präsentieren und zum Probieren.

#3 ClickDummy mit Marvel als Weblink

Einfacher Prototyp, welcher einzelne Zustände direkt verbindet

#4 FramerJS Prototyp als ZIP

Fokus auf die Gestaltung der einzelnen Ansichten, deren animierter Übergang sowie die Interaktion mit den dargestellten Inhalten.

#5 Präsentation als PDF + Video des Prototypen

Umfang von fünfzehn Minuten. Vorstellung des Projektansatzes, Einordnung als qualitatives/quantitatives Projekt. Verlaufes des Projektes über die einzelnen Meilensteine. Darstellung der Herangehensweise, der einzelnen Arbeitsschritte, der Erkenntnisse bei jedem Arbeitsschritt sowie die Möglichkeiten der Fortsetzung. Präsentation des vierten Meilensteins anhand eines kurzen Videos in Form eines Screencast von ca. 30-60 sek. Länge.