

Geração de Código LLVM - π Framework

Fernando Mendes

Universidade Federal Fluminense

fjmendes1994@gmail.com

October 25, 2018

Overview

1 LLVM

- Introdução
- Para que estamos usando
- IR

2 π -lib \rightarrow LLVM IR

- Introdução
- Expressões aritméticas e booleanas
- Variáveis locais
- Loops
- Geração de código LLVM para π -lib em Python

LLVM - Introdução

LLVM é um conjunto de ferramentas utilizado na construção de compiladores para produção de código intermediário, otimização e produção de código de máquina.

LLVM - Para que estamos usando?

Faremos uso do LLVM como framework para geração de código de máquina partindo de sua representação intermediária, provendo um front-end que transforma código π -lib em LLVM IR, tirando proveito assim de uma série de otimizações que o LLVM é capaz de realizar partindo de sua IR.

LLVM - IR

- Mescla características de linguagens de alto nível com de linguagem baixo nível
 - Tipagem forte
 - Funções e Módulos
 - Blocos e Ramificações

LLVM - IR

- Baseada em SSA(Static single assignment)
 - Cada variável é atribuída exatamente uma vez durante a escrita do programa
 - Facilita algumas otimizações

Introdução

- Transformar construções π -lib para LLVM IR
- Expressões
 - Id(String)
 - Add(Exp, Exp)
 - Mul(Exp, Exp)
 - Eq(Exp, Exp)
 - Not(BoolExp)
- Comandos
 - Assing(Id(String), Exp)
 - Loop(BoolExp, Cmd)
 - Cseq(Cmd)
- Declarações
 - Blk(Decl, Cmd)
 - Bind(Id, Ref)
 - Ref(Exp)
 - Dseq(Decl, Decl)

Estrutura de um programa escrito em LLVM IR

Como não ainda não possuímos funções e módulos, todo nosso código estará contido Dentro de um módulo e uma função principal que será nosso ponto de entrada e onde colocaremos nossas instruções.

```
; ModuleID = "main_module"
target triple = "x86_64-unknown-linux-gnu"
target datalayout = ""

define i64 @"main_function"()
{
entry:
    ...

    ret i64 0
}
```


Expressões aritméticas e booleanas

Add(Num(10),Num(1))

```
"tmp_add" = add i64 10, 1
```

Mul(Id('z'),Num(10))

```
"tmp_mul" = mul i64 "val", 10
```

Eq(Id('x'),Num(1))

```
"temp_eq" = icmp eq i64 "val.1", 0
```

Not(Id('z'))

```
"temp_not" = xor i1 "temp_eq", -1
```

Variáveis locais

Bind(Id('z'),Ref(Num(1)))

```
"ptr" = alloca i64  
store i64 1, i64* "ptr"
```

Id('z')

```
"val" = load i64, i64* "ptr"
```

Assign(Id('z'), Num(0))

```
store i64 "tmp_mul", i64* "ptr"
```

Loops

```
Loop(  
  Not(Eq(Id('y'), Num(0))),  
  Assign(Id('y'), Sub(Id('y'), Num(1))))))
```

```
loop:  
  %"val" = load i64, i64* %"ptr"  
  %"temp_eq" = icmp eq i64 %"val", 0  
  %"temp_not" = xor i1 %"temp_eq", -1  
  %"val.1" = load i64, i64* %"ptr"  
  %"tmp_sub" = sub i64 %"val.1", 1  
  store i64 %"tmp_sub", i64* %"ptr"  
  br i1 %"temp_not", label %"loop", label %"after_loop"  
after_loop:  
  ...
```

Geração de código LLVM para π -lib em Python

<https://github.com/ChristianoBraga/PiFramework/blob/master/python/pillvm.py>

Fatorial π -lib

```
Blk(  
  Bind(Id(z), Ref(Num(1))),  
  Blk(  
    Bind(Id(y), Ref(Num(10))),  
    Loop(  
      Not(Eq(Id(y), Num(0))),  
      CSeq(  
        Assign(Id(z), Mul(Id(z), Id(y))),  
        Assign(Id(y), Sub(Id(y), Num(1))))))
```

Fatorial LLVM IR

```
; ModuleID = "main_module"
target triple = "x86_64-unknown-linux-gnu"
target datalayout = ""

define i64 @"main_function"()
{
entry:
    %"ptr" = alloca i64
    store i64 1, i64* %"ptr"
    %"ptr.1" = alloca i64
    store i64 10, i64* %"ptr.1"
    br label %"loop"

loop:
    %"val" = load i64, i64* %"ptr.1"
    %"temp_eq" = icmp eq i64 %"val", 0
    %"temp_not" = xor i1 %"temp_eq", -1
    %"val.1" = load i64, i64* %"ptr"
    %"val.2" = load i64, i64* %"ptr.1"
    %"tmp_mul" = mul i64 %"val.1", %"val.2"
    store i64 %"tmp_mul", i64* %"ptr"
    %"val.3" = load i64, i64* %"ptr.1"
    %"tmp_sub" = sub i64 %"val.3", 1
    store i64 %"tmp_sub", i64* %"ptr.1"
    br i1 %"temp_not", label %"loop", label %"after_loop"

after_loop:
    ret i64 0
}
```